

**I. Kartei**  
**Allgemeines (Thematische Stichwörter)**  
(orange-roter Punkt)<sup>1</sup>

Der Index konnte infolge des Umzugs der Kartei im Dezember 2014 nicht mehr abgeschlossen werden. Die Stelle bis zu der ich kam, ist unten kenntlich gemacht.

**A**

- **Adoption**

- **Agon**<sup>2</sup> [Boxkampf, Duell, Endkampf, Fechten, Fußball, Hildebrand-Motiv, Kampf mit dem Todesengel, Leibesübungen, Martial Arts, Olympia (olympische Spiele), Polo, Reiterspiel, Riese gegen Kleinwüchsigen, Ringen (Ringkampf), Ritterspiele (Ritterturnier), Schachspiel, Scheinkampf, Schwimmwettkampf, Singstreit, Spiel(e), Sport (sportlicher Kampf), Tierbezwinger, Tierkampf, Turnier, Waffenspiel, Waffentanz, Wagenrennen, Wetten, Wettkampf, Wettlauf, Zirkus (Circus), Zweikampf]

- **Ahnen**<sup>3</sup> [Ahnherr, Ahnenopfer, Ahnenkult]

- **Alte** [Altentötung]

- **Altersklasse** [Altersgruppen, Altersstufen, Lebensalter]

- **Amphiktyonien**

- **Amulett**<sup>4</sup>

- **Anarchie** [Freier Raub, Rituelle Anarchie]

- **Androgynie** [Frau mit Bart, Geschlechtswandel, Hermaphrodit]

- **Animismus**<sup>5</sup> [Alpdruck, Alter ego, Atem, Atemtechnik, Baum, Besuchergötter, Dankbarer Toter, Dämonen, Element, Extern soul, Fernhalten, Hauch, Herz, Galle, Geister, Geisterbeschwörung, Geisterfalle, Gespenst(er),

---

<sup>1</sup> Kursives in Klammern = Hinzufügungen im Index von Richtsfeld. So taucht z.B. in der Kartei das Stichwort Karneval auf; es könnte aber ein Benutzer unter Fasching suchen, was nicht erscheint. Daher wurde der Begriff „Fasching“ ergänzt und kursiv gesetzt.

<sup>2</sup> Verbindung Agon zu Vogel s. V. Kartei: Fauna, Aves 8.

– Agon/Bestattung s. unten **Bestattung** 32.

– Biene in der Kriegsführung (Märchenmotiv) s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 11d.

– Bovidae/Agon s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 9.

– Cervide/Agon s. V. Kartei: Fauna: Cervide 17.

– Rentier/Agon s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 41, 42.

– „Götterkampf“ s. IX. Kartei: Mythologische Einzelthemen: Urzeit-Endzeit: gleichnamiges Stichwort.

<sup>3</sup> „Abstammung von Tier; tiergestaltige Ahnen“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Tiersymbolik etc. Themen: entsprechendes Stichwort.

– Vogelahn s. s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

– Cervide/Ahnen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 18.

– Rentier/Ahn s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 43.

– Crustaceen/Ahnen s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Crustacea 3.

– Insekten/Ahn s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 5.

<sup>4</sup> „Amulett für Vieh“ s. Tierzucht: Einzelthemen I: gleichnamiges Stichwort.

– Mollusken/Amulett s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Mollusca 2.

– Cervidenschädel und –gehörn/Amulett s. V. Kartei: Fauna: Cervide 4.

– Rentiergeweih/Amulett s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 13.

<sup>5</sup> Zu „Tiergestaltige Seele, Alterego“ und „Tierseele“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.; Einzelthemen: entsprechende Stichworte.

– Zu Seelenvogel und Vogel als Träger der external soul s. V. Kartei: Fauna, Aves 6.

– Cervide/Alter ego/external soul s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37.

– Crustaceen/Seele (Geist) s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Crustacea 4.

Gespenst-Doppelgänger, Guardian spirit(s), Heiliger Geist, Herztausch mit Christus, Lampe, Lebender Leichnam, Lebensfeuer, Lebenskraft, Leber, Life token, Milz, Nachtgeister, Organseele, Paradroi, Pneuma, Rückkehrende Seelen, Schatten, Schutzgeist(er), Seele, Seelenfang, Seelenfalle, Seelensymbolik, Seelenverlust, Seelenvorstellung(en), Spiegelbild, Spiritismus, Spukphänomen, Tote, Totenbeschwörung, Totengeister, Totenseele(n), Weiße Frau, Wiedertod, Zweiter Tod] [Unterpunkt:]

-- **Wilde Jagd** [Totenheer, Wildes Heer, Wilder Jäger, Wütendes Heer]

- **Asyl** [Asylrecht]

- **Auge** [Augenbraue, Augendiebstahl, Augenfibel, Augenheilkunde, Augenheilung, Augenkrankheit, Augenleiden, Augenornamentik, Augenschminke, Künstliches Auge, Ophthalmologie, Sehen, Tötender Blick] [Unterpunkt:]

-- **Brille, Schneebrille, Fernrohr, Vergrößerungsglas**

- **Ausgesetztes Kind** = wurde geändert und unter **Initiation** eingeordnet.

## B

- **Bad** [Badeanlagen, Badegebäude, Badehaus, Badestube, Badewanne, Besprengen, Dampfbad, Fußwaschung, Heilbad, Heilquellen, Hygiene, Libatio, Rituelle Waschungen, Sauna, Sauna-Geister, Sauberkeit, Schwitzbad, Schwitzhütte, Seife, Taufe, Verbot öffentlicher Bäder, Waschen, Waschungen, Wäsche, Weihwasser]<sup>6</sup>

- **Bast/Rinde** [unterteilt in:]

-- 0: Allgemeines [Schuh aus Bast]

-- 1: Rindenstoff [Tapa, Kleidung]

-- 2: Musikinstrumente aus...

-- 3: als Baustoff, Rindenzelt<sup>7</sup>

-- 4: Gefäße, Behälter u.ä.

-- 5: Strick, Seil u.ä. aus...

- **Baum**<sup>8</sup> [Achse, Baum des Todes (Eu), Baumausreißen (Eu), Baumgottheiten, Blochziehen (Eu), Dendrites (Eu), Hauspfosten, Heiliger Baum, Himmelhoher Baum, Himmelspfeiler, Hochzeit der Bäume (Eu), Klettergerüst, Kosmischer Baum, Kreuz (Eu), Kultpfahl, Lappenbäume, Lebensbaum, Magischer Baum, Maibaum (Eu), Mittelpfahl, Obelisk, Opferpfahl, Paradiesbaum (Eu), Pfahl, Pfeiler, Pflock, Pfosten, Redender Baum, Säule, Säulen des Herakles, Säulenheiliger (Eu), Schicksalsbaum (Eu), Sonnenbaum (Eu), Steinpfeiler, Steinsäulen, Waq-waq-Baum, Weltachse, Welt(en)baum, Weltsäule, Wunschbaum, Zwei Bäume (Eu)]

- **Beichten** [Sündenbekenntnis]

- **Beleuchtung** [Unterpunkte:]

-- **Lampe, Leuchter, Kandelaber**<sup>9</sup> [Steinlampen, Docht, Öllampe, Tranlampe, Menoah]

-- **Kerze, Kerzenhalter** [Zeitmesser, Wachslichter, Zauberkerze]

-- **Lampion, Laterne**

-- **Fackel, Fackellauf, Kienspan** [Fackel in magischen Riten, Fackelhalter, Fischfang mit Fackel, Jagd mit Fackel, Kienfackel, Leuchtspan, Lichtspäne]

-- **Licht**<sup>10</sup> [Erleuchtung, Glanz, Irrlicht, Lichtsymbolik, Schwängerung durch Licht, Stein mit Glanz, Totenlicht, Zodikallicht]

---

– Insekten/Seele s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 3.

<sup>6</sup> Milchbad s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch 9.

<sup>7</sup> Befindet sich nicht mehr an dieser Stelle, sondern wurde entnommen und unter „Wohnung/Zelt“ eingeordnet. Der Punkt ist jedoch noch auf der Reiterkarte vermerkt.

<sup>8</sup> Zur Beziehung „Tier und Baum“ s. V. Kartei: Fauna, Tiere: Kult etc.; Einzelthemen: gleichnamigen Unterpunkt. – Baum s. IX. Kartei: Mythol. Einzelthemen: I. Kosmos: 2. Himmelsgewölbe, Himmelsstütze usw. – Erdträger/Baum s. IX. Kartei: I. Kosmologie/Kosmos: 2. Himmelsgewölbe usw.

– Vogel/Baum s. V. Kartei: Fauna: Aves 14.

– Cervide/Baum s. V. Kartei: Fauna: Cervide 24.

– Rentier/Baum s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 39.

– Ziege-Schaf/Baum s. V. Kartei: Fauna: Ruplicaprinae; Caprovinae: Capra 12 und Ovis 5.

<sup>9</sup> „Vogellampe“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 18.

- **Berg**<sup>11</sup> [Adam's Peak (As), Ararat (As), Ätna (Eu), Berg als Geistersitz, Berg Qaf (As), Bergdämonen, Berggeist(er) (As), Berggott(heiten), Bergkult, Bergsteigen (Eu), Dreigipfliger Berg, Eherne Berge, Heiliger Berg, Höhenheiligtümer (As), Höhenkult, Hügel, Geist der Berge, Glasberg, Jagd auf dem Weltberg (Ea), Kaf (As), Kailasa (As), Kosmischer Berg, Magnetberg, Meru-Berg, Mons Taurus, Mythischer Berg, Paradiesberg, Sapan-Berg (AO), Sieben-Berg (AO), Sumeru (As), Totenberg (Eu), Venusberg (Eu), Weltberg]
- **Besen, Bürste** [Pinsel]
- **Bestattung** [unterteilt in:]<sup>12</sup>
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes [Abwehr, Beerdigung, Begräbnisarten, Erdbestattung, Friedhöfe, Glücksspiel bei der Bestattung, Grab<sup>13</sup>, Grabbeigaben, Grabinschriften, Grabmal, Grabsymbolik, Gräberschmuck, Holzkohlenbestattung, Königsbestattung, Leiche, Sterben, Tod, Tote, Totendienst, Totenkult, Totenritual, Totenzeremonien, Vorzeichen des Todes]
  - 1: Behandlung des Sterbenden, Brauchtum unmittelbar nach dem Eintreten des Todes; Aufbahrung; Totenwache [Aufbahren, König, Leichenaufbahrung, Leichenbehandlung, Leichentuch, Leichenwache, Letzter Wunsch, Mariä Tod, Nachtwache, Sterben, Sterbende, Sterbender, Sterbender als Bote an Verstorbene, Tod, Totenbahre, Totenbett, Todeswache, Totenwacht, Trauerlärm, Verhängen des Spiegels bei Todesfall]
  - 2: Totenklage; Totengebet; Tränen<sup>14</sup> [Begräbnislied, Dirge, Klage, Klagefrau, Klagelied, Klagegesänge, Klageweiber, Tränenfluß, Tränengruß, Tränenkrüglein, Trauergesänge, Weinen]
  - 3: Leichentransport; Entfernung der Leiche [Leichenzug, Totentransport, Tür ]
  - 4: Brauchtum bei der Beisetzung [Angst vor der Leiche, Brauchtum bei Beerdigung, Brauchtum bei Grablegung]
  - 5: Todesursache allg. [Todesarten]
  - 6: Schlimmer Tod; Besondere Tote; Gefährliche Tote; Todesarten [Blitztod, Erhängen, Ertrinken, Fernhalten des Toten, Feuer, Feuertod, Früher Tod, Fürstengrab, Gewaltvoller Tod, Kinder, Kinderbestattung, Kindesbett, Kindsbestattung, König, Meeressprung, Mors immatura, Säuglingsbestattung, Sterbearten, Sterben im Wasser, Todesart, Ungetauftes Kind, Unverheiratet Verstorbene, Unverheiratete, Unvermählte, Vergiftung, Von Hunden zerrissen, Vorzeitig Verstorbene, Vorzeitiger Tod, Wassertod]
  - 6a: Selbstmord [Selbstverbrennung, Suizid]
  - 7: Totenhochzeit
  - 8: Aussetzung der Leiche [Aussetzen, Leiche aussetzen, Leichenaussetzen, Leichenaussetzung, Leichenlage]

---

<sup>10</sup> Cervide/Licht s. V. Kartei: Fauna: Cervide 20.

<sup>11</sup> Vogel/Berg s. V. Kartei: Fauna, Aves 14. – Ziege/Berg s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 12. – Himmessstütze/Berg s. IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: I. Kosmos: 2. Himmelsgewölbe, Himmelsstütze usw. – Siehe auch unten „Kultorte“.

<sup>12</sup> „Tierbestattung“ s. V. Kartei: Fauna: Tiere: Kult etc.; Einzelthemen: gleichnamiger Unterpunkt.

– Biene u. Honig od. Wachs bei Tod u. Bestattung s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 11c.

– „Todesvogel“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 6.

– „Vogelbestattung“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 22.

– „Ei im Totenbrauchtum“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 3.

– Nagetiebestattung s. V. Kartei: Fauna: Rodentia 8.

– Bestattung in Cervidenhaut s. V. Kartei: Fauna: Cervide 9.

– „Tierbestattung“/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 17.

– Fischbestattung s. V. Kartei: Fauna: Pisces 11.

– Rentier/Bestattung s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 36.

– „Wagenbestattung“, „Schlittenbestattung“, „Schiffbestattung“ s. XI. Kartei: Transport (Land- und Wassertransport).

<sup>13</sup> Zu Grab s. unten auch „Kultorte“.

<sup>14</sup> „Weinen u. Tränen“ s. auch V. Kartei: Fauna: Cervide 15.

- 9: Mumifikation; Dörrbestattung; Räuchern [Balsamierung der Leiche, Einbalsamierung, Konservieren, Leichenbalsamierung, Leichendörren, Leichendörrung, Leichenkonservierung, Leichenräucherung, Mumie, Mumifizieren, Mumifizierung]
- 10: Urnenbestattung (Skelette, Leichenasche) [Aschenkiste, Aschurne, Behältnis der Totenasche, Gefäß, Gefäßbestattung, Krugbestattung, Ossuarium, Ossuarien, Pithos, Pithosbestattung, Pythosbestattung, Topfbestattung, Urne]
- 11: Leichenverbrennung [Brandbestattung, Feuer, Leichenasche, Leichenbrand, Kremation, Kremation als Frevel, Partielle Kremation, Selbstverbrennung, Totenverbrennung, Verbrennen]
- 12: Erhöhte Bestattung [Baum, Baumbestattung, Baumgrab, Berg, Plattformbestattung]
- 13: Fluß- und Meerbestattung; Beziehung des Grabes zum Fluß oder Meer [Fluß oder jenseits des Flusses, Flussbegräbnis, Flussnähe, Moorleichen, See, Seebestattung, Seeufer, Ufer, Wasser]
- 14: Mehrstufige Bestattung<sup>15</sup> [Leichenkonservierung, Zweitbestattung]
- 15: Tierfraß als Bestattung [Geier, Leichenfraß]
- 16: Kenotaphien [Kenotaphium]
- 17: Mehrfache Bestattung<sup>16</sup> [Doppelbestattung, Doppelbegräbnis, Familienbestattungen, Massengräber, Mehrbestattung, Mehrmalige Bestattung, Mehrpersonen, Menschenopfer, Mitbestattung, Sklaventötung]
- 18: Friedhöfe [Gräberfeld, Nekropole, Reihengräber]
- 19: Zerstückelung; Nageln oder Fesseln der Leiche; Teilbestattungen [Festnageln, Leichenbeschwerung, Leichendeformation, Leichenfesselung, Leichenmutilation, Leichennagelung, Leichensektion, Leichenteil, Leichenteile, Leichenverpflocken, Leichenverstümmelung, Leichenzerstückelung, Vertauschte Köpfe, Zerreißen]
- 20: Leichenfärbung; Ockergrab [Leichenbemalung, Ockerbestattung, Ockergrab, Röteln]
- 21: Leichenlage (Hockerbestattung, vertikale od. sitzende Bestattung, Bauchlage u. dgl.) [Embryostellung, Hockerbegrabung, Hockerbegräbnis, Hockergrab, Hockerlage, Sitzende Pose, Totenlage, Vertikale Stellung]
- 22: Totenmaske; Leichentuch; Leichenhülle [Abdeckung der Augen, Gesichtstuch, Bemaltes Gesichtstuch, Grabtuch, Leichendecke, Leichenmaske, Mumienmasken, Mumienporträts, Szemfedö]
- 23: Speiseröhre; Seelenloch; Leichenflüssigkeit [Leichensaft, Leichensektion, Leichenwasser, Spenderrohr]
- 24: Grabformen [unterteilt in:]<sup>17</sup>
- 24, 0: Allgemeines, Verschiedenes [Flachgrab, Ganggräber, Grabarchitektur, Grabbau, Grabbauten, Grabformen, Grabmal, Grabturm, Grabtypen, Grubengrab, Holzkammer, Katakomben, Königsgräber, Log tombs, Name: ‚Grab‘, Pyramiden, Schachtgrab, Vielkammergrab]
- 24, 1: Höhlenbestattung, Felsengrab [Felsgrab, Felsgräber, Felskammergrab, Felsschachtgräber, Höhle, Höhlengrab, Höhlengräber]
- 24, 2: Stein- u. Hügelgräber (mit od. ohne Kammer), Bienenkorb-, Kuppel- und Schachtgräber; Steinkreise u. Megalithen mit Bestattungen; Mausoleen, Pyramiden, Mastabas) [Barrow-graves, Burial mounds, Dolmen, Felsgrab, Gewölbegrab, Grab mit Steinpackung, Grabbauten, Grabhügel, Grabmal, Grabpyramide, Holzkammergräber, Kammergrab, Katakombengräber, Künstlicher Hügel, Kuppelgewölbte Grabbauten, Kuppelgrab, Kurgan, Kurgangrab, Mausoleum, Megalithen, Megalithgrab, Schachtgrab, Steingrabkammer, Steinhaufen, Steinhügel, Steinhügelgräber, Steinkistengräber, Steintumuli, Stûpa, Tumuli, Tumulus, Tumulusgrab]
- 24, 3: Bestattung im Haus; Grab als Haus; Totenhäuser [Bestattung auf Herdstelle, Grabhaus, Grabhütte, Hausbestattung, Hausgrab, Hüttenbestattung, Leichenhaus]
- 24, 4: Schutzdach über dem Toten oder über dem Grab [Grabdach, Grabhaus, Grabhäuschen, Grabhütte, Haus überm Grab]
- 24, 5: Nischengrab [Grab mit Seitennische, Grabkammer]

---

<sup>15</sup> D.h. der Tote wird mehrfach in zeitlichem Abstand ausgegraben und – z.B. die Knochen – neu bestattet.

<sup>16</sup> D.h. mehrere Personen werden im selben Grab bestattet bzw. Sklaven, Frauen, Diener etc. werden dem Toten mit ins Grab gegeben.

<sup>17</sup> Sarg, Grab, Urne in Tiergestalt s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: Tiergestaltige Objekte 4.

- 24, 6: Sarkophag, Steinkiste, Sarg [Anthropoider Tonsarkophag, Baumsarg, Coffins, Dreifacher Sarg, Grabkiste, Holzarkophag, Kistengrab, Mehrfacher Sarg, Ossuarien, Rock-cut Coffin, Sarcophagi, Schiffsförmiger Sarg, Schwebender Sarg, Steinkiste, Steinkistengrab, Steinsarg, Tonsärge, Totenkisten, 2- od. 3-facher Sarg]
- 25: Orientierung des Grabes bzw. des Toten [O-W-Richtung, Ost]
- 26: Toten- u. Grabdenkmäler (Grabbauten, Grabstein, Grabpfosten, Totenbrett, Grabkreuz, Grabplastik, Totenpuppe) [Baum, Baum auf dem Grab, Grab mit Pflanzen, Grabaltar, Grabaufsatz, Grabausstattung, Grabbaum, Grabdenkmal, Grabeskunst, Grabfiguren, Grabholz, Grabinschrift, Grabkreuz, Grabmal, Grabmonument, Grabpfahl, Grabpfeiler, Grabplastik, Grab schmuck, Grabsäule, Grabstangen, Grabstein, Grabstele, Grabzeichen, Megalith, Stelen, Totenbaum, Totenbild, Totenbrett, Totendenkmal, Totendenkmäler, Totenfigur, Totengedächtnissteine, Totenmal, Totenpfahl, Totenpuppe, Totenstangen, Totenstelen]
- 27: Gefäße auf dem Grab
- 28: Feuer auf dem Grab [Feuer am Grab, Feuer aufs Grab, Feuer im Grab]
- 29: Stein, Laub u. dgl. wird auf das Grab geworfen [Steine aufs Grab, Steinwurf, Werfen aufs Grab]
- 30: Grabbeigaben [unterteilt in:]<sup>18</sup>
- 30, 0: Allgemeines, Verschiedenes [Grabopfer<sup>19</sup>, Totenbeigabe]
- 30, 1: Vernichtung oder Zerschlagen von Gegenständen<sup>20</sup>
- 30, 2: Grabgefäße [Keramik]
- 30, 3: Figuren im Grab (excl. Tierfiguren)<sup>21</sup> [Frauenfigur, Plastik, Puppe, Totenfiguren]
- 30, 4: Kleidung und Schmuck des Toten; Decke, Matte u. dgl. [Diadem, Gürtel, Halsring, Kamm, Kleid, Kopftracht, Mütze, Pelzkleid, Perle, Ring, Schuhe, Stoff, Teppich, Totenkranz, Totenkrone, Tuch, Tücher]
- 30, 5: Waffen u. Werkzeuge im Grab [Axt, Bewaffnung, Bogen, Dolch, Feldbaugerät, Fingerhut, Geräte, Hacke, Helm, Keule, Löffel, Mahlstein, Meißel, Messer, Nadel, Pfeil, Pferdegeschirr, Rasiermesser, Rentierschellen, Rentierzaumzeug, Säbel, Sattel, Schild, Schwert, Sichel, Speer, Sporen, Steigbügel, Steinbeil, Totenbeigabe, Totenbett, Waage, Waffengräber, Wetzstein]
- 30, 6: Geld im Grab; Metallblätter an Körperöffnungen u.ä. [Auge, Charonspfennig, Münze im Grab, Münze im Mund, Münzen, Mund, Obulus, Papiergeld, Temetkezés, Totenmaske, Totenmünze, Tulvilág]
- 30, 7: Spiegel, Kultgeräte, Trophäen u. dgl. im Grab [Amulett, Begräbnisbanner, Brettspiel, Hausmodell, Kästchen, Kultgerät, Kultobjekt, Lampe, Magie, Magische Objekte, Masken (wenn nicht auf dem Gesicht, sonst 30,6 oder 22), Musikinstrument im Grab, Rosenkranz, Schädel trophäe, Schellen, Schleifstein, Schriften, Siegel, Spiele, Spielknochen, Spielsteine, Spielwürfel, Thron, Trommel, Würdezeichen, Zauber]
- 31: Totentanz; Tanz am Grab oder im Friedhof [Agon bei der Bestattung, Clown, Drama (bei Bestatt.), Leichenspiel, Temetkezés, Totenspiele]
- 32: Leichenspiel; dramatische Züge des Totenfestes; Kampfspiele u. dgl. [Agon, Clown, Drama, Funeral games, Leichenfeier, Marionettenspiel, Parodie, Pferderennen, Ringkampf, Spaßmacher bei Bestattungen, Spiel, Wagenrennen]
- 33: Trauerbräuche; Trauerkleid; Vorschriften für die Trauerzeit; Purifikation; Totengräber und andere Spezialisten der Leichenbestattung; funeral friendships [Bestattungsgenossenschaft, Bestattungspersonal, Bruderschaft, Collegia funeratica, Funeral relationship, Funktionäre, Glücksspiel, Hautnarben als Trauerzeichen, Leichenbestatter, Leichenträger, Musik, Personal, Purifikation, Reciprocal groups, Reinigung, Reinigung nach Bestattung, Reinigung der Trauernden, Ritueller Experte, Spezialist, Temetkezés, Totenbestatter, Totengedenken, Totenfest, Totengedenkfest, Totenwache, Trauer, Trauerbart, Trauerbrauchtum, Trauerfest, Trauergewand, Trauerhemd, Trauerkleidung, Trauerriten, Trauerritus, Trauersitten, Trauersymbolik, Trauertracht, Trauerzeit, Trauerzug, Unreinheit, Verhängen des Spiegels]
- 34: Farbensymbolik des Todes und der Trauer [Rote Farbe, Schwarze Farbe, Trauerfarben, Weiß]

---

<sup>18</sup> Ei als Grabbeigabe s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 3.

<sup>19</sup> Angaben zu Grabopfer können aber auch unter den Stichwörtern „Opfer“ und „Ahnenopfer“ stehen.

<sup>20</sup> Dieser Unterpunkt wurde hier aufgelöst und mit dem Vermerk versehen: „s. Opfer/Zerstören“.

<sup>21</sup> Dennoch finden sich einige Kärtchen, überschrieben mit „Tierfigur“, in diesem Unterpunkt.

- 35: Totenfest, Totenschmaus [Erinnerungsfest, Gedenkfeier, Leichenfeier, Leichenmahl, Leichenschmaus, Schmaus, Thanatos, Tiwah, Totenfeier, Totengedenkfest, Totengedächtnistag, Totenmahl, Totenopfer, Totenmahl, Totenwache, Trauermahl]
- 36: Todesgottheiten; Todesdämonen [female ruler, Mâra, Mond als Totenherr, Personifizierter Tod, ruler, Totengeist, Totengott, Totenherr, Totenherren, Totenherrin, Totenherrscher, Totenkönig, Todesbote, Todesdämon, Todesdämonin, Todesengel, Todesgeister, Todesgötter, Todesgöttin, Todesgöttinnen, Todesgott, Todesgötter, Unterweltsgott, Unterweltsgöttin, Unterweltsherr, Yama]
- **Beutel** [Fellsack, Geldbeutel, Gürteltaschen, Lederbeutel, Ledersack, Netztasche, Rucksack, Sack, Sack mit Krankheiten, Netz, Netztasche, purse, Reisesack, Rucksack, Rucksack aus Birkenrinde, Säckchen, Satteltasche, Schlafsack, Tarisznya, Tarsoly, Tasche mit Bronzebesatz, Taschen, Tragnetz, Umhängetasche, Vorratssack, Zauberbeutel]
- **Bewässerung** [Damm, Dammbau, Entwässerung, Hydraulik, Kanalbau, Kanalisation, Öntözés, Qânat, Schöpfrad, Terrassen, Terrassenbau, Terrassenkultur, Terrassierung, Wasserbau, Wasserkraft, Wasserleitung, Wasserrad, Wasserrecht, Wasserregulierung, Zisternen]
- **Blut**<sup>22</sup> [Blaues Blut, Blut aus der Zehe, Blut des eigenen Kindes, Blut von Jesus, Blut von Maria, Blutkreislauf, Blutmeer, Blutreliquie, Bluttau, Blutung, Bündnis, Humoralpathologie, Lebensträger, Magie, Nahrung, Opfer, Unreinheit, Vér]
- **Blutopfer** [Vér-Áldozat]
- **Blutrache** [Blutgeld, Blutpreis, Blutschuld, Rachepflicht, Vendetta, Vêrbosszu]
- **Böser Blick** = aufgelöst, s. **Unheil**
- **Brunnen**<sup>23</sup> = aufgelöst, s. **Getränke**
- **Bünde**<sup>24</sup> [Assassinen, Beginen, Bektashi, Benandanti, Bettelorden, Bruderschaften, Brüder des freien Geistes, Bruderschaften, Burschenschaften, confrères, corporations, Derwischbünde, Derwische, Derwischorden, Derwischtum, Frauenbünde, Freimaurer, Freimaurertum, Futuwwa, Geheimbünde, Geheime Gesellschaften, Geheimgesellschaft, Geißler, Gilden, Handwerker, Handwerker-gilden, Illuminaten, Jesuiten, Johanniter, Karmeliterorden, Körperschaften, Korporationen, Kriegerbünde, Kriegergenossenschaften, Kriegerverbände, Kultbünde, Lehrer und Schüler, Mafia, Männerbünde, Mantellate, Metzger, Mönche, Mönchs-bünde, Mönchsgemeinden, Mönchsorden, Mönchtum, Musical and dance organisations, Nonnen, Nonnenorden, Orden, organisation of craftsmen, Priesterorden, Ritter, Ritterorden, Ritterschaft, Rittertum, Rosenkreuzer, Samurai, Sufi, Társaságok, Templer, Vereinswesen, „Weißer Hirsch“, Zisterzienser, Zünfte, Zunft]
- **Bündnis**<sup>25</sup> [Blood feud, Blutsbrüderschaft, Blutsbündnis, Bruderschaft, Brüderschaft, Bündnis mit Teufel, Bündnisse, Bürgschaft, Frauenehe, Freunde, Freundespaar, Freundschaft, Gefolgschaft, Gynaegamie, Handelsfreund, Heirat unter Frauen, Herztausch mit Christus, Joking relationships, Milchbruderschaft, Milchverwandschaft, Nachbarschaft, Neckbeziehung, Pakt, Patenschaft, Pfand, 'sich versöhnen; sich vereinigen', Speichel, Teufel, Teufelsbund, Teufelsbündnis, Teufelspakt, Vértestvérség, Vertrag, Zwölfstädtebund]
- **Burg** = aufgelöst und unter **Siedlung** eingeordnet

## C

<sup>22</sup> „Tierblut“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Cervidenblut s. V. Kartei: Fauna: Cervide 12.

– Rentier/Blut s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 24.

<sup>23</sup> Siehe unten auch „Kultorte“.

<sup>24</sup> Bünde vgl. allgemein Alchemie, Gnosis, Sekten, Rosenkreuz, Priester, Initiation, Jäger. – Bünde vgl. Charivari, Anarchie. – Bünde vgl. Kultsprachen, Geheimsprachen etc., Schmiede. – Zünfte, Gilden vgl. Handwerker. – Bünde vgl. Prophetismus, Altersklassen, Initiation, Lykanthropie, Jägerkorporationen. – Ritterorden u. dgl. vgl. Krieg, Gesellschaft/Schichten, Altersklassen, Agon. – Grenzkriegertum vgl. Grenze, Krieg, Qorqut, Dede~, Digenis Akritas, 'Omar an-Nu'mân, Saiyid al-Battâl. – Islamische Derwischorden u.ä. vgl. Priester/Isl., Mystik, Heilige, Islam, Prophetismus, Erlöser.

<sup>25</sup> Vgl. Amphiktyonien. – Vgl. Adoption, Muttermilch/Symbolisches Stillen, Geburt/Symbolische Geburt, Bluttrinken, Gemeinschaftsarbeit, Bünde, Eid, Initiation, Bestattung 33: Funeral friendship. – Teufelsverträge s. Teufel.

- **Couvade** = aufgelöst, s. **Geburt/Couvade**

## D

- **Deformation** [Unterpunkte:]<sup>26</sup> [Gesicht, Grimassen, Körperdeformation, Krüppel, Mutilation, Mutilationen, Testtorzitas, Trauer, Verstümmelung, Zunge]
  - **Arm, Hand** [Hand als Trophäe, Handabhauen, Handabschneiden, Handverlust, Verlust einer Hand]
  - **Auge**<sup>27</sup>
  - **Brust** [Brüste, Brustwarzen, Busen]
  - **Finger, Zehen** [Fingeropfer, Fingerverstümmelung, Ujjosonkiás]
  - **Fuß** [Bein, Beine, Fußamputation, Knöchel]
  - **Genitalien** [unterteilt in:]
    - **0: Allgemeines** [Beschneidung, Genitalopfer, Kastrierung, Penis, Phallus]
    - **1: Monorchie**<sup>28</sup> [Hodenextirpation, Monorchia]
    - **2: Kastrieren**,<sup>29</sup> **Phallustrophäen/Trophäenwesen, Eunuchwesen**<sup>30</sup> [Entmannung, Eunuchen, Gottvater, Herélés, Kastrate, Kastration, Kastration als Strafe, Kastrierung, Phallos, Selbstkastration, Trophäen]
    - **3: Beschneidung/Männerbeschneidung**<sup>31</sup> [Avatás, Circumcisio, Circumcision, Genitaloperation männlich, Initiation, Inzision, Knabenbeschneidung, Penis, Subincision, Zirkumzision]
    - **4: Genitaloperation an Frauen/Mädchenbeschneidung**<sup>32</sup> [Excisio, Exzision, Infibulation, Klitoridektomie, Klitoris, Mädchenbeschneidung, Mädcheninitiation, Testtorzitas]
  - **Gestalt** [unterteilt in:]
    - **0: Allgemeines, Verschiedenes**
    - **1: Mästen; Korpulenz; Gestalten mit Hängebauch u.ä.**<sup>33</sup> [Bauch, Großer Bauch, Hizlalás, Mästen von Frauen, Mästen von Menschen/Kannibalismus, Mästung, Würdezeichen/Korpulenz]
    - **2: Sonstiges**
  - **Haut** [unterteilt in:]
    - **0: Allgemeines, Verschiedenes** [Gesichtsmasken]
    - **1: Tatauierung**,<sup>34</sup> **Skarifizierung [Aderlass]** u.ä. [Börmunka, Brandtatauierung, Cicatrices, Hautnarben als Trauerzeichen, Heiltatauierung, Narben, Narbentätowierung, Narbentatauierung, Schmucknarbe, Skarifikation, Tätowieren, Tätowierung, Tatauieren, Tattoos, Tatuieren, Tatuierung, Tetoválas, Thread-tattooing]
    - **2: Scheitelnarbensitte** [Bregmanarben, Marques sincipitales, Schädel/T sincipital]
    - **3: Moxibustion, Heiltatauierung u. dgl.** [Akupunktur, Heiltätowierung, Moxa]
    - **4: Brandmarkung**<sup>35</sup> [Brandmal, Brandmarken, Feuermal]

---

<sup>26</sup> Vgl. unten **Würdezeichen**. – Vgl. **Bestattung/Zerstückelung**.

– Deformation des Tierkörpers s. V. Kartei: Fauna: Tierzucht: Einzelthemen, Unterpunkt: Deformation des Tierkörpers, Tierkosmetik, Eigentumszeichen.

– Rind/Deformation s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 5 und 8,3 (Höernerdef.).

– Rentiergeweih/Deformation s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 13.

<sup>27</sup> Siehe Mythengestalten/Auge.

<sup>28</sup> „Hier nur geistiger Inhalt des Brauches, Zusammenhänge u.ä.; Technik der Operation s. bei Tierkastrierung.“

<sup>29</sup> Hund/Kastrieren s. V. Kartei: Fauna: Canidae: Canis dom. 2.

– Rind/Kastrieren s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 5,1.

– Pferd/Kastrieren s. V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. Caballus 4.

– Ziege-Schaf/Kastration s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 1 und Ovis 3.

<sup>30</sup> „Hier v.a. geistiger Inhalt u. Zusammenhänge! Technik der Operation s. bei Tierkastr.!Abschneiden des Penis u.ä. vgl.: Phallos, Kopffagd, Kriegstrophäen.“

<sup>31</sup> „Vgl. Initiation!!!“

<sup>32</sup> „Vgl.: Mädcheninitiatiopn!!! Initiation!!! Sexuelle Abstinenz, Sexualität, Frau.“

<sup>33</sup> „Vgl.: König, Würdezeichen, Frau, Sexualität, Heirat.“

<sup>34</sup> Rind/Brandmale s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 5,3.

- Kopf: Schädel- und Gesichtsknochen [unterteilt in:]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Deformation s. str. [Deformationen, Deformierung, Schädeldeformation, Testtorzítás]
- 2: Trepanation [Schädeltrepanation, Trepanáció]
- Lippen [Ajak átfurása, Ékszer, Lip plugs, Lippendeformation, Lippenpflock, Mund]
- Nase [Ékszer, Nasenring, Nasenschmuck, Nasenstäbe, Ornamentika, Orr átfurása, Orr és fül átfurása, Schmuck, Testtorzítás]
- Ohren<sup>36</sup> [Ear ornaments, Ear plugs, Ékszer, Fül átfurása, Jogszokások, Männerohrring, Ohranhänger, Ohren abschneiden, Ohrenschmuck, Ohrgehänge, Ohrgehänge aus Schlange<sup>37</sup>, Ohrpflocke, Ohrringe, Ohrschmuck, Schmuck]
- Zähne [Fog kiütése, Fogak kiütése, Zahn, Zahnfeilung, Zahn mutilation]
- **Dichtung** [unterteilt in:]
- 0: Theoretisches, Allgemeines, Verschiedenes [Abstraktion, Allegorie, Balladen, Brautklage, Dichten, Dichter, Dichternet, Dichtersprache, Dithyramb, Epitaphien, Gattungen, Gattungstheorie, Gedicht, Gesang, Heldendichtung, Hexameter, Hymne, Hymnus, Inspiration, Katalog, Költészet, Kriegslieder, Künstler, Liebesdichtung, Liebeslyrik, Liebespoesie, Lieder, Loblied, Malerei und Bildbeschreibung, Merkverse, Metrik, Minnesang, Nationalhymne, Oral Poetry, Parallelismus, Poetik, Preislied, Prosodie, Redekunst, Regölés, Reim, Rhetorik, Rhythmik, Rhythmus, Sänger, Schwank, Siegeslied, Skaldik, stabende Wortpaare, Stabreim, Theorie, Volksbücher, Volkslieder, Volkspoesie]
- 1: Dichter, Redner, Sänger [Barde, Berufsdichter, Berufserwähler, Berufsmusiker, Chronist, Dichter: Magische Kraft, Dichterin, Dichterwettstreit, Dolmetscher, Erzähler, Erzählerin, Gaukler, Genealogien, Goliarden, Griot, Harfner, Inspiration, Ioculator u.ä., Költészet, Komödiant, Künstler, Musikant(en), Musiker, Orchester, Prediger, Rezitator, Rhetoren, Sängerinnen, Sängerwettstreit, Schamane als Sänger, Schauspieler, Schreiber, Spaßmacher, Spielleute, Spielmann, Tod als Spielmann, Vaganten, Vagantes (goliardi)]
- 2: Sprichwörter, sprichwortähnliche Redensarten [Phrasen, Proverbia, Proverbien, Redewendung, Sapere aude, Spruch, Sprüche]
- 3: Rätsel [Költészet, Rätselkampf, Rätselraten, Rätselwettbewerb, Rebus, Redekunst, Simsons-Rätsel]
- 4: Katalog, Genealogie<sup>38</sup> [Baumarten, Deszendenz, Götter-Genealogie, Hades-Katalog, Katalogdichtung, Költészet, Königslisten, Szobrászat, Stammbäume, Stammbaum, Társadalom]
- 5: Arbeit und Rhythmus; Arbeitslieder
- 6: Dichterwettbewerb, Spottlied, Sangduell, Schimpfgespräch, Streitlied [Dichterwettbewerb, Dichterwettbewerb, Dichtung/Agon, Dichtung/Streit, Duell, Erzähl-Wettbewerb, Rangstreit, Rangstreitdichtung, Rangstreitgedicht, Rätselkampf, Rätselwettbewerb, Rednerduell, Sängerkampf, Sängerkrieg, Sängerwettbewerb, Sängerwettstreit, Singduell, Singkampf, Singstreit, Streit der Körperteile, Streit, Streitgedichte, Streitgespräch, Weisheitsfragen, Weisheitswettbewerb, Wettgesang, Wettsingen, Wortduell, Zauberspruchkampf]
- **Drama** [Krippenspiel, Theater] [Unterpunkt:] [Bethlehem, Clown, Dráma, Fastnachtspiel, Gaukler, Komödie, Krippenspiel, Kultspiele, Ludus de Antichristo, Mimus, Mimische Tänze, Mysterienspiele, Neidhart-Spiele, Oper, Pantomim, Passionsspiel, Performance, Ritual play, Ritus-Parodie, Sänger, Schauspiel, Scheinkampf, Tänzer, Tanz, Ta'ziya, Tragödie, Volksbelustigungen, Volkstheater, Zirkus]
- Marionetten-, Schattentheater [Marionett, Marionetten, Puppenspiel, Puppentheater, Schattenspiel, Schattenspielfiguren, Wayang, Wayangfiguren]
- **Dualsystem** [Duale Kategorien, Duális rendszér, Duális szervezet, Dualorganisation, Moiety, Moieties, Zweiklassensystem]
- **Duftstoff** [Duft, Duft/Apotropäisch, Duftmittel, Duftwasser, Geruch, Geruch bewahrendes Gefäß, Geruch der Heiligkeit, Geruch/Rassen, Gestank, Illatszér, Leichengeruch, Narde, Parfüm, Riechen, Riechstoffe, Wohlgeruch]

## E

---

<sup>35</sup> Rind/Kastrieren s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 5,1.

<sup>36</sup> Ohrendeformation beim Rind s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 5,2.

<sup>37</sup> „Vgl. Reptil./Squamata (Schlangenförmiger Schmuck bzw. Schlange als Schmuck)“.

<sup>38</sup> Ursprünglich war Nr. 4 „Klagelied, Totenklage“ und „Katalog, Genealogie“ Nr. 5; erstere Themen wurden jedoch später unter „Bestattung/Totenklage“ eingeordnet, so dass neu durchgezählt wurde.



- **Eid** [Bär, Bürgschaftsmotiv, Eid auf einen Kessel, Eid beim Bart, Eid beim Ring der Tempeltür, Eid Gottes, Erde, Eskü, Evocatio, Gelübde, Krönungseid, Meineid, Schwur, Schwurhand]<sup>39</sup>

- **Eigentumsmarke** [Eigentumszeichen, Irás, Jel, Jelek, Tamga-Zeichen, Tamgas, Zeichen]<sup>40</sup>

- **Elemente** [Unterpunkte:] [Ad Kirfel, Elementarlehre, Elementargeister, Fünf Elemente, Vier Elemente, Vierzahl, Wasser, Zahlen]

-- Erde [unterteilt in:]<sup>41</sup>

--- 0: **Allgemeines, Verschiedenes** [Ameisenhügel, Animismus, Eid, Erdaltar, Erdgeister, Erdgötter, Erdgott, Erdgott-Tochter, Erdgöttinnen, Erdgottheiten, Erdherr, Erdherrin, Erdkult, föld-Kultusz, gelbe Erde/Symbol, Geophagie, jungfräuliche Erde, Koitus, Lehm, Opfer, Sand, Sand-Orakel, Sandkörner, Sandmeer, Staub, Terra Mater, Töpferlehm, Ton, unterirdische Geister, Unterirdische Götter, vom Grabhügel unrein, Von der Erde verschlungen werden, Verbot der Erdberührung, Verbot des Darauftretens]

--- 1: **Terra Mater** [Mutter Erde, Erdgöttin, Erdkult, Erde/weiblich, Erdmutter, Tellus]

--- 2: **Erde und Kind** [Erde/Geburt, Erde/Kind]

--- 3: **Erdkuß** [Erde/Kuß]

--- 4: **Sich auf der Erde wälzen, auf der Erde sitzen, liegen u.ä. (excl.: Erde und Kind); Koitus mit Erde** [Befruchtung, Befruchtung durch Regen, Koitus, Sex., sich rollen, Sich wälzen, Sperma, Sich am Boden wälzen, Sich auf dem Boden wälzen, Sich auf der Erde wälzen, Sich-Wälzen, Sitzen]

--- 5: **Schlagen oder Stoßen auf die Erde** [Klopfen auf die Erde, Stampfen]

--- 6: **Geomantik** [Sandorakel]

--- 7: **Symbolische Inbesitznahme der Erde** [Besitznahme des Bodens, Dido-Motiv, Erdkult, Landnahme, Symbolische Besitzergreifung, Symbolische Besitznahme, Weißes Pferd,]

--- 8: **Erde aufs Haupt; Eid** [Erdkult, Steinkult]

--- 9: **Geophagie** [Essen, Geophágia]

[Die restlichen Elemente wie Wasser, Metall etc. wurden noch nicht unter diesem neuen, 1999 begonnenen Stichwort eingereiht]

#### - **Ernährung**

-- **Allgemeines, Verschiedenes** [Braten und Kochen, Braten versus Kochen, Brühe, Eßsitten, Festmahl, Fett, food in the other world, Hefe, Helva, Hunger, Hungersnot, Hungersnöte, Kaugummi, Klöße, Kochen, Küchengerät, Küchenmeister, Lebensmittel, Mahl, Mahlzeiten, Mehlspeise, Nahrung, Nahrungsbereitung, Nahrungsforschung, Nahrungsmittel, Nudelgerichte, Pirog, Roh/Ungekocht, Rohkost, Sago, Samen, Sauce, Schokolade, Skatophagie, Speisen, Speiseritus, Suppe, Táplálkozás]<sup>42</sup>

-- **Brei, Grütze** [Graupe, Gries]

-- **Brot, Mehl, Sterz, Fladen, Kuchen, Hostie, Gebäckbrote** [Backglocke, Bäckerei, Breze, Brot/Name, Brotbacken, Brotfladen, Brotstempel, Brotteig, étel-Áldozat, Fladenbrot, Gebäck, Gebäckbrote, Geröstete Körner, Gerste, Hostie, Hostienfrevel, Körner, Krapfen, Kuchenformen, Lebkuchen, Maniok, Mehlkreis, Mehlkuchen, Mehlspeisen, Meßopfer, Opfer, Opferkuchen, Pfannkuchen, Sacrificial cakes, Semmel, Speiseopfer, Sterz, Stollen, Teig]<sup>43</sup>

-- **Erdofen**

<sup>39</sup> „Eid bei Tier“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: gleichnamiges Stichwort.

<sup>40</sup> Pferd/Eigentumsmarke s. V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. caballus 3.

– Rentier/Eigentumsmarke s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 31.

– Schaf/Eigentumsmarken s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Ovis 3.

<sup>41</sup> Ziege/Erde s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 16.

<sup>42</sup> „Eieressen“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23.

– „Hundefleischverwendung“ s. V. Kartei: Fauna: Canidae: Canis dom. 6.

– Muschelsammeln, Muschelhaufen s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Mollusca 1.

– Crustaceenkost s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Crustacea 1.

– Insektenkost s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 1.

– Cervidenfleisch/Ernährung s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10, 33.

– Fisch/Ernährung s. V. Kartei: Fauna: Pisces 12.

– Rentier/Fleisch s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 24.

– Honig s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 11.

<sup>43</sup> Gebäckbrote in Cerviden- oder Geweihgestalt s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 33.

- Fleisch, Knochenmark, Hirn [Aasfressen, Braten, Bratspieß, Fett, Fleischsuppe, Fleischverteilung, Konservieren, Metzger, Opfer, Pökeln, Rituelle Verteilung, Roh vs. Gebraten, Rohes Fleisch, Rohfleischessen, Rohlebertherapie, Speck, Tranchieren, Vegetarismus, Verteilen, Wurst]<sup>44</sup>
- Gewürze (excl. Salz) [Gewürzhandel, Würze]
- Herd, Ofen, Herdgeräte [Backglocke, Backofen, Backspieß, Bestattung, Bestattung auf Herd, Bratrost, Bratspieß, Brennofen, Dreifuß, Feuerbock, Feuerböcke, Feuerstätte, Feuerstelle, Herdengott, Herdfeuer, Herdgeräte, Herdgottheit, Herdgrube, Herdkult, Herdsteine, Kachel, Kaminöffnung, Kesselring, Kochhaus, Küchengerät(e), Küssen des Ofens, Kult, Lagerfeuer, Ofenformen, Ofengabel, Ofenkacheln, Opferspieß, Rauchloch, Ritus, Rost, Schmelzofen, Schornstein, Spieß, Szemeskályha, Táplálkozás, Töpferofen, Tűzhely]
- Kochstein, Steinkochen [Feuerstelle/Heiße Steine]
- Löffel, Gabel, Eßstäbchen etc. [Besteck, Elfenbein, Eßbesteck, Eßgeräte, Eßstab, Eßwerkzeug, Eßzeug, Kelle, Messer, Ritus, Schöpflöffel, Stäbchen, Táplálkozás]
- Salz<sup>45</sup> [Bányászat, Handel, Kereskedelem, Natron, Salzbarren, Salzlager, Streuer, Táplálkozás]
- Servieren, Tischsitten [Eßordnung, Eßsitten, Geflochtene Speisendeckel, Platte, Sitzordnung, Speisesitten, Speiseverteilung, Tafelbräuche, Tafelsitten, Teller, Tischbräuche, Tischordnung, Tischsitten, Trinksitten]
- Sieb, Filter, Trichter [Magie, Orakel, Seihe, Siebwahrsagerei, Weinsieb]
- Speiseopfer, rituelles Mahl, rituelle Speise, Festmahl [Agape, Bankett, Bankett-Szenen, Cakes, étel-Áldozat, Eucharistie, Festessen, Festgelage, Festliche Speisen, Festmahl der Götter, Festschmaus, Festspeisen, Gastmahl, Gebäck, Gelage, Gemeinsames Essen, Gemeinschaftsmahl, Göttermahl, Heiliges Essen, Heiliges Mahl, Hostie, Hostienzauber, Kuchen, Kultmahl, Kultspeisen, Mehl, Meßopfer, Mundschenk, Nahrungsverteilung, Opfermahl, Rituelle Ernährung, Rituelle Speisen, Rituelier Trunk, Rituelier Umdrunk, Rituelles Essen, Rituelles Festessen, Rituelles Mahl, Rituelles Trinken, Sacramental banquets, Speisegemeinschaften, Speiseopfer an Tote, Speiseritus, Speisesakrament, Symposion, Theophagie, Totenspeisung, Trankopfer, Trinkfest, Trinkgelage, Trinkopfer, Tischgemeinschaft, Wasser]
- Speiseverbote, Fasten, Vegetarismus [Aition, Alkohol, Asûrâ, Eßverbot, étel-Tabu, Fastenzeit, Fleisch, Fleischverbot, Magersucht, Schweinefleisch/Verbot, Speisetabus, Tabu, Trankverbot, Trinkverbote, Vegetarianismus]<sup>46</sup>
- **Ernteopfer** [Erstlingsopfer, Primitiaalopfer] = jetzt unter Felddbau [richtig: VI. Kartei: Flora: Bot.: Themen I] eingeordnet
- **Exkrement** [Abort, Dreckapotheke, Dünger, Exkrementumok, Guano, Humoralpathologie, Klosett, Kotfressen, Latrinalia, Latrine, Schweiß, Samen, Sitztoilette, Skatologie, Skatophagie, Sperma, Urin, Urin-Trinken, WC]<sup>47</sup>

## F

- **Farben**<sup>48</sup> [Blau, Blaue Farbe, Buntes Kleid, Buntheit, Färben, Farbenbezeichnungen, Farbennamen, Farbensymbolik, Farbsymbolik, Galle, Gelb, Gelbe Farbe, Goldgelb, Grün, Grüne Farbe, Himmelsrichtungen,

<sup>44</sup> Pferdefleisch s. V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. caballus 7.

– Cervidenfleisch s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10.

– Rentier/Fleisch/Knochenmark s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 24.

– Ziegen- und Schaffleisch s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 4, 7 und Ovis 1.

<sup>45</sup> Rentier/Salzgieß s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 18.

<sup>46</sup> Cervidenfleisch/Speiseverbote s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10.

<sup>47</sup> Sperma/Milch s. V. Kartei: Bovidae: Milch 8, ebda.: Cervidae 14, und Cervidae: Rangifer 18.

<sup>48</sup> „Tierfarben“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Vogel/Farben s. V. Kartei: Fauna, Aves 8.

– „Bunte Eier, Ostereier“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 4.

– Pferd/Farben s. V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. caballus 4.

– Körperfarben-Terminologie beim Rind s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos (Rind) 3.

– Cervide/Farben s. V. Kartei: Fauna: Cervide 21.

– Rentier/Körperfarbe/Farben s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 37, 38.

Kleidung, Kosmologie, Linguistik, Purpur, Richtungen, Rot, Rot-Schwarz, Rote Farbe, Rote Schuhe, Scharlach, Schwarz, Schwarz und Rot, Schwarze Farbe, similis aurichalcho 'Bronzegoldfarben', Symbolik, Szinek, Weiß, Weiße Farbe, Weiße Kleidung, Weißer Schirm, Violett, Zinnober]

- **Farbstoff** [Eisen, Färben, Färbekunst, Färberei, Färberröte, Färbetechniken, Farbstoffe, Festék, Henna, Indigo, Lack, Lackarbeiten, Karmin, Maltechnik, Ocker, Purpur, Ruß, Schildlaus-Karmesin, Wollfärben]<sup>49</sup>

- **Felsbilder**<sup>50</sup> [Felsgravierungen, Felsmalereien, Felsritzungen, Geoglyphen, Graffiti, Gravierung, Hill figures, Höhlenmalerei, Steinzeitbilder, Sziklarajz]

- **Feuer**<sup>51</sup>

[Agnihotra, Amulett gegen Feuer, Asche, Brand, Brand der Halle, Brandopfer, Brennende Katzen, Brennlampe, Brennspeigel, Element, Entdeckung (des Feuers), Erfindung der Feuerbereitung, festliches Feuer, Feuer im Haus, Feuer in Steinen, Feuer und Kröte, Feuer vom Himmel, Feueraltar, Feueranbeter, Feueranbetung, Feuerbereitung, Feuerbohren, Feuerbohrer, Feuerbringer, Feuerbringerin, Feuertiefstahl, Feuertroll, Feuererzeugung, Feuergebrauch, Feuergerät, Feuergott, Feuergottheit, Feuergründung, Feuerheiligtum, Feuerkreis, Feuerkult, Feuerlaufen, Feuermauer, Feueropfer, Feuerquirl, Feuerraub, Feuerritual, Feuerschlaggeräte, Feuersprung, Feuerspucken, Feuerspuckendes Wesen, Feuerstätten, Feuerstrom, Feuersymbolik, Feuertanz, Feuertempel, Feuerzeug, Feuerzeug/Stäbe, Fire-making with stones, Flammentod, Funke, Hamuzsifözés, Hausbrand, Heiliges Feuer, Herdfeuer, Herabkunft des Feuers, Herkunft, Inneres Feuer, Irrlicht, Jahresfeuer, Johannesfeuer, Lagerfeuer, Lebenskerze, Löschen, Neu-Feuer, Notfeuer, Opferfeuer, Ordal, Ovale Feuerschlagsteine, Patron gegen Feuer, Rache des gekränkten Feuers, Rauch, Reinheit durch Feuer, Reinigung durch Feuer, Ruß, Schatz mit Glanz, Scheiterhaufen, Scheitmotiv, Schmelzen, Schmiedefeuer, Seele, Selbstverbrennung, Signale, Sintbrand, Springen über Feuer, Sprung über Feuer, Staatsfeuer, Stahl, Tötung durch Hausbrand, Tüz, Verbrennen von Katzen, Unbrennbarkeit, Unverbrennbarkeit, Ursprung, Weltbrand, Weltkatastrophen, Wort, Zündholz, Zunder]

### Fluss fehlt noch!

- **Fluß**<sup>52</sup> [Aussetzung eines Kindes auf dem Wasser, Binnensee, Brunnenopfer, Flußgeister, Flußnamen, Flut und Ebbe, Gewässer, Gezeiten, Kosmisches Meer, Meer, Meeresgötter, Meeresgottheiten, Meeresgöttin, Mooropfer, Okeanos, Quelle, Quellenheiligtum, Quellenkult, Quellenopfer, See, Teich, Urmeer, Wasser, Wasserdämon(en), Weltfluß, Weltmeer]

### Fluss fehlt noch!

- **Frau** [alte Frau, Beginen, bewaffnete Frau, Bünde, heraldische Frau, Frauendarstellung, Frauenehe, Frauenfasching, Frauenfeindlichkeit, Frauenhaß, Frauenkult, Frauenlied, Frauensprache, Fruchtbarkeit, Geschlechterrollen, Gynaegamie, Gynaikokratie, Hausfrau, Hexen, Hohe Stellung, Jägerin, Jagd, Jungfräuliche Priesterinnen, Kaiserinwitwe, Klimakterium, Königin, Körperkonstitution, Kriegerin, Mädchen, Mädchenlied,

---

– Ziege-Schaf/Farben s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 13 und Ovis 5.

–Wagen/Farben s. XI. Kartei: Transport: Wagen 4.

<sup>49</sup> Vgl. VI. Kartei: Flora: Caesalpiniaceae.

<sup>50</sup> Tier allgemein/Felsbild s. auch V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc. (0,3 Af.[rika])

– Pferdendarstellungen s. V. Kartei: Fauna: Equidae (allg.) + Equ. caballus.

– Rentierdarstellungen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 4.

<sup>51</sup> „Tier/Feuer“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Beziehung Vogel/Feuer s. V. Kartei: Fauna, Aves 10.

– Cervide/Feuer s. V. Kartei: Fauna: Cervide 23.

– Ziege-Schaf/Feuer s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 13 und Ovis 5.

<sup>52</sup> Vgl. oben **Bewässerung** und **Getränke** 1.

– Milchsee, Milchstrom s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch 9.

– Flutkatastrophen kosmischer Art s. IX. Kartei: Mythologische Einzelthemen: Urzeit-Endzeit: Endzeit, Katastrophen, Weltuntergang.

– „Tier/Wasser“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Beziehung Vogel/Wasser s. V. Kartei: Fauna, Aves 11.

– Geweih/Wasser s. V. Kartei: Fauna: Cervide 5.

– Cervide/Wasser/Gewässer s. V. Kartei: Fauna: Cervide 22.

Matronen, Misogynie, Mutter, Mutter + Kind, Muttertag, Mythologie, Nö helyzete, Polyandrie, Priesterin, Prostituierte, Prostitution, Schöpfung, Witwe, zahlenmäßiges Verhältnis der Geschlechter]<sup>53</sup>

## G

- **Gebärden** [Adorantengeste, Adorantengestus, Adorantenpose, Adorantenstellung, Amulett, Apotropäisch, Atlanten, Atlas-Pose, Baubo-Pose, Bewegungen, Dornauszieher, Drohgebärden, Epiphanie-Gestus, Erhobene Arme, Fica, Finger, Finger am Mund, Fuß über dem Besiegten, Gebärdensprache, Geballte Fäuste, Gebet, Gebetshaltung, geknickte Finger, Gekreuzte Beine, Gesten, Handauflegen, Handauflegung, Hochgehaltene Hände, Hockerstellung, Impositio manus, Jel, Jelek, Klatschen, Kniefall, Knielauf, Knien, Körpersprache, Krabbeln, Liegen bei Tisch, Lotossitz, Magie, Mudras, Niederknien, Nilotenstellung, Orans, Orans-Gestus, Orantengestus, Orantenhaltung, Orantenpose, Orantenstellung, Pica, ploiements des genoux, Positionen, Proskynese, Prostration, Ritual poses, Schneidersitz, Schwurhand, Sitz mit übereinandergeschlagenen Beinen, Sitzart, Sitzen, Sitzweise, Treten auf das Tier, Verbot des Rückblickens, Unheil, Zeichen, Zeichensprache]

[Unterpunkt:]

-- **Hinter sich werfen** [Hintersichwerfen, Rückwärts-Greifen, Magie/Rückwärts, Rückwärtswerfen, Rückwärts-Werfen, Trans caput iacere]

- **Geburt**<sup>54</sup> [Abortus, Abortus provocatus, Abtreibung, Amme, Außereheliche Geburt, Burying the placenta after childbirth, Embryo, Embryologie, Empfängnis, Erstgeburt, Erstgeborener, Fertilität, Frauenheilkunde, Gebären, Gebärkraut, Gebärmutter, Gebärstuhl, Gebärwillige Frau, Geburt/Geschenke, Geburt/Komplikationen, Geburt/Magie, Geburt/Omina, Geburt/Tabu, Geburtenkontrolle, Geburtenzahl, Geburtsfest, Geburtsgottheit, Geburtshäuschen, Geburtshaube, Geburtshilfe, Geburtshütten, Geburtsregelung, Geburtsriten, Geburtstag, „Geisterkinder“, Geschenke, Glückshaube, Glückshaut, Gynäkologie, Häubchen, Haube, Hebamme, Jungfräuliche Geburt, Kaiserschnitt, Kind = Korn, Kindbettdämon, Kinderbettdämonin, Kinderlosigkeit, Kinderräuberische Dämonin, Kleinkind, Koitus interruptus, Komplikation, Kontrazeption, Konzeption, Magie, Medizin, Mißgeburten, Mutter und Kind, Muttermal, Nabel, Nabelschnur, Nachgeburt, Omina, Orvoslás, Placenta, Plazenta, Säugling, Säuglingspflege, Schwangere, Schwangerschaft, Schwangerschaft/Unterbrechung, Stellung, Szülés, Születés, Tabus, Totgeburt, Unfruchtbarkeit, Ungetauftes Kind, Unzeitige Geburt, Uterus, Verhinderung der Schwangerschaft, Verhütung, Wechselbalg, Wochenbett, Wunderbare Geburt, Zeremonien, Zeugung, Zeugungsglaube, Zeugungstheorien] [Unterpunkte:]<sup>55</sup>

-- **Übernatürliche Schwängerung oder Geburt** [Conceptio immaculata, Durchkriechen, Eigeurt, Empfängnis durch das Wort, Geburt in Haube, Geburt in Hülle, Geburt mit Hemd, Geburt mit Glückshaube, Jungfräuliche Empfängnis, Jungfräuliche Geburt, Jungfrauengeburt, Kniegeburt, Mithosz, Mythos, Parthenogenese, Schwängerung durch Goldregen, Schwängerung durch Licht, Schwängerung durch Wind, Selbstzeugung, Születés, Übernatürliche Schwängerung, Unbefleckte Empfängnis, Wunderbare Befruchtung, Wunderbare Empfängnis, Wunderbare Geburt, Wunderbare Geburt des Heldenkindes, Wunderbare Schwängerung, Wunderbare Zeugung]

-- **Geburtshelfer** [Geburtsamulett, Geburtsdämon, Geburtsgott, Geburtsgöttin, Geburtsgöttinnen, Geburtshelferin, Geburtshelferinnen, Geburtshilfe, Hebamme]

-- **Symbolische Geburt** [Adopció, Cramp ring gegen Epilepsie, Durchziehen, Durchkriechen, Temetkezés]

-- **Couvade**

---

<sup>53</sup> „Frau und Tierpflege“ s. V. Kartei: Fauna: Tierzucht: Einzelthemen II: gleichnamiges Stichwort.

– „Stillen junger Tiere durch Frauen“ s. V. Kartei: Fauna: Tierzucht: Einzelthemen III: gleichnamiges Stichwort.

– Rentier/Frau s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 47.

<sup>54</sup> „Tiere/Geburt“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Amphibien/Geburt s. V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Amphibia/Ecaudata 3.

– „Vogel als Geburtshelfer“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 6.

– Geburt/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 25.

<sup>55</sup> „Tiermutter“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– „Vogel als Pflegemutter“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

– Ziege als Pflegemutter s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 17.

-- **Zwillinge** [Drillinge, Fünflinge, Himmlische Zwillinge, Mehrlingsgeburt, Mythengestalten, Születés, Twin gods, Verfeindete zwei Brüder, Vierlinge, Zwei Brüder, Zwillingsgötter, Zwillingsheroen, Zwillingssmythos, Zwillingsswesen]

- **Gefäß** [unterteilt in:]<sup>56</sup>

-- 0: **Allgemeines** [Almosenschale, Amulett, Astrologie, Badewanne, Behälter, Bettelschale, Bild, Blumenvase, Cista mystica, Dreifuß, durchlöcherter Gefäße, Edény, Eiertopf, Elfenbein, Feldflasche, Faß, Fell, Flasche, Fliegende Vase, Gefäß als Opfergabe, Gefäße aus Schafmist, Gefäßformen, Gefäßkult, Geruch bewahrendes Gefäß, Kamenn. Baba, Kanne, Kantharos, Kelch, Keramik, Knochen, Krug, Kultgefäß, Lade, Ledergefäße, Libationswasser, magisches Gefäß, magisches Trinkgefäß, Mehrtüllengefäß, Miniaturgefäß, Mythos, Namen, Napf, Opfergefäß, Opferschale, Räuchergefäß, Rhyton, Ritualgefäß, Ritus, Salzbehälter, Schale, Schmuckkasten, Seele, Symbol, Taufbecken, Teller, Töpferscheibe, Trinkbecher, Trinkgefäß, Trinkhorn, Verbotenes Kästchen, Vorratsgefäß, Wanne, Wasserkrug, Wundergefäß, Zaubergefäß, Zaubertopf, Zuber]

-- 1: **Anthropomorphe Gefäße, Kopfgefäße** [Anthropomorphes Tongefäß, Edények, Gefäße mit Gesicht, Gesicht, Gesichtsflasche, Gesichturnen, Gesichtsvase, Kopf, Kopfgestalt, Mensch als Gefäß]

-- 2: **Bambusgefäße** [Bambusbehälter]

-- 3: **Glasgefäße (mit Glastechnik, Fensterglas usw.)** [Berg aus Glas, Glasberg, Glasfabrikation, Glasferse, Glasgefäß, Glasgeschirr, Glasherstellung, Glasindustrie, Glas-Insel, Glaskunstindustrie, Glasverarbeitung, Goldglas, Kerámia, Kömunka, Müllersches Glas = Glasopal, Perlen, Technik]

-- 4: **Holzgefäße** [Butten, Edény, Faß, Gefäß, Kästchen, Kiste, Knochen + Horn, Koffer, Kufe, Holzeimer, Holzschale, Schöpfkelle, Schachtel, Trog]

-- 5: **Horngefäße, Rhyton, Füllhorn** [Csontmunka, Elfenbein, Füllhorn, Gehörn, Knochen, Pulverhorn, Rhinoceros-Horn, Rhyton mit Widderkopf, Szarumunka, Trinkhorn]

-- 6: **Kürbisgefäße, Kokus etc.** [Fruchtschale, Kalebasse, Kokosgefäß, Kokosnuß, Kokoschale, Kürbis als Arche]

-- 7: **Metallgefäße**<sup>57</sup> [Becher, Bronze, Bronzegefäß, Bronzekegel, Bronzevase, Cups + tumblers, Dreifuß, Edény, Eimer, Eisengefäße, Gold, Goldener Becher, Goldgefäß, Goldschale, Gundestrup, Hasanlu, Jenseits, Kästchen, Kanne, Kelch, Kessel, Magie, Mythologie, Kultgerät, Kupferkessel, Opfer, Pokal, Prunkschale, Schale, Silberpokal, Silberschalen, Silbervase, Situla, Situlae, Situlenkunst, Vasen, Vix, Wasserkessel]

-- 8: **Porzellengefäße (mit Porzellantechnik)** [Kerámia]

-- 9: **Steingefäße** [Alabaster, Basalt, Edelstein, Edény, Jade, Mörser, Speckstein, Steinindustrie, Steinschalen]

-- 10: **Tongefäße (mit Keramik)** [Tonkessel, Töpferei, Fayence, Kacheln, Töpferscheibe, Topf, Kardiumkeramik, Sakrale Töpfe, Drehscheibe, Krug, Keramik/Handel, Seelentopf, Drehscheibenkeramik, Krugflasche, Pilgerflasche] [Unterpunkt:]

--- Töpferscheibe

-- 10: aus Platzgründen ausgelagert, noch nicht berücksichtigt

-- 11: **Zerschlagen** = wurde entfernt und unter **Opfer/Zerstören** eingeordnet

- **Geld** [Abschaffung, Copper ingots, Curare als Geld, Eisengeld, Feder, Federgeld, Geldbehälter, Geldwirtschaft, Handa, Kauri, Leihe, Mattengeld, Münzfunde, Pénz, Stoffgeld, Vermehrung, Zahlungsmittel, Zahlungsmittel, Zins, Zinsen, Zinsverbot] [Unterpunkte:]<sup>58</sup>

-- **Münzen u. Papiergeld** [Brakteat, Coinage, Coins, Currency, Hacksilber, Münzengeld, Münzfund, Münzfunde, Münzgeld, Münzopfer, Münzenopfer, Münzwesen, Numizmatika, Ritus]

-- **Ringgeld** [Geldring]

---

<sup>56</sup> Schädelgefäß s. unten **Schädel**.

– Tiergestaltiges Gefäß s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.; Themen: Tiergestaltige Objekte 2: Gefäß, tiergestaltige Totenurne ebda. 4.

– Vogelgefäß s. V. Kartei: Fauna: Aves 18.

– Gefäß aus Geweih s. V. Kartei: Fauna: Cervide 3.

<sup>57</sup> Metallene Lampen s. Lampen.

<sup>58</sup> Federgeld s. V. Kartei: Fauna: Aves 34, 1.

– Ledergeld s. V. Kartei: Fauna: Tierfelle/Tierhaare 9.

– Muschelgeld s. V. Kartei: Fauna: Evertibrata: Mollusca 5.

– Rentier als Zahlungsmittel s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 48.

- Steingeld
- **Gemeinschaftsarbeit** [Gemeinsame Arbeit, Gemeinschafts-Arbeit, Kaláka]
- **Genealogie** = s. Dichtung

„Gesellschaft I“ habe ich anscheinend noch nicht gesehen = prüfen; nur II, III, IV aufgenommen?

- **Gesellschaft** [unterteilt in:]

- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Lokalgruppen, Deszendenzgruppen, Familie, Nachbarn, Stamm etc., Nation [Bund von Stämmen, Clan, Clans, Deszendenz, Dorf, Dorfgemeinschaft, Entsippung, Family Band, Gefolgschaft, Gemeinschaft, Gens, Gentilorganisation, Geschlechter, Gesinde, Größe der Gruppen, Großfamilie, Gruppen, „Haus“, Hausgemeinde, Klan, Kleinfamilien, „Knochen“, Konföderation, Lineage, Lokalgruppen, Matriarchat, Matrikin, Nachbarn, Nationalbewusstsein, Nationalismus, Nationalität, Nationen, Phratric, Segmentation, Sippe, Sippen, Stämme, Stammesabteilungen, Stammeshälften, Stammesorganisation, Subclan, Társadalom, territoriale Gruppen, Unilaterale Verw.(andschafts)-Gruppen, Verwandtschaftsterminologie, Volk, Volksbegriff, Zadruga]
- 2: Verwandtschaft (System, Terminologie, Funktionen einzelner Verwandter)<sup>59</sup> [Avunkulat, Bruder, Cross-cousin, Fratriarchat, Geschwister, Gesellschaft, Großvater, Großvater mütterlicherseits, Gruppen, Mutter, Mutterbruder, Schwager, Schwester, Schwestersohn, Schwiegermutter, Schwiegersohn, Stiefmutter-Thema, Vater, Vatermord, Verwandte, Verwandtschaftsgruppe, Verwandtschaftssystem, Verwandtschaftsterminologie, Verwandtschafts-Terminologie]
- 3: Meidungsvorschriften [Avoidance, Familie, Meidungen, Meidungsgebote, Mörder: Tabuierung, Tabu, Vermeidung]
- 4: Schichtung, Kasten, Parias, Prestige, Reichtum [Adel, Agnatische Deszendenz, Aristokratie, Barbier, Bauerntum, Ehre, Eliten, Fahrendes Volk, Familie, Fremde, „Fürsten“, Geschlecht, Gesellschaft, Handwerker, Henker, Hierarchie, Hörigkeit, Intelligenz, Klassen, Kleider-Kasten, Klienten, Kliententum, „Klubs“, Knechte, Landfahrer, Lehnwesen, Leibeigene, Leibeigenschaft, Luxus, Metzger, Mutterrecht, Paria-Berufe, Rangunterschiede, Ritter, Rittertum, Ruhm, Ruhmesidee, Samurai, Scharfrichter, Schichten, Schichtung, Schwangerschaft/Mißbildungen, Soziale Kasten, Soziale Mobilität, Soziale Schichten, Sozio-Politisch, Stamm, Stände, Ständegesellschaft, Status, Társadalom, Überschichtung, Unehrlische Berufe, Verspottete Weber, Verwandtschaft, Zünfte]
- 5: Vaterrecht, Mutterrecht, Matriarchat etc. (Deszendenz) [Anyajog, Apajog, Arbeitsteilung, Double descent, Fremde, Gastfreundschaft, Klassen, Königinmutter, Matrilineare Deszendenz, Matrilinearität, Patrilinearität, Unilinearität]
- 6: Arbeitsteilung [Arbeitsverteilung, Frau, Nö helyzete]
- 7: Gäste, Fremde [Adel, Antisemitismus, Arme, Ausländer, Barbaren, Ea, Europäer, Flüchtling, Fremdarbeiter, Fremdenfeindlichkeit, Fremder Töter, Fremdheit, Fremdsein, Gästehaus, Gastfreundschaft, Gastprostitution, Gastrecht, Klassen, Társadalom]
- 8: Arme, Krüppel, Wohltätigkeit [Almosen, Altruismus, Arme und Reiche, Armenfürsorge, Armenpflege, Armut, Behinderte, Besitzlosigkeit, Betteln, Bettler, Bettlerorden, Greise, Hilfe, Hospitalwesen, Invalide, Karitative Tätigkeit, Kranke, Krankenhaus, Krankenpflege, Krüppel, Mißgestaltete, Philanthropie, Schwache, Soziale Fürsorge, Sozialfürsorge, Sozial-Politik, Sozialpolitik, Waisen, Wohltätigkeit]
- 9: [aufgelöst]
- 10: [ausgesonderte Indexzettel]
- **Gestirne** [Abu Ma'shar, al-Sufi, Alkor, Ara<sup>60</sup>, Aratos, Aratus, Archäoastronomie, Astrologie, Astronomie, Astronomische Uhr, Csillagismeret, David-Stern, Dreigestirn, Ea, Entstehung der Gestirne, Finsternis, Fuchs-Stern, Großer Wagen, Himmelsfluß, Hofastrologe, Krokodil, Kuhhirt, li, Mriga, Mriga-siras, Name [von Gestirnen], Nap lakodalma, Navigation, Nordstern, Observatorium, Pfeil, Planetarium, Planeten, Ptolemaios, Rishis, Sagitta, Scheffel, Schildkröte, Schöpfung, Soma, Star deities, Stern von Vergina, Sternbilder,

<sup>59</sup> „Tiermutter“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– „Vogel als Pflegemutter“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

<sup>60</sup> Eigen-, Tier- oder sonstige Namen von Dingen oder Gegenständen unter „Gestirne“, die mit hochgesetztem „o“, Sternchen oder „x“ gekennzeichnet sind, bezeichnen nicht das reale Tier bzw. eine Sache, ein Ding dieses Namens sondern das entsprechende Sternbild.

Sterndeuterei, Sterne, Sterne rufen starken Regen hervor, Sternkatalog, Sternorakel, Südstern, Sûrya, Totenseelen als Gestirne, Tycho de Brahe, Verwandlung in Gestirne, Verwandlung in Sterne, Weberin] [Unterpunkte:]<sup>61</sup>

-- Astrolabien [Astrolabe, Astrolabium, Gnomon, Instrumente]

-- Kometen

-- Meteore/Sternschnuppen [Ka'aba, Meteorsteine, Shooting stars, Steinkult]

-- Milchstraße [Seelenweg, tianhe]

-- Nordlicht [Aurora borealis, Polarlicht, Zodiakallicht]

-- Planeten [Abendstern, Hesperus (Abendstern), Hörner der Venus, Jupiter, Lucifer, Mars, Mercur, Merkur, Morgenstern, Neptun, Planetenkinder, Planetensphären, Sani (Saturn), Saturn, Saturnus, Tagesgötter, Venus, Venusgestirn, Venusstern, Wochengöttervasen]

-- Fixsterne [Acharnar, Adler, Ähre (Spica), Akrab, Aix, Albireo, Aldebaran, Algenib, Algol, Alkor, Alkyone, Alopax, Al râi', Altair (Aquila), Andromeda, Andromedanebel, Anguis, Antares, Apollo, Aquila, Aquarius, Archernar, Arctos, Arcturus (daque; Bootes), Argo, Ariadne, Aries, Arktophylax, Arktos, Ar-râ'i, Aselli (Cancer), Asklepios, Asterion/Asterios, Asterope, Atair, Atlas, Auriga, Becher, Bellatrix, Berenikes Haar, Berenikes Locke, Beteigeuze, Bogenstern, Bootes, Camelopardalis, Cancer, Canopus, Capella, Caper, Capra, Capricorn, Capricornis, Capricornus, Cassiopeia, Castor, Celaena, Centaurus, Cepheus, Cetus, Chelone, Chelys, Coma Berenicis, Corona, Corona australis, Corona borealis, Corvus, Crater, Crux, Cygnus (Schwan), Däumling, Delphin, Delphinus, Delta, Deltoton, Deneb, Deneb Kaitos, Denebola, Draco (Drache), Dreieck (Triangulum), Hans Dümke, Einhorn (Monoceros), Êlakatê (Spindel), Elektra, Engonasin, Equileus, Equus, Eridan, Er-râ'i (Errai), Eridanus, Fallender Geier, Fidicula, Fidis, Fliege (Musca), Fomalhaut, Fuchsstern, Füllen, Fuhrknecht, Fuhrmann, Gemini, Gemma, Grus, Hase, Henischus, Hercules, Hesperos, Hyaden, Hydra, Hydrus, Indus, Jugulae, Kanobos, Kentaur, Kentauros, Kepheus, Ketos, Königstern (Regulus), Kornähre (Spica), Krebs, Kreuz des Südens, Krippe (Cancer), Kygnos, Leier (Lyra), Lepus, Libra (Waage), Locke der Berenike, Leo (Löwe), Löwin, Lucifer, Lupus, Lynx (Luchs), Markab, Maya, Menkar, Merope, Mira, Mizar, Monoceros, Musca, Nemesis, Nördliche Corona, Nördliche Krone, Ophis (Schlange), Ophiouchos, Ophiuchos, Ophiuchus, Rabe, Regula, Regulus, Rinderhirt, Serpentarius, Steinbock, südlicher Fisch (Piscis austrinus), Südliches Kreuz, Vultur cadens, Vultur volans, Walfisch, Wassermann, Wasserschlange, Widder, Ziegenfisch, Zwillinge]

-- Orion/Sirius/Hund [Beteigeuze, Canes minor, Canis, Canis Major, Großer Hund, Hund des Orion, Hundgestirn, Hundgestirn, Hundstern, Hundsgestirn, Hundstern, Hyaden, Jugulae, Procyon, Rigel, shen, Weißer Tiger', Sothis]

-- Fortsetzung:<sup>62</sup> Fixsterne [Pegasos, Pegasus, Perseus, Pflug, Phosphoros, Pisces (Fische), Piscis austrinus, Plejaden, Pleione]

-- Polarstern/Ursa major und minor [Arktos, Bärin/Kallisto, beidou (Pflug), Great Bear, Großer Bär, Großer Wagen, Kleiner Bär, Nordstern, Siebengestirn, Trionen, Triones, Ursa, Wagensterne]

-- Fortsetzung:<sup>63</sup> Fixsterne [Alpha Scorpii, Antares (Scorpius), Praesepe, Prokyon, Puppis, Rabe, Regulus, Reiterchen Rigel, Rota, Sadal, Sagittarius, Schiff, Schlangenträger, Schriftzeichen, Schütze (nandou), Schwalbe, Schwan, Scorpio, Scorpius, Serpens, Serpentarius, Sheat, Siebengestirn, Sirrah, Skorpion, Sothis, Spica, Spindel (Êlakatê), Südliche Krone, Südlicher Fisch, Südlicher Scheffel, Südliches Kreuz]

---

<sup>61</sup> Gestirne s. unten **Würdezeichen**.

– Amphibien/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Amphibia/Ecaudata 2.

– „Tiere/Kosmologie (Kalender, Astronomie...)“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– Milch/Gestirne s. V. Kartei: Bovidae: Milch 7.

– Zur Beziehung Vogel/Gestirne s. V. Kartei: Fauna, Aves 8.

– Wagen und Schlitten/Gestirne s. XI. Kartei: Transport.

– Cervide/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Cervide 20, 21.

– Rentier/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 38.

– Crustaceen/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Crustacea 5.

– Insekten/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 4.

– Ziege-Schaf/Gestirne s. V. Kartei: Fauna: Ruplicaprinae; Caprovinae: Capra 13 und Ovis 5.

<sup>62</sup> Der Anfang der Fortsetzung wird gekennzeichnet durch einen Reiter in Form eines roten Pfeils.

<sup>63</sup> Der Anfang der Fortsetzung wird gekennzeichnet durch einen Reiter in Form eines roten Pfeils.

- Taurus (incl.: Aldebaran, Alkyone, Hyaden, Plejaden) [Aldebaran, Elektra, Halkyone, Pleiaden, Stier]
- Fortsetzung:<sup>64</sup> Fixsterne [Taygeta, Testudo, Theseus]
- Tierkreis [Ähre, Csillagismeret, Evangelistensymbole, Evangelisten-Symbole, Evangelistentiere, Krebs, Pisces, Steinbock, Tierkreiszeichen, Widder, Zodiakus]
- Fortsetzung:<sup>65</sup> Fixsterne [Fuchsstern, Jungfrau, Prokyon, Spica, Triangel, Triangulum, Triangulus, Triangulus australis, Trigonum, Tricuspis, Triones, Triquetrum, Trochos, Trygeter, Unicornis, Vega, Vela, Vergilae, Vergilius, Vesperugo, Vindemiatrix, Vindemitor, Virgo, Vorhund, Vulpes, Vultur cadens, Vultur volans, Walfisch, Wasserschlange, Weizenähren, Ziegenfisch, Zuben-el-dschenubi]
- Sonne<sup>66</sup> (noch nicht aufgenommen, da ausgelagert)
- Mond [ausgelagert: eigener Karteikasten; bisher aufgenommen: Mond II; Mond I fehlt noch] [Baum mit Mond, Finsternisse, Halbmond, hold-Kultusz, Kalender, Luna, Lunare Symbolik, Maria auf der Mondsichel, Mond als Totenherr, Mond im Titel, Mondaberglaube, Mondfinsternis, Mondflecken, Mondgott, Mondhäuser, „Mondidole“, Mondkult, Mondmutter, Mondmythologie, (Mond-)Sichel als Symbol, Mondsichel, Mondsymbolik, Mythologie, Neumond, Orakel, Schöpfung, Sohn des Mondes]
- Getränke [unterteilt in:]<sup>67</sup>
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes [Apfelwein, Beerensaft, Brunnenbau, Brunnenschacht, Getränke, Getränke-Verbote, Gifftropfen ins Trinkwasser, Götter-Trank, Heiltrank, Ital, Jung-Brunnen, Kut, Rituelle Getränke, Rituelles Getränk, Rituelles Trank, Rituelles Trinken, Tränken, Trankopfer, Trinksitten, Wassertrinken, Wasserwunder, Zauber-Getränk, Zaubergetränk, Zauber-Trank, Zaubertrank]
  - 1: Wasser, Brunnen, Quellen (Wasserleitung) [Aquädukte, Brunnen-Konstruktion, Brunnenopfer, Brunnenschacht, Frau, Heilwasser, Mythologie, Opfer, Quelle, Quellenopfer, Quellwunder, Ritual, Senkopfer, Symbolik, Todes-Wasser, Tränke, Tränken, Trinkwasser, Vergiftung von Brunnen, versiegelter Brunnen, Viehtränke, Wasserkunst, Wassersuche, Wassertrinken, Wasserversorgung, Zauber-Brunnen, Zaubertrank, Ziehbrunnen, Zisternen]
  - 2: Saugrohr [Trinkrohr]
  - 3: Tee s. Theaceae; Kaffee s. Rubiaceae/Kaffee; Kakao s. Sterculiaceae/Kakao; Maté s. Aquifoliaceae [= unter den genannten lateinischen Begriffen in „Botanik“ abgelegt]
  - 4: Bluttrinken [Blutgenuß, Menschenblut, Milch, Rind, Vampir, Vampyr, Vér]
  - 5: Baumsaft (excl. Palmwein! s. [dazu unten Punkt] 8!) [Baumsäfte, Milchsaft, Latex]
  - 6: Urin/Sperma [Exkrememente, Harntrinken, Urintrinken]
  - 7: Kawa s. Piperaceae/Kawa [neuer Vermerk: „Chicha“ s. unter Rauschgetränke]
  - 8: Alkohol/Rauschgetränke [Alkoholika, Alkoholische Getränke, Alkoholverbot, Arrak, Bananenbier, Bananenwein, Betrunkenheit, Bier, Bierbrauen, Bierbrauerei, Bierkessel, Boza, Branntwein, Chicha, Chrysanthemwein, Dattelwein, Destillation, Dünnbier, Eleusinebier, Eleusinenbier, Gegorene Getränke, Gerstenbier/kamos, Gerstenwein, Gin, Gyüjtögetés, Hirse-Bier, Hirsebier, Kassa-Bier, Kokospalmwein, Kokoswein, Kwass, Kwaß, Mais-Bier, Maniok-Bier, Most, Nektar, Opfer, Palmwein, Palmwein-Opfer, Quas, Rauschtrunk, Reissbier, Reiswein (im Orakel), Rum, Sake, Schnaps, Soma, Sorghum-Bier, Süßbier, Trinksitten, Trinkwettstreit, Trunkenheit, Trunksucht, Weizenwein, Whisky, Zechgelage, Zuckerrohrbier, Zuckerrohrsaft, Zuckerrohrwein]
  - 9: Essig [Symbol]
  - 10: Destillation [Branntwein, Destillieren, Gegorene Getränke, Ital, Milch, Milchbranntwein, Milchschnaps, Mythologie, Rauschgetränke, Schnaps, Schnapsbrennen]

---

<sup>64</sup> Der Anfang der Fortsetzung wird gekennzeichnet durch einen gelben, kugelförmigen Reiter.

<sup>65</sup> Der Anfang der Fortsetzung wird gekennzeichnet durch einen Reiter in Form eines roten Pfeils.

<sup>66</sup> „Solarer und lunarer Aspekt“ s. V. Kartei: Fauna: Cervide 20.

<sup>67</sup> Milch s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch

– Cervidenmilch s. V. Kartei: Fauna: Cervide 13.

– Honiggetränke s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 11a.

– Ambrosia, Soma/Haoma, Nektar s. Namensregister (Anm. Vajda).



- **Gift**<sup>68</sup> [Amulett gegen Gift, Gegengift, Gegenmittel, Giftbäume, Giftmädchen, Giftmord, Giftprobe, Gifftropfen ins Trinkwasser, Méreg, Mittel gegen Gift, Pfeilgift, Unempfindlichkeit, Vergiftung, Vergiftung von Brunnen]
- **Grenzkrieger** s. Siedlung 10: Landesgrenze
- **Gründer (Stadt, Ort)** s. Siedlung
- **Gruß** [Begrüßung, Etiquette, Händedruck, Handkuß, Höflichkeit, Immixtio manuum, Kniefall, Köszöntés, ploiments des genoux, Prosternatio, Prosternation, Proskynese, Sich niederwerfen, Tränen-Gruß, Tränengruß]

## H

### - **Haare, Bart** [Unterpunkte:]

- **Bart** [Barthaare, Bartlosigkeit, Barttracht, Bartwuchs, Bartwunder, blauer Bart, Böser hat keinen Bart, Eid beim Bart, eingeklemmter Bart, falscher Bart, Körperhaare, Mythologie, nakáll-Viselet, Rasieren, Rasiermesser, Rasur, Schlange mit Bart, Schnurrbart, szakáll-Viselet, Trauerbart, Venus barbatus, Würdezeichen, Zauber]
- **Haare (generell) (und Augenbrauen)** [nur menschliche]<sup>69</sup> [unterteilt in:]
  - 0: **Allgemeines, Verschiedenes** [Achselhaare, Astronomie, Augenbrauen, Brennender Bart/brennendes Haar, Depilation, Enthaarungspulver, Frisur, Glatze, Haarausfall, Haarlocke, Haarschneiden, Haartracht, Haarwunder, haj-Viselet, Kahles Haupt, Kahlköpfigkeit, Körperhaare, Kraft, Lebenskraft, Linguistik, Magie, Menschenhaare, Mythologie, Ritus, Scham-Haare, Seele, Solare Haare, Suebenknoten, Symbol, Tabu, Technologie, Verbot der Haarschur]
  - 1: **Haarpflege, Frisur; ihre soziale Bedeutung** [Barbier, Enthaarungssalbe, Frauenzopfscheiben, Futteral, Glatze, Grauhaarigkeit, Haarausfall, Haarknoten, Haarschmuck, Haarschneiden, Haartracht, haj-Viselet, Horuslocke, Kämmen, Kahlheit, Kahlköpfigkeit, Lange Haare, Perücke, Soziales Zeichen, Standeszeichen, Tonsur, Typologie, Würdezeichen, Zeichen, Zopf, Zopftracht]
  - 2: **Kamm, Haarnadel, Haarpfeil, Kratzer, Haarring u.a.** [Amuletic combs, Elfenbein-Kamm, Frisierstab, Haare, Haarnadel, Haarnetz, Haarringe, Haarschmuck, Haarspangen, Hutnadel, Kämmen, Kammcherei, Kammherstellung, Kamm-Motiv, Kammornament, Kammschließe, Kammsymbol, Kopfkratzer, Kratzstäbchen, Lockenring, magic crest-jewel, Mythologie, Nadel, Pinzette, Rituelles Kratzgerät, Rückenkratzer, Spange, Symbol, Tabu, haj-Viselet, Würdezeichen, Zopfscheibe, Zopfspange]
  - 3: **Perücke** [Perücke als Standesabzeichen]
  - 4: **Haarschneiden (mythisch, rituell), Haaropfer, Haarschur (rituell)** [Ausreißen, Haarausreißen, Haarschneidungsritual, Haarschnitt, Haartracht, haj-Áldozat, Kahlscheren, Kind, Magie, Rasur, Rituelles Abschneiden, rituelles Haarscheren, Rituelle Schur, Rituelles Schneiden, Verbot des Haarschneidens]
  - 5: **Haar-Trophäen und Haar-Reliquien** [Haare als Beigabe, Haarreliquien, koponya-Kultusz, Mythologie, Reliquie, Skalp, Skalpiere, Trófea]
  - 6: **Haar als Lebensträger; Haar-Mana** [Animismus, haj-Viselet, Kraft, Lebenskraft, Magie, Mythologie, Religion, Ritus, Seele, Simson-Motiv, Zauber, Zeichen]
  - 7: **Schnur oder andere Produkte aus menschlichen Haaren** [Ergologie, Frauenhaare, Haarschnur, Menschenhaare, Objekt, Schnur, Seil, Strick, Technik]
  - 8: **Haarfarben** [Blond, Haarfarben, Rot, Rote Haare, Rothaarige, Rothaarigkeit]
- **Hand; Fuß** [Unterpunkte:] [Abdrücke, Adam's Peak, Amulett, Auflegen, Barfüßigkeit, Bedeutung der Handlinien, Bein, Bild, Blut aus der Zehe, Darstellung, „Däumling“ u.ä., Dextrarum iunctio, Erhobene Arme, Erotik, európai Jelek, Fatime-Hand, Felsbilder, Ferse, Fica, Finger, flache Hand, Foot as Charm, Fruchtbarkeit, Füße, Fuß- und Hand-Abdrücke, Fußabdrücke, Fußabdruck, Fußeindruck, Fußkuß, Fußsohlen, Fußspuren, Fußstapfen, Fuß-Symbol, Fußwaschung, Händeauflegung, Hand als Trophäe, Hand einer Jungfrau, Hand Gottes, Handauflegung, Hand-Darstellungen, Handdarstellungen, Handnegative, Handsymbol, Hochzeit, Immixtio

<sup>68</sup> Cervidenfleisch und Beziehungen zu Giftvorstellungen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10.

– Gifffischerei s. V. Kartei: Fauna: Pisces 4.

<sup>69</sup> Tierfelle, Tierhaar s. als eigenes Stichwort im allgemeinen Teil der V. Kartei: Fauna: Allgemeines.

– Pferdehaar s. V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. caballus 6.

– Cervidenhaare s. V. Kartei: Fauna: Cervide 8.

– Rentierhaare s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 15.

– Ziegen- und Schafhaare s. V. Kartei: Fauna: Ruplicaprinae; Caprovinae: Capra 3 und Ovis 1.

– Seesäugerhaare s. V. Kartei: Fauna: Seesäuger 2.

manuum, Impositio manus, Jelek, Knie, Knien, Knieumfassen, Knöchel, Kultikus hely, Kultort, Längenmaß, Miniatur, Mittelfinger, Motiv, Mythologie, menschlicher Fuß als Grabbeigabe, „Nevetlen ujj“, No footprints, Reliquie, rituelles Ritus, Roi thaumaturgue, Schulterritt bei Schnee, Schwur-Hand, Sexualität, Sohle, Spursteine, Symbol, Tier, Verhüllung der Hände, Vogelfuß, Votivhände, Waschung, Zehen, Zeichen]

-- Auf Händen tragen

-- **Fingernägel** [Finger- und Fußnägel, Finger- und Zehennägel, Initiation, köröm-Viselet, Künstliche Fingernägel, Lange Fingernägel, Magie, Nagel]

-- **Handschuh** [Box-Handschuh, eiserner Handschuh, Fäustling, keztyü-Viselet, Opfer, Ritus der verhüllten Hände, Symbolik, Verhüllte Hand]

-- **Schuh, Strumpf etc., Barfüßigkeit** [Amulett, Barfußgehen, Calceus, Cinderella, Eid bei der Erde im Stiefel, Erotische Bedeutung, Fellstiefel, Flügel-Schuhe, Fußbekleidung, Fußsohle/Felsbilder, Gestiefelter Kater, Grabbeigabe, Holzschuh, Hundestiefel, Kothurne, läbbeli + Viselet, Miniaturschuh, Mokkasin, Opfer, Orakel, Pantoffel, Ritual, Sandalen, Schnabelschuhe, Schuh-Opfer, Schuhförmiger Anhänger, Schuhlöffel, Schuhmacher, Schuhmacherei, Schuhschnallen, Schuhwerk, Sexualität, Stiefel, Stiefelabsatz, Stiefelgefäß, Strumpf, Symbolik, zertanzte Schuhe, Würdezeichen]

-- **Schuh/Grabbeigabe** [Kleidung, Stiefel]

-- **Schuh/Würdezeichen** [Calceus patricus, Sandale, Stiefel]

-- **Monosandalos** [Einschuhigkeit, Schuh]

- **Handel** [Unterpunkt:]<sup>70</sup> [Austausch, Baustein, Fernhandel, Geschenk, Goldhandel, Gott des Handels, Händler, Handelsbeziehungen, Handelsplätze, Handelsplatz, Hansa, Hanse, Horn, Jahrmarkt, Karavanserais, Karawanen, Karawanenhandel, Kaufabschluß, Kaufleute, Kaufmann, Kereskedelem, Märkte, Markt, Marktplatz, Marktstand des Kaufmanns, Mineralien, Pelz, Pferdehandel, Preise, Rentierfell, Rituelier Handel, Salzhandel, Schutz der Monopolstellung, Seiden-Handel, Symbolik, Tausch, Tauschhandel, Theorie, Viehhandel, Wanderhändler, Wirtschaft, Zedernhandel, Zollwesen]

-- **Stummer Handel** [Silent trade, Stummer Tausch]

- **Heirat** [ad hoc in einer extra Schuhschachtel untergebracht] [unterteilt in:]<sup>71</sup> **ausgelagert**

-- 1: Kaufehe, Brautpreis, Mitgift, Diensteh, Freierproben / vgl. Hochzeit, Scheidung, Agon

-- 2: Residenz

-- 3: Exogamie, Endogamie / vgl. Inzest

-- 4: Präferenz, Cross-cousin marriage, Tauschehe

-- 5: Polygynie, Konkubinat, Harem

-- 6: Polyandrie, Cicisbeo

-- 7: Ehebruch

-- 8: Scheidung / vgl. Brautpreis

-- 9: Sororat, Levirat

-- 10: Brautraub / vgl. Agon; Hochzeit

-- 11: Hochzeit, Defloration, Jus pr. Noctis

-- 12: Witwentum

- **Heizung** [Brennholz, Brennmaterial, Brennstoff, Fütöanyag, Fütés, Heizstoff, Heizungsmaterial, Holzkohle, Holzschlagen, Knochen, Köhlerei, Kohle, Kohlenbrennerei, Steinkohle, Tierknochen]

- **Herd** – aufgelöst s. Ernährung

- **Heterosexualität**<sup>72</sup> - aufgelöst und unter „Sexualität“ eingeordnet

- **Hexenwesen**<sup>73</sup> [Abwehr, Apotrapäisch, Böse Zauberin, Frauenbünde, Herd, Hexen, Hexenausfahrt, Hexenglaube, Hexenprozesse, Hexensabbat, Hexensabbath, Hexentanz, Hexenwahn, Hexerei, Mágia, Mana, Mithikus alakok (alak), Pap, Rontás, Unheilzauber, Zauberin]

---

<sup>70</sup> Rentier/Handel s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 48. – Brasilholz/Handel s. VI. Kartei: Flora: Caesalpiniaceae + Unterpunkt Kopal.

<sup>71</sup> Vgl. unten **Schamanismus** 8: Geisterehe.

– „Tierhochzeit“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymboli etc.; Themen: entsprechendes Stichwort sowie „Land/Staat der Tiere“.

– „Tierehe“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– „Ehe mit Vogel“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

<sup>72</sup> Sexualität/Milch s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch 8.

- **Höhlenkult**<sup>74</sup> [Avesta, barlang-Kultusz, Felsentor, Felsspalte, Grotten, Kulthöhlen, Lalibela, Minne-Höhle, Mythische Höhle, Platon, Schatzhöhle]
- **Höhlenwohnung** [Cave Dwellings, Épitkezés (Barlanglakás; Mesterséges barlangok), Fluchttort, Halbunterirdische Wohnung, Höhle, Höhlenbauten, Höhlenwohnungen, Künstliche Höhlen, Mythologie, Tibesti, Troglodytisme, Unterirdische Bauten, Unterirdische Wohnungen, Wohnung, Wohnhöhlen]
- **Holz** [Amulett, Baumfällen, Birke, Bretter, Chonta-Holz, Fafaragás, Holz des Paradieses, Holzarbeiten, Holzbearbeitung, Holzfällen, Holzgeräte, Holzhauer, Holzindustrie, Holzschnitzerei, Holztechnik, Holzverarbeitung, Holzwirtschaft, Holzzeitalter, Kreuz, Kreuzholz, Lärche, Lanze, Lignum sacrum, Lignum vitae, Nutzhölzer, Pfirsichholz, Scheitmotiv, Schiffsbau, Sethym-Holz (Akazie), Technik, Waldrecht, Waldwirtschaft, Zedernholz]

## I

- **Initiation (Übergangsriten)** [Unterpunkt:]<sup>75</sup> [Aufnahme in die Phratie, Avatás, Beschneidung, Brimade, Brimades, Dichterweihe, Einweihungszeremonien, Initiierter Priester, Inthronisation, Knaben, Königsweihe, Konfirmation, Krönung, Läuterungsfahrt, Männer, Mann, Meßopfer, Rite de passage, Rites de passage, Standhaftigkeitsproben, Symbolisme nuptial de la mort, Tantrismus, Taufe, Taufe Christi, Transitriten, Transitritus, Übergangsritus, Wegsperre und Lösung, Wiedergeburt]
- **Ausgesetztes Kind** [Ausgesetzte Frau, Ausgesetzte Kinder, Ausgesetztes Kind/mit Mutter, Ausgesetztes Kind und Mutter, Aussetzung des Kindes, Exposure, Findelkind, Kindesaussetzung, Kinderaussetzung auf Fluß, Mythos, Schwimmende Kiste, Telephos]
- **Initiation (Mädchen)** [Frau, leány-Avatás, Mädcheninitiation, Mädchenweihe]
- **Inversion** [Arbor inversa, Baum, Inverzió, Inverziók, Kopfabwärts, normative Inversion, Reiter, soziale Inversion, Umwerfen des Tisches, Verdreher Kopf, Verbot des Rückblickens, Verkehrte Welt]

## J

- **Jagd** [Unterpunkte:]<sup>76</sup> [Aas, Arbeitsteilung, Auflauern, Berittene Jäger, Bisonjagd, Eber, Fell, Frau, Herrschaftliche Jagd, Hetzjagd, Herr der Tiere, Hortus conclusus, Jäger, Jägerische Geisteshaltung, Jägerkulturen, Jägertum, Jagd mit Speer, Jagd mit Wagen, Jagdgifte, Jagdszenen, Jagdwild, Jaguar, Kollektive Jagd, Konvergierende Zäune, Kritik, Löwenjagd, Mythologische Jagd, Pelzjagd, Prähistorische Jagd, Schongesetze, Sexuelle Symbolik, Spezialisierte Jagd, Symbolik, Tod als Jäger, Treibjagd, Vadászat, Verfolgung, Wildbestand, Wildbeuter, Wildbeutertum]
- **Achilles-Sehne** [Achillesferse, Durchschneiden der Achillessehne, Tabu]
- **Jagd/Akust.[ik]**<sup>77</sup> [Akustische Lockmittel, Hirtenmusik, Jagdmusik, Lockpfeife, Musik, Musikalität, Musikzauber, Tierzauber mit Musik]
- **Tarnvorrichtung, Locktier, Tier als Deckung** [Jagdmaske, Lockpfeife, Tarnmethoden, Tarnung, Tier als Sichtschutz, Tierverkleidung, Vadászat, Verkleidung]
- **Jagdnetz, Gehege, Konvexe Wälle u.ä.** [Corrals of stone, Fanghürden, Hürde, Konvergente Zäune, Lenkzaun, Seile mit Lappen, Treibwände, Trichterzäune, Umhegen, Wildzaun]
- **Fallen, Gruben** [Armbrustfalle, Bogenfalle, Csapda, Einklemmen, Fallgrube, Fanggruben, Fußangel, Jagdfallen, Jagdgruben, Jagdschlinge, Mausefalle, Schlinge, Selbstschuß, Sturzfalle, Vogelfalle, Vogelschlinge]

---

<sup>73</sup> Vgl. auch „Stab: Steckenpferd“.

<sup>74</sup> Siehe auch unten „Kultorte“.

<sup>75</sup> „Tiergestaltiger Initiationsgeist“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

<sup>76</sup> Menschen-/Kopfjagd s. unten **Menschenopfer**.

– „Vogeljagd“ und „Fischfang mit Vogel“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 1 und 1a.

– Cervide/Jagd s. V. Kartei: Fauna: Cervide 16, 17.

– Rentier/Jagd s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 9, 10, 16, 36. – Vgl. „Falle“ und „Lasso“.

<sup>77</sup> Beziehung zwischen Tieren und Musik s. auch V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Tierkapelle.

-- Jäger (Jägerweihe, Jägerkorporation, Jäger-Abzeichen, Jäger-Begräbnis, Jägersprache [Berufsjäger, Jäger als Gründer, Jägerabzeichen, Jägerbegräbnis, Jägerbestattung, Jägerbund, Jägerbünde, Jägergrab, Jägerin, Jägerinitiation, Jägerklasse, Jägerorganisation, Jägersprache, Jägertum, Königliche Berufsjäger, Kritik, Mythischer Jäger, Társaságok, Tod, Vierzahl]

-- Gem.[einsame] Jagd, Rit.[uelle] Jagd [Absturz, Adel, Aristokratische Jagd, Gemeinsame Jagd, Gemeinschaftsjagd, Herr der Tiere, Herrschaftliche Jagd, Jagdmagie, Jagdmythos, Jagdriten, Jagender Gott, Kentaur als Jäger, Kesseltreiben, Königliche Jagd, Kollektive Jagd, Kollektive Jagd als Kriegsübung, Kollektivjagd, Königliche Jagd, Mythische Jagd, Mythischer Jäger, Paradeisos, Rituális Vadászat, Ritualjagd, Rituelle Jagd als Initiation, Sakrale Jagd, Symbolische Jagd, Treibjagd]

-- Jagdrecht, Jagdrevier, Schonmaßnahmen [Ausrotten, Ausrottung, Aussterben, Dezimierung, Family hunting territory, Fleischverteilung, Hunting territory, Jagdareale, Jagdgebiet, Jagdterritorien, Jogszokások, Massentötung, Overkill, Schonung, Schonzeit, Schutz des Wildbestandes, Schutzmaßnahmen, Tierquälerei, Tierschutz, Verbot, Verteilung, Wildbestand, Wilderer, Wildschutz]

-- Jagdmagie, Jagd-Ritus<sup>78</sup> [Abwälzung, Folklore, Frau, Gespeertes Tier, Hunting magic, Jagdaltar, Jagdamulett, Jagdbrauch, Jagdbräuche, Jagdfest, Jagdglaube, Jagdglück, Jagdmythos, Jagdopfer, Jagdriten, Jagdritus, Jagdvorschriften, Jagdzauber, Jaguar, Mágia, Marken, Mythische Jagd, Opfer, Sakrale Jagd, Schuldabwälzen, Sexuelle Symbolik, Sexualität, Symbolik, Tierversöhnung, Verbot, Vorschriften]

-- Wildpark, Tiergarten<sup>79</sup> [Fasanerien, Jagdgarten, Jagdparadiese, Jagdpark, Paradeisos, Tierpark, Zirkus, Zirkustiere]

-- Jagdgeist, Waldgeist, Herr der Tiere<sup>80</sup> [Baumgeist, Buschdämon, Buschgeist, Buschgeister, Busch- und Jagdgott, Daniel in der Löwengrube, Dämonen, Démonok, Gemeinschaftsjagd, Göttlicher Jäger, Herr(in) der Mäuse, Herr der Seetiere, Herr der Tiere auf Reittier, Herr der Wildschweine, Herr der Wölfe, Herr des Wassers, Herren der Tiere, Herren der Wölfe, Herr(in) der Fische, Herrin der Bergziegen, Herrin der Schlangen, Herrin der Tiere, Herrin und Herren der Tiere, Jägerheilige, Jägerweihe, Jagd, Jagddämon, Jagdgeister, Jagdgötter, Jagdgöttin, Jagdgott, Jagdgottheit, Jagdherr, Jagdherrin, Jagdmythos, Jagende Göttinnen, Jagender Gott, Locktier, Lord/Lady of the animals, Mithikus alak, Mithikus alakok, Mythengestalten, Mythische Jagd, Mythischer Jäger, Naturgeister, Potnia thérón, Symbolik, Tierbändiger, Tierbezwinger, Tierherren, Tierherrin, Tiermütter, Tutyr (=Hl. Theodor), Vadászat, Walddämonen, Waldfeen, Waldfrauen, Waldgeist Herne, Waldgeister, Waldgötter, Waldgöttin, Waldgott, Waldjungfrau, Wilde Jagd, Wildgeist, Wildgeister, Wildgott, Wildherr, Wolfshirt]

-- Wilde Jagd s. **Animismus**

-- Jagdtrophäen<sup>81</sup> [Börmunka, Trófea, Trófeák, Trophäen]

- **Jenseits** [Unterpunkt:]<sup>82</sup> [Alexander, Animismus, Arme Seelen, Ascensio, Besuch der Unterwelt, Besuch in der Hölle, Christliches Jenseits, Dante, Descensus, Ekstase, Fährmann, Fegefeuer, Fest, Gericht, Götterheim, Hades, Hadestore, Himmel, Himmelfahrt, Himmelfahrt des Herakles, Himmelsfahrt, Himmelsleiter, Himmelsreise, Himmelsstore, Höhle, Hölle, Höllendarstellung, Höllenfahrt, Höllensturz, Inversion, Jenseits in Sternen, Jenseitsbrücke, Jenseitsfahrt, Jenseitsgericht, Jenseitsreise, Jenseitsschicksal, Jenseitsstrafe, Jenseitsvisionen, Jenseitsvorstellungen, Jenseitswanderung in der Ekstase, Közlekedés, Kriegerisches Jenseits, Leben nach dem Tod, Leiter, Limbus, Meeresgrund, Nekromantie, Nekyia, Obere Welt, Paradiesvorstellungen, Psychopompos, Purgatorium, [Höllens-]Qualen, Ritt ins Jenseits, Seelenführer, Seelenwäger, Speerwald, Totenberg, Totenbuch, Totengericht, Totenreich, Totenreich im Himmel, Türwächter, Tulvilág, Underworld,

<sup>78</sup> Cervide/Jagdmagie s. V. Kartei: Fauna: Cervide 17.

– Rentier/Jagdmagie s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 36.

– Tierknochen/Jagdmagie s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Einzelthemen: Tierknochen 2.

<sup>79</sup> Garten (Pflanzen) s. VI. Kartei: Flora: Botanik: Allgemein und Regional.

<sup>80</sup> „Herr der Vögel“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 9.

<sup>81</sup> Kopfjagd s. unten **Menschenopfer**.

– Jagdtrophäen/Tierknochen (Haut: Riten, in denen die Langknochen im Fell bleiben) s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Einzelthemen: Tierknochen.

– Geweih und Schädel von Cerviden als Trophäen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 4., von Rentieren s. ebda.: Cervidae: Rangifer 36.

<sup>82</sup> „Tiere/Jenseits“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort. – Cervide/Jenseits s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37. – Ziege-Schaf/Unterwelt s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 16 und Ovis 5. – Himmelsgewölbe/Jenseits s. IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: I. Kosmologie/Kosmos: 2. Himmelsgewölbe usw.

Unterwelt, Unterweltsbücher, Unterweltsgötter, Unterweltsfahrt, Unterweltsherren, Valhalla [Walhalla], Vergeltung im Jenseits, Versuchte Himmelfahrt, Wächter  
-- Pfeilkette [Waffen]

## K

- **Kalender (-Feste, -Tage)** [Unterpunkt:]<sup>83</sup> [ausgelagert, noch nicht aufgenommen]
- Zeit (Zeitverschiebung, Ewigkeit)
- **Kannibalismus**<sup>84</sup> [ausgelagert, noch nicht aufgenommen]
- **Kind** [Unterpunkt:]<sup>85</sup> [ausgelagert, noch nicht aufgenommen]
- Ausgesetztes Kind s. **Initiation**
- **Kindertötung** [ausgelagert, noch nicht aufgenommen]
- **Klebstoff** [Kitt, Klebstoffe, Leim, Vogelleim]
- **Kleidung** [unterteilt in:]<sup>86</sup>
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes<sup>87</sup> [Államok vizonya, Baumwolle, Brauthemd, buntes Flickkleid, Buntes Kleid, Chiton, Clothing, Farben, Faser, Fell, Fleckengewand, Flickkleid, Frauenkleid, Fest, Fleckenmantel, Flickengewand, Flickkleid, Flickermantel, Glückshaube, Gürtel, Halskragen, Harlekin-Kleid, Hemd, Hemd aus Wachs, Hemdenkleid, Hose, Jacke, Kaftan, Kleid, Kleiderordnung, Kostüm, Lange Mäntel, Lappenkleid, Leibrock, Magie, Mantel, Mi-parti, Mit Hemd geboren, Mode, Narrenkleid, Nothemd, Oberkleidung, Odins Mantel, Pendely, Plissée, ritueller Mantelwurf, Rock, Rote Farbe, Schürze, Schutzmantel, Symbol, Tracht, Umhang, Viselet, Volkstracht, Wams, Weiße Kleidung, Wickelrock, Zottenrock]
  - 1: Gras-, Binsen-, Stroh- und Blättertracht [Binsen, Blätterkleid, Blatt, Fransenschurz, Gras, Graskleid, Grasmantel, Grasschurz, Laub, Laubkleidung, Laubtracht, Palmfaser, Raphia, Straw raincoat, Stroh, Strohmantel]
  - 2: Fell- und Ledertracht<sup>88</sup> [Börmunka, Fell, Filz, Haut, Hundsfell, Jaguar-Fellkleidung, Leder, Löwenfell, Pelz, Pelzkleidung, Ziegenfell, Viseletek]
  - 3: Schurz, Lendenschurz, Schambinde [Bastschürze, Faserschurz, Gewebte Schambinden, Lendentuch, Männerschurz, Schamschurz, Schürze, Schürzen]
  - 4: Hose, Legging [Brauthose, Gatya, Hosen, Hosentracht, Lederhose, Nacktheit, Pluderhose, Unterhose]
  - 5: Schamdecke aus Metall [Silberne Schamdecke]
  - 6: Filzkleider, Wollkleider = aufgelöst und unter **Wolle** eingeordnet<sup>89</sup>

---

<sup>83</sup> „Verdienstfest“ s. unten als eigenes Stichwort.

– Vgl. auch IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: Fruchtbarkeit und Vegetation 4.

– „Tiere/Kosmologie (Kalender, Astronomie...)“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– Beziehung Vogel/Kalender s. V. Kartei: Fauna, Aves 8, Vogel/Jahreszeiten s. ebda. Aves 11.

– Cervide/Kalender s. V. Kartei: Fauna: Cervide 21.

– Rentier/Feste/Kalender s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 36, 38.

– „Ostereier“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 4.

– Wagen/Kalender s. XI. Kartei: Transport.

<sup>84</sup> Vgl. auch unten **Schamanismus** 9.

<sup>85</sup> „Tiergestaltiges Kind“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– „Vogelgestaltiges Kind“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

<sup>86</sup> „Federkleid, Federmantel“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 34, 2.

– Kleidung aus Cervidenhaut s. V. Kartei: Fauna: Cervide 9.

<sup>87</sup> Himmelsmantel (Weltenmantel)/Kleidung vgl. IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: I. Kosmologie/Kosmos: 2. Himmelsgewölbe usw. (u.a. Himmelsmantel, Kosmischer Mantel, Weltenmantel).

<sup>88</sup> Vgl. V. Kartei: Fauna, Tierfelle/Tierhaare.

– Verwendung von Rentierfell s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 11.

– Ziegen- und Schaffell s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 5 und Ovis 1.

- 7: Penistasche u.a.; Trageweise des Penis [Genitalien, Penisfutteral, Peniskapsel, Peniskupak, Phallostasche, Phallustasche, Suspensorien]
- 8: Poncho
- 9: Rahat [Fransenschurz, Rahat-Tracht]
- 10: Brustlatz, Pektoral
- 11: Tücher, Schals, Decken [Handtuch, Hungertuch, Schiffstücher, Schultertuch, Tuch, Tuch der Veronika, Umschlagetuch, Veronikas Tuch]
- 12: Gürtel, Gürtelschnalle, Gürtelanhängsel [Belt-buckle, Belt fittings, Bronzegürtel, Gehänge, girdles, Gürtelanhänger, Gürtelbeschläge, Gürtelbeschlag, Gürtelbleche, Gürtelgarnitur, Gürtelhaken, Gürtelplatten, Gürtelreliquiar, Gürtelschließe, Gürtelzierat, Magischer Gürtel, Nacktheit, Pseudoschnallen, Riemenschnalle, Riemenverteiler, Riemenzunge, Schnallen, Schwerriemenbügel, Totengürtel, Umgürtung, Würdezeichen, Zaubergürtel]
- 13: Kleiderverschluß, Knopf, Fibel u.ä. [Adlerfibel, Brooches, Brosche, Bügelfibel, Fibel als Waffe, Gewandnadeln, Kleiderknöpfe, Kleiderspangen, Kleiderverschluß, Knöpfe, Kreuzknopf, Netsuke, Schnallen, Spange, Vorstecknadel]
- 14: Quasten, aufgenähte Zieraten [Applikation, Bommeln, Fransen, Fransenschmuck, Knoten, Metallplättchen, Plättchen zum Annähen, Textiltechniken, Troddel, Wimpel, Zierfransen]
- 15: Nacktheit [Apotropäische Nacktheit, Bußgewand, Entblößung, Entblößung der Busen, Entkleidung, Koitus mit Göttin, Nackte Göttin, Nacktes Volk, Nacktheit der Göttin, Rituelle Nacktheit, Tabu, Tuch, Unheil]
- 16: Tarnkleidung, Mimikry-Farben u.ä. [Farben, Kopfracht, Tarnfarbe, Tarnung]
- 17: Kleidopfer [Kleideropfer, Kleidungsopfer, Kleidung als Opfer, Lappen, Lappenbäume, ruha-Áldozat, Schuh, Tuchopfer]
- **Knoten** [Csomó, Csomók, Knoten als Amulette, Knotensymbol, Noeud sans fin, Seilknüpfung, Salomo-Knoten, Suebenknoten, Tabu, Zauberknoten, Zopf]
- **König** [Achämeniden, Audienz, Autorität, Bestattung, Big man, Big-men, Despotie, Doppelfürstentum, Doppelkönigtum, Doppeltes Königtum, Dynastie, Dynastie-Gründung, Endzeit-König, Erdherr, Errichtung, erster König, Fejedelemség, Fémmüvesség, Fest, Festkönig, Führer-Qualität, Führer, Führertum, Führung, Fürsten, Fürstenspiegel, Göttliche Herkunft, Gottkönig, Häuptling, Häuptlingtum, Häuptlingstum, Herrschaft, Herrschaftstypen, Herrscher, Herrscherin, Herrscherkult, Hofkultur, idealer König, Imam, Indien, Inka, Inthronisation, Iran, Islam, Java, Juden, Kagan [*Khagan*, *Khaghan*], Kaiser, Kaisergedanke, Kaiserkult, Kaisertum, Kalif, Kalifat, Karnevalskönig, Kind als Kaiser, Kind als König, König als Jäger, Königin, Königin-Mutter, Königinmutter, königliche Heilige, Königseid, Königsfamilie, Königskritik, Königs kult, Königsmythos, Königswahl, Königsweihe, Königtum, Korb, Kosmisches Königtum, Krieg, Kulturheroen, Legitimation of power and authority, „Letzter Kaiser“, Macht, Maikönig, Mexiko, Monarchie, mythische Könige, mythischer Kaiser, Mythisches Königtum, Mythologie, Papsttum, Priesterkönig, Prinzipat, Rechtbürtigkeit, Reisender König, Rex Nemorensis, sakraler König, Sakrales Königtum, Savior-King, Schmiede-Königtum, Schmiedekönigtum, Shaich, Sonnen-Königtum, Temporärer König, Thaumaturgie, Tibet, Titel, Tyrann, Tyrannis, Urkönig, Verkehr mit Königsfrau, Warlord, Weltherrscher, Wiederkehr, Zentralgewalt]
- [*Unterpunkt:*]<sup>90</sup>
- Titulatur [Ajatollah, Archiereus, Bagatur, Bars-bäg, Basileus, Bruder, Elohim, Emir, Ghazi, Häuptling, Herrscherin, Herrschertitel, Humayun, Kalif, König, Königstitel, Lonko, Mikoto, Mond im Titel, Mpiadidy, Muhammad, Nkumu, Oba, Potnia, Sangun, Sa'ir, Scheich, Sultan, tagemêr, Tarchan, tesi, Tennô, Titel, Vater, zupan]
- **Körperbemalung** [*unterteilt in:*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Aloesaft, Augenschminke, Erlensaft, Geteilt, Gold, Henna, Honig, Körperbemalen, Körperpflege, Kokosmilch, Kosmetik, Mehl, Mythischer Ursprung, Pflanzensaft, Quecksilber, Rautensaft, Safran, Salbe, Salz, Schibutter, Schminke, Schminken, Schönheitspflege, Teer, Test festése, Viselet, Wachs, Wein, Zauber, Zeichen]
- I: Bestreichen des Körpers
- 1: mit Asche, Pech, Kohle oder Ruß [Bestreichen mit Asche, Knochenasche]

---

<sup>89</sup> „Wolle“ findet sich als Unterpunkt der V. Kartei: Fauna, Tierfelle/Tierhaare, Unterpunkt: Wolle, Tierhaare.

<sup>90</sup> „Königtier“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– Vogel/Königtum s. V. Kartei: Fauna, Aves 9.

– Cervide/Königtum s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 38.

- 2: mit Blut [Lustrum, Tierblut]
- 3: mit Erde, Gips, Kalk oder Ton (Ocker, Rötel), Schlamm [Gypsum, Lehm, Rötel, Rote Erde, Sand, Staub, Tonerde, Weißer Lehm]
- 4: mit Fett od. Öl (auch: Salbung als Inthronisationsritus u.ä.) [Balsamflasche, Fejedelemség, Fischtran, Königliche Salbung, Königssalbung, Salbe, Salben, Salbung]
- 5: mit Exkrementen [Bestreichen mit Exkrementen, Dung, Urin, Viehmist]
- 6: mit Milch od. Milchprodukt<sup>91</sup> [Butter, Milchbad, Stutenmilchbad]
- 7: mit Zaubermittel [Bereiben des Körpers mit Pflanze oder Frucht, Bestreichen des Körpers mit Zaubermittel, Magie, Zauber, Zaubersalbe, Zauberstoff]
- II: Einzelzüge:
- 8: Schwarzes Gesicht [Gesichterschwärzen, Schwarzfärbung]
- 9: Körperstempel [Pintaderas]
- 10: Farbige Zähne = aufgelöst und unter **Zähne**/Farbige eingeordnet
- **Kopftracht** [unterteilt in:]<sup>92</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Astrologie, Beckenhaube, Benin, Binde, Blume, Brautkrone, Darstellung, Diadem, Feder, Federschmuck, fej Viselet, Fellmütze, Frauenzopfscheiben, Haaraufputz, Haarnetz, Haarschmuck, Haube, Head-dresses, Hut, Hutketten, Hutmacherei, Hutnadel, In Mützen zusammengetragene Hügel, Jakobinermütze, Kappe, Kapuze, Kegelmütze, Konische Mütze, Konischer, zylindrischer Strohhut, Kopfbedeckung, Kopfbinde, Kopfhaut, Kopffutz, Kopfreif, Kopfring, Kopfschmuck, Kopftuch, Kranz, Lockenring, Mitra, Mond, Mütze, Narrenkappe, Papierne Mützen für überführte Hexen, Persische Mütze, Phallos, Phrygische Mütze, Polos, Regenkappe, Schläfenring, Schleier, Sonne, Spitze Mütze, Spitzhut, Stirnband, Stirngehänge, Spitzmütze, Stirnband, Stirnschmuck, Strohhut, Symbol, Turban, Turban-Formen, Typologie, Zauberhut]
- 1: Federschmuck, Federkrone = aufgelöst und unter **Aves/Feder** [V. Kartei: Fauna: Aves 34] eingeordnet
- 2: Helm [Fegyver, Gesichtshelm, Helm, Helm mit Tierzähnen besetzt, Helmbusch, Helmmasken, Hörnerhelm, Maskenhelm, Spangenhelm, Spitzer Helm, Waffe]
- 3: Kapuze, Cucullus [Cucullatus, Genius cucullatus, Haube, Kappe, Regenkappe, Samánizmus]
- 4: Kranz [Ährenkranz, Dornenkrone, Lorbeerkranz]
- 5: Schleier, Verschleiern, Vorhang [Frau, Hadeskappe, Hungertücher, Kopfschleier, Kopftuch als Opfergabe, Schleier der Frau, Verhüllungsgebot]
- 6: Strahlenkranz (Nimbus, Heiligenschein) [Aura, Chvarenah, Glorienschein, Gloriole, Jelképek, Mandala, Mandorla, Mithikus alakok, Mythengestalten: Strahlenkranz]
- 7: Theriomorphe Kopftracht<sup>93</sup> [Eselohrenkappe, Hahnenkammütze, Helm mit Flügeln, Hörnerhelm, Hörnerkrone, Kopftracht mit Hörnern, Mütze mit Geweih, Tierkrone]
- **Korb** [Geflochtene Gefäße, Geflochtene Speisedeckel, Körbe, Korbflechten, Korbflechterei, Kosár, Opferkorb, Rückenkorb, Spankorb, Symbol, Ursprung der Ornamente, Worfelkorb, Zauberkorb]
- **Kreis** s. **Umkreisen/Prozession**
- **Krieg** [Ärzte, Aggression, Aggressivität, Alexanderschlacht, Államok viszonya, Amulett, Armee, Banditen, Banditentum, Beduinenüberfälle, Belagerung, Betyár, Beute, Beutevieh, Chalkolithikum, Condottieri, Dumézil, Endschlacht, Endzeitkrieg, Eroberung, Evocatio, Fahne, Fahnenwagen, Feigheit vor dem Feind, Flusskampf, Friede, Frieden, Friedenszeit, Friedenszeremonie, Gefolgschaft, Gewalt, Ghâzitim, Gottesfrieden, Grenzkrieger, Grenzkriegertum, Heer, Heere, Heerführer, Heerwesen, Heiliger Krieg, Hopliten, Hostienkrieg, Janitscharen, Kampf, Kampfszenen, Kampfweise, Kinderkreuzzug, Krankenpflege, Kreuzzüge, Krieg und Frieden, Krieger, Kriegerische Göttin, Kriegerische Heilige, Kriegerkaste, Kriegertum, Kriegsbeute, Kriegsdienst, Kriegsführung, Kriegsgötter, Kriegsgöttin, Kriegsgott, Kriegsgottheit, Kriegskunst, Kriegslist, Kriegsmagie, Kriegsorganisation, Kriegsszenen, Kriegstechnik, Kriegstrophäe, Kriegswesen, Kriegszauber, Landsknechte, Leibgarde, Magie, Marktfrieden, Militär, Militärische Organisation, Militärorganisation, Militärtechnik, Militarismus, Militärwesen, Nökör, Partherschuß, Plünderung, Räuber, Räubertum, Raub, Raubzüge, Reiterei, Reiterkampf, Reiterschlacht, Riot, Schlachtenbilder, Seekrieg, Siebenzahl, Sieg, Siegesfest, Siegesmahl, Söldnerdienst,

<sup>91</sup> Zu Milch s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch; Equidae: Equ. caballus 2 und Cervide 13.

<sup>92</sup> „Krone“ siehe unter „Würdezeichen“.

– „Mensch mit Vogel auf dem Kopf“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12.

<sup>93</sup> Kopftracht/Schlange s. allgemein auch V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Reptilia: Squamata.

Söldnertum, Soldaten, Soldatenzeit, Stadteinnahme, Stets ergänzte Garde: „athanatoi“, Triumph, Triumphgestus, Triumphus, Triumphzug, Walstatt-Symbolik, Wehrpflicht]

[Unterpunkt:]

-- Kriegstrophäen [Hände, Kleidung, Köpfe, Phallos, Trófea, Waffen]

- **Kultgeräte**<sup>94</sup>

-- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Bügelschaft, Churinga, Dreieckige Kultgeräte, Gnadenbild, Heiligenbild, Kugel, Kultusz eszközei, Obsidianmesser, Opferplatten, Palladium, Plattform, Reliquien, Schleiertuch, Spatula, Votivbilder, Zauberrädchen]

-- 1: Altar (s. lat.)<sup>95</sup>, Steinhäufen, Opfertisch mit Reliquien, Plattform, Bundeslade, Sattelheiligtum [Ahnensitz, Bundeslade, Erdaltar, Erdhäufen, Feueraltar, Herd, Hörneraltar, Hügel, Künstlicher Hügel, Kultherd, Lehmhäufen, Marae, Mounds, Opfergestelle, Opfergrube, Opferstein, Räucheraltar, Reinigungsaltar, Satteltaltar, Schrein, Seelensitz, Steinaltar, Steinhügel, Stufenaltar, Tisch, Tragbarer Altar, Wegzeichen]

-- 2: Fadenkreuz [Fadenstern, Spiel]

-- 3: Feldzeichen, Fahnen, Standarten [Banner, Battle-standard finials, Bestattung, Drachenstandarte, Fähnchen, Fähnlein, Fahne aus Schafsfell, Fahne mit Skorpion-Bild, Fahnen aus Seide, Fahnenschwingen, Flagge, Heereszeichen, Insignien, Jelvény, Rabenbanner, Roßschweif, Standarte mit Hirschfigur, Standarte mit Wolfskopf, Tempelfahnen, Totenbanner, Tugh, Wimpel, Wolfsstandarten]

-- 4: Gebetsmühle [Prayer-wheel]

-- 5: Hausurne, Hausmodell [Animizismus, Hüttenmodell, Miniaturhaus, Modell, Temetkezés]

-- 6: Inao [Gebetsstäbe, Inao-Stab, Inao-Stäbchen, Inao-Stäbe, Inau, Kultusz eszközei, Prayer-stick]

-- 7: Kreuz<sup>96</sup> [Amulett, Auffindung, Baum, Caravaca-Kreuz, croix des champs, Crucifixes, Denkmal, eisernes Kreuz, Gabelkruzifix, Hochkreuz, Irish high crosses, Jelek, Jelkep, Kreuzauffindung, Kreuzbaum, Kreuzdenkmal, Kreuzerhöhung, Kreuzholz, Kreuzigung, Kreuz-Reliquie, Kruzifix, Kruzifix mit (eherner) Schlange, Kruzifixus, Objekt, Steinkreuze, Vortragskreuz, Wegkreuze]

-- 8: Netz als Kultgerät [Kultnetz, Mágia]

-- 9: Rosenkranz [Gebetskette, Kultusz eszközei, Rosaries]

-- 10: Wampun [Ékszer, Jelvény, Viselet]

-- 11: Reliquien [Hl. Blut-Reliquie, Reliquienkult]

- **Kultorte**<sup>97</sup> [Asyl-Kultorte, Ceylon, Cultic places, Dorfplatz als Kultort, Dreiweg, Ext.dom., Externsteine, Festplatz, Garten, Glossolalie, Gnadenorte, Hain, Heilige Bezirk, Heilige Haine, Heiliger Hain, Heilige Insel, Heilige Stätten, Heiligengräber, Hortus conclusus, Irdisches Leben als Pilgerfahrt, Insel, Islam, Jesu Grab, Kontinuität, Kreisförmiger Opferplatz, Kreuzweg, Kulthaine, Kultikus hely, Kultort an heiliger Quelle, Kultplatz, Kultraum, Kultstadt, Kultzentren, Kultzentrum, Lappenbaum, Liebesgarten, loci amoeni, Locus amoenus, Maraeplätze, Mekka, Moorfunde, mythische Tanzplätze, Nemi, Numinose Orte, Opfergruben, Opferplatz, Opferstelle, Orakelstätten, Oxus, Piazza, Pilgerfahrten, Sinai, Tanz in der Kirche, Trivia, Ursberg im Mindeltal, Vallas, Versammlungsplatz, Viereckschanzen, Wald, Wallfahrten, Wallfahrtsorte, Wallfahrtsstätten, Wallfahrtswesen, Wegkreuzung]

[Unterpunkte:]

-- Wallfahrten, Obo [wurde aufgelöst]

-- Wegkreuzung u.ä. [Cross-roads, Dreiweg, Dreiwegkreuzung, Herakles, Közlekedés, Kreuzweg, Scheideweg, Straßenkreuzung, Trivia, Weg, Weggabelung, Wegkreuzungen, Wegscheiden]

- **Kultsprache** [Argot, Diebssprache, Fachsprachen, Frauensprache, Gaunersprache, Geheimsprachen, Geistersprache, Glossolalie, Göttersprachen, Jägersprache, Kultikus nyelv, Rotwelsch, Sondersprache, Sondersprache der Seeleute, Stottern, Zaubерwörter, Zungenreden]

- **Kunst** (Malerei, Grafik etc., mit Ausnahme von Felsbildern)<sup>98</sup> [Ägypten, Äthiopien, Afrika generell, Anthropomorphe Darstellung, Anthropomorphe Kunst, Antike, Australien, Bild, Bild und Diagramm,

---

<sup>94</sup> Vgl. auch oben **Bestattung** 30,7.

<sup>95</sup> „Vogelaltar“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 19.

<sup>96</sup> Cervide mit Kreuz s. V. Kartei: Fauna: Cervide 20.

<sup>97</sup> Siehe auch oben „Berg“ und „Höhlenkult“.

<sup>98</sup> „Plastik“ und „Musik“ haben eigene Stichwörter.

– Tier allgemein/Kunst s. V. Kartei: Tiersymbolik etc.: Generell.

– Pferd in der Kunst s. V. Kartei: Fauna: Equidae + Equ. caballus.



Bildbeschreibung, Bilderangst, Bilderkult, Bildgeschichte, Bildnis, Bildsteine, Bildverbot, Bildwerke, Brakteaten, Brandmalerei, Buchkunst, Buchmalerei, Byzantinische Kunst, China, Darstellende Kunst, Eskimo, Fälschungen, Fresken, Gemmen, Giebelmalereien, Goldener Schnitt, Goldschmiede, Gravierung, Heiligenbild, Ikonographie, Ikonologie, Indien, Indonesien, Iran, Islam, Islamische Malerei, Karikatur, Knochengravierung, Kopten, Kreta, Künstler, Künstlerinnen, Kunstethnologie, Lackarbeit, Landschaftsmalerei, Lebendigwerden, Lehmstück-Kunst, Malerei, Malerei und Dichtung, Menschendarstellung, Menschliches Gesicht, Mesopotamien, Miniaturbilder, Miniaturen, Miniaturmalerei, Mithosz, Mittelalter, Mittelasien, Mittel- und Innerasien, Mosaiken, Mosaikkunst, Művész, Musikinspierte Malerei, Nordamerika, Nordwestamerika, Ostasien, Ozeanien, Paläolithikum, Palau, Papierfiguren, Perspektiven, Polynesien, Regionale Stile, Reliefkunst, Reliefs, Rindenmalerei, Sandbilder, Sandmalerei, Sandzeichnung, Sehapparat, Stilbegriff, „Swollen face“ motif, Thangka, Technik, Theorie, Vasenmalerei, Volkskunst, Votivbilder, Votivgaben, Wandmalereien, Zeichnungen] [Unterpunkt:]

-- Wandmalerei, Wandrelief, Wandkeramik (excl.: Dachaufsatz) [Epitekezés, Fresken, Fresko, Művész, Runkelstein, Wandgemälde, Wandmalereien, Wohnung]

- **Kuß** [Csók, Friedenskuß, Handkuß, Küssen des Ofens, Nasenkuß, Ritueler Kuß]

## L

- **Lachen und Weinen** [Gelächter, Grinsen, Lachen als Apotropaion, Lachen der Götter, Lächeln, Lachen: Mythologie, Lachende Berggeister, Nicht mehr lachen, Tabu, Tränen, Tränengruß, Weinen:Verbot]

- **Licht** s. **Beleuchtung**

## M

- **Magie** (mit Alchemie, Kabbala, Okkultismus) [Abwehr, Akustik, Alchimie, Alchymie, Analogiezauber, Apotropaion, Begriff, Berühren, Beschwören, Bild, Bildzauber, Binden, Binden und lösen, Emanation, External soul, Goldmachen, Impositio manus, Kabbalistische Inschriften, Kraftvermehrung, Krieg, Liebestrank, Liebeszauber, Life token, Macht, Mágia, Magier, Magoi, Mitleid, Nekromantie, Pointing bone, Prestidigitation, Roi thaumaturgue, Rückwärts, Rückwärts-Werfen, Seuchenabwehr, Sexualität, Signatura rerum, Signaturen, Signaturenlehre, Speichel, Steinbücher, Stimme, Theorie, Tischlein deck dich, Übertragen, Unheil, Verpflocken, Werfen, Wort, Wunderbares Gemälde, Zauber, Zauber und Magie, Zauberbuch, Zauberei, Zauberkraft, Zaubermittel, Zauberesen]

[Unterpunkte:]<sup>99</sup>

-- **Magie/Wort** (Zauberlied, Zauberspruch, Gebet, Fluch, Segen, Beschwören u. andere verbale Verfahren) [Abracadabra, Akustik, Beschwörung, Beschwörungsformeln, Besprechung, Evocatio, Fluch, Gebete, Geschrei, Hymnen, Ima, Incantation, Káromkodás, Kriegsgeschrei, Kultgesang, Laut, Lied, Litanei, Loblied, Magic spells, Manthra (*Mantra*), Musik, Pater noster, Priestergesänge, Ritueler Lärm bei Finsternissen, Schwindschema, Segen, Segensformeln, Sprechfehler, Spruch, Stimme, Texte, Vallás, Wunschformel, Zaubergesänge, Zaubergesang, Zauberlied, Zauberlieder, Zauberspruch, Zaubersprüche, Zaubertext, Zauberwort]

-- **Magie/Life token** (Life token als eigener Punkt aufgelöst?; jedenfalls nicht im Kasten vorhanden)

- **Mana**<sup>100</sup> [Albinismus, Autorität, Baraka, Charisma, Emanationsglaube, Fluidallehre, Gewicht, Glück, Göttliche Königsessenz, Heiligkeit, Karma, König, Königlich Charisma, Kraft, Macht, Manabegriff, Mana-Begriff, Megbe-Kraft, Mensch als Gefäß, Mulime-Kraft, Numen, Numinosum, Nyama, Orenda, Pidamara-Substanz, Rachemacht, Sacred and profane, Sacrum, sakral, Tjuringa-Begriff]

[Unterpunkt:]

---

– Rentierdarstellungen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 4.

– „Textilkunst“ siehe unten **Textilien**: Unterpunkt.

<sup>99</sup> Vgl. auch oben **Jagd: Jagdmagie**.

– Amphibien/Regenmagie s. V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Amphibia/Ecaudata 1.

– Geweih und Schädel von Cerviden als magisches Mittel s. V. Kartei: Fauna: Cerviden 4.

– Cervidenhaut als magisches Mittel s. V. Kartei: Fauna: Cervide 9.

– Cervidenfleisch/Magie s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10.

<sup>100</sup> Vgl. V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Amphibia/Ecaudata 1.

- Körperöffnungen [Anus, Dietrichs Feueratem, Gähnen, Münze im Mund, Mund, Nase, Ohr]
- **Maske**<sup>101</sup> [Carneval, Elfenbein, Gesichtsschutz, Karneval (*Fasching*), (*Larve*,) Masken, Maskendarstellungen, Maskenfeste, Maskenhelm, Maskennamen, Maskerade, Maszk, Mehrpersonenmasken, Pferd mit Maske, Schädelmaske, Stülpmasken, Tempelmaske, Tonmasken, Totenmasken, Verkleidungen, Vermummung (*Vermummen*)]
- **Maße, Messen** [Elle, Ellen, Feldmessen, Flächenmaße, Fuß, Göttliche Maße, Goldener Schitt, Hohlmaße, Längen, Längenmaße, Maßschnur, Maßstock, Maßsystem, Mértékek, Meßbehelfe, Messen, Meßkunst, Meßtechnik, Metrologie, Scheffel, Textvermessung, Vermessungswesen, Volumen, Wegmaße]
- [*Unterpunkt:*]
- Waage, Gewichte [Gewicht-Mana, Gewichtmaße, Gewichtsmasse, Gewichtsepiphanie, Gewichtssysteme, Goldgewichte, Gravitas, Handwaage, Mana, Schnellwaage, Seelenwaage, Sündenwaage, Symbol, Tongewichte, Waage der Iustitia, Wachsopfer, Waagschale]
- **Medizin**<sup>102</sup> [*unterteilt in:*]<sup>103</sup>

---

<sup>101</sup> Vgl. unten **Schamanismus** 18.

– Tiermaske s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Tierverkleidung und ebda.: Tierverwandlung.

<sup>102</sup> Vgl. „Tierprod.[ukte]/Med.[izin]; Kosmetik“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Vogel/Medizin s. V. Kartei: Fauna, Aves 7.

– Ei/Kosmos s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 7.

– Cervide/Heilpflanze/Lebenskraut s. V. Kartei: Fauna: Cervide 24.

– Geweih und Schädel von Cerviden als medizinisches Mittel s. V. Kartei: Fauna: Cervide 4.

– Cervidenhaut/Magie s. V. Kartei: Fauna: Cervide 9.

– Cervidenfleisch s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10.

– Rentiergeweih/Medizin s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 13, 23.

– Crustaceen/Krankheitsbringer s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Crustacea 4.

– Insekten/Krankheitsbringer s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 3.

– Fisch/Medizin s. V. Kartei: Pisces 8.

– Schildkröte/Medizin s. V. Kartei: Allgemeines: Reptilia: Testudines 2.

<sup>103</sup> Eine ältere Auflistung lautete wie folgt:

-- 0: Allgemeines

-- 1: Atmungsorgane, Bronchien, Diphtherie, Gelenkentzündung, Angina, Asthma, Arthritis, Gicht, Halsleiden, Herzkrankheiten, Hexenschuß (Lumbago), Husten, Keuchhusten, Krebs, Lungenkrankheiten, Nasenkrankheiten, Podagra, Rheuma, Rückenschmerzen, Schnupfen, Tuberkulose, Veitstanz, Zipperlein

-- 2: Amöbiasis, Blasenkrankung, Brechreiz, Darmkrankheiten, Diarrhöe, Durchfall, Dysenterie, Blasenentzündung, Fieber (allg.), Gallenkrankheiten, Diabetes, Gelbsucht, Magengeschwüre, Klistier, Lambliasis, Leberkrankheiten, Magenkrankheiten, Mundkrankheiten, Nierenkrankheiten, Ruhr, Toxoplasmose, Urologie, Verdauungsstörungen, Wurmkrankheiten, Krankheiten der Zunge, Zuckerkrankheit, Kolik, Milz, Schistosomiasis

-- 3: Augen (vgl. **Auge**), Embolie, Gehirnhautentzündung, Kopfschmerz, Kreislaufkrankheiten, Ohrenkrankheiten, Migräne, Meningitis, Hirnschlag

-- 4: Epidemien: Bilharzia, Blattern, Cholera, Fleckfieber/Flecktyphus, Gelbfieber, Grippe, Influenza, Amarillfieber, Bruzellosen, Chagas-Krankheit, Denguefieber, Typhus, Morbus Hungaricus, Malaria, Masern, Pest, Pocken, Schlafkrankheit, Seuchen, Starrkrampf (Tetanus), Windpocken, Wundstarrkrampf, Maltafieber, Schüttelfrost, Tularämie, Epidemien

-- 5: Aussatz (Lepra)

-- 6: Haut- und Geschlechtskrankheiten: Dermatologie, Elephantiasis, Ergotismus, Erysipel (Rose, Wundrose), Febricula, Geschlechtskrankheiten, Gonorrhöe, Gürtelrose, Hautkrankheiten, Hühneraugen, Aids, Antoniusfeuer, Lues, Pinta, Rotlauf, Schanker,

-- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Anästhesie, Anatomie, Anatomische Kenntnisse, Anschwellung, Ansteckung, Ärzte, Ärztin, Araber, Arzneimittel, Arzt, Aussaugen, Bad, Bezoarstein, Dioskorides, Dreckapotheke, Ethnomedizin, Fieber, Fluß-Krankheit, Frauenkrankheiten, Fuß, Galenus, Gelbsucht, Geschichte, göttlicher Arzt, Handauflegung, Heilende Göttin, Heiler, Heilgott, Heilgötter, Heilgott, Heilkräuter, Heilpflanzen, Heilquelle, Heiltatauierung bei Gelenkschmerzen, Heilkräuter, Heilkundige, Heilung, Heilungstänze, Hinrichtung, Hippokrates, Hitzschlag, Humorallehre, Humoralpathologie, Humoraltheorie, Hygiene, Iatrochemie, Innere Organe, Instrumente, Intern, Jesus as physician, Juden, Körpersäfte, Krampf, Krankenpflege, Krankheiten, Krankheiten im Sack, Krankheitsdämonen, Krankheitsgeist, Krankheitsgeister, Krankheitsgott, Krankheitsidee, Krankheitslehre, Krankheitskonzeption, Krankheitsnamen, Krankheitsschutz, Krankheitsursachen, Materia medica, Mesmerismus, Milzbrand, Mumienmedizin, Nervenkrankheit, Neuguinea, Orvoslás, Paläomedizin, Paläopathologie, Pathologie, Pflanzen, Pharmazie, Physiologie, Pocken, Prophylaxe, Psychisch, Saftlehre, Saugen, Schmerzmittel, Schwefel, Schwindel, Steine aus dem Körper, Symbolik, Temperament, Therapeutic properties of precious substances, Theriak, Tollwut, Trockene Krankheit, Vesalius, Volksmedizin, Wunde]

-- 1: Krankheiten der Atmungsorgane (Nase, Hals, Lungen); Schnupfen, Husten etc.; Tuberkulose; Diphtherie; Bronchien; /<sup>104</sup> Herzkrankheiten; / Rheuma; Gicht; Lumbago (Hexenschuß); Veitstanz; / Krebs [Angina, Arthritis, Asthma, Brustfellentzündung, Chiragra, Csuz (?), Csiz), Eingeweide, Gelenkentzündungen, Gelenkleiden, Gelenkschmerzen, Gicht, Halsentzündung, Halsleiden, Halsschmerzen, Herz, Hexenschuß, Hüftleiden, Hüftweh, Ischias, Karzinom, Kehlkopfentzündung, Keuchhusten, Krebskrankheit, Kreuzschmerzen, Lähmung, Lungenentzündung, Podagra, Rheumatismus, Rückenschmerzen, Schwindsucht, Schwund, TBC, Torokgyik, Wassersucht, Zipperlein]

-- 2: Krankheiten des Mundes (inkl. Zunge), [*des*] Magens u. Darmes (Breachreiz; Durchfall; Wurmkrankheiten; Klistier); / Leber- u. Gallenkrankheiten; Gelbsucht; / Urologie; Nierenkrankheiten; Dysenterie; Diabetes; / Fieber (allg.) [Abführmittel, Amöbiasis, Bandwurm, Bauch, Bauchschmerz, Bettnässer, Blase, Blasenstein, Brech- und Abführmittel, Clystier, Darminfektionen, Darmkatarrh, Diarrhöe, Fiebersdämonen, Galle, Gedärme, Harntreiber, Hashajtó, Innere Krankheiten, Innere Organe, Intern, Klistierspritze, Klystier, Kolik, Kólika, Lambliasis, Leber, Magen-Darm-Trakt, Magensonde, Milz, Niere, Nierenstein, Nierenkrankheiten, Purgativum, Purgieren, Ruhr, Schistosomiasis, Sodbrennen, Toxoplasmose, Verdauung, Verstopfung]

-- 3: Kopfschmerz; Gehirnhautentzündung; / Augen- u. Ohrenkrankheiten; / Kreislaufstörungen; Embolie; Hirnschlag [Auge, Augenkrankheiten, Augenleiden, Bindehautentzündung, Gehirnschlag, Gerstenkorn, Kopf, Kopfschmerzen, Kopfweg, Meningitis epidemia, Migräne, Ophthalmologie (*Augenheilkunde; Ophthalmiatrie*), Orvoslás, Trachoma ]

-- 4: Epidemien; Bilharzia, Blattern, Cholera, Grippe, Malaria, Masern, Pest, Pocken, Schlafkrankheit, Typhus; / Tetanus [Abwehrritten, Bilharziasis, Bilharziose, Bruzellosen (Maltafieber), Chagas-Krankheit, Choleraepidemie, Denguefieber, Epidemien und Klimawandel, Erkältungskrankheit, Fleckfieber, Flecktyphus, Gelbfieber, Hideglelés, Influenza, Krankheitsdämon, Malaria-Verbreitung, Morbus Hungaricus, Orvoslás, Pockenepidemie, Pockengöttin, Pockenschutz, Pockenseuche, Rotlauf, Schüttelfrost, Schutzimpfung, Seuchen, Seuchengott, Starrkrampf, Tetanus, Trypanosomiasen (Schlafkrankheit), Tularämie, Typhus abdominalis, Wechselfieber, Windpocken]

-- 5: Lepra (Aussatz) [Aussätzige, Aussätziger, Leprakranke]

-- 6: Haut- und Geschlechtskrankheiten; / Elephantiasis, Rose (Erysipel), Rotlauf, Scharlach; / Skorbut [AIDS, Antoniusfeuer, Dermatologie, Gonorrhöe, Haut, Hautbläschen, Hautflechte, Hautkrankheiten, Herpes, Hühneraugen, Krätze (Scabies), Kriebel-Krankheit (Antoniusfeuer, *Ergotismus*), Lymphogranuloma venereum, Niguas (*Tungiasis, Tungose*), Patron gegen Wildfeuer, Pinta, Rotlauf, Scharlach, Scharlachfieber, Schweißfriesel (*Miliaria*), Skorbut, Syphilis, Venerische Krankheiten, Venerisches Granulom, Warze]

---

Scharlach, Skorbut, Syphilis, Tripper, Venerische Krankheiten, Wundrose, Krätze, Kriebelkrankheit, Scabies

-- 7: Chirurgie: Abszesse, Anschwellung (allg.), Beulen, Bißwunden, Blutungen, Blutvergiftung, Brandwunden, Brüche, Cauterien, Entzündungen (allg.), Frambösie, Furunkel, Geschwüre (allg.), Hämatome, Hämorrhoiden, Karbunkel, Kauterien, Knochenkrankheiten, Kropf, Mumps, Muskelkater, Rachitis, Schilddrüsen, Skrofulose, Ulcus, Wassersucht, Wunden, Massage, Kretenismus, Leishmaniasen

-- 8: Aderlaß, Schröpfen

<sup>104</sup> Im Original jeweils ein Absatz, hier gekennzeichnet mit „/“.

- 7: Chirurgie; Wunden (Brüche, Brand- und Bißwunden); Blutungen (allg.); Entzündungen (allg.); Schilddrüsenkrankheiten; Kropf; Skrofulose; Mumps; / Knochenerkrankungen; **Rachitis** [Abszeß, Abszesse, Anschwellen, Anschwellungen, Arthritis, Biß, Bißwunde, Blutstillen, Blutstillung, Blutsturz, Blutvergiftung, Bräune, Brandwunden, Esclampsie, Frais, Framboesia (*Frambösie*), Framboesiden, Furunkel, Geschwüre, Geschwülste, Geschwulst, Gynäkologie, Hämorrhoiden, Karbunkel, Katarrh, Kauterisation, Knochen, Krampf, Kropf, Lähmungen, Leishmaniasen, Massage, Mumps, Narbe, Narkose, Nasenblutung, Orvoslás, Prothesen, Rachitis, Skrofeln, Skrofulose, Skrophulose, Tetanus (*Wundstarrkrampf*), Tollwut, Ulcus molle, Verletzungen, Wassersucht, Wirbelsäulenversteifung, Wundbehandlung, Wundenbehandlung]
- 8: Aderlaß (Aderlass), Schröpfen [állat-Orvoslás, Aderlaßbogen, Schröpfbogen, Schröpfköpfe, Tier]
- [Kategorie] ? [Ebola-Virus, Fabismus, Schlafsucht, Schwindelanfälle, Susto, Viertägiges Fieber, Yaws]
- **Megalithen** [Dolmen, Megalithengräber, Megalithikum, Megalithismus, Megalithkultur, Megalith-Kultur. Menhir, Monolith, Obelisk, Plattform, Steinkreise, Steinkult, Steinreihen, Steinsetzungen, Steinsitz, Stonehenge] [Unterpunkt:]
- Labyrinth, Trojaburg etc. [Labyrinth-Darstellungen, Labyrinthtänze, Labyrinth-Tanz, Trojaritt, Trojaspiel]
- **Menschenhaut** [Enthäuten, Geschundenwerden, Menschenhauttrommel, Menschenhaut-Trophäen, Mythologie, Trommel]
- **Menschenknochen (excl. Schädel)** [unterteilt in:]<sup>105</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Csontmunka, csontváz-Kultusz, Entwicklung, Leuchtende Menschenknochen, Menschenskelett, Mythologie, Ritus, Skelett, Skelettierung, Symbolik, Temetkezés, Tod]
- 1: Gegenstände aus menschlichen Knochen (excl. Musikinstrumente) [Technologie]
- 2: Musikinstrumente aus menschlichen Knochen [Csontmunka, csontváz-Kultusz, Kultgerät, Menschliche Knochentrophäen, Musik, Singender Knochen, Skelett]
- 3: Knochenreliquien und –trophäen (excl. Schädel) [Aufbewahrung der Menschenknochen, csontváz-Kultusz, Leichenskelettierung, Menschenknochen als Trophäen, Skelett, Skelettierung]
- 4: Menschenknochen im Bestattungsbrauch [Ritus, Skelett, Temetkezés]
- 5: Menschenknochen und Wiederauferstehen [Auferstehung, Wiedergeburt]
- 6: Menschenknochen als Amulett und als magisches Mittel
- **Menschenopfer**<sup>106</sup> [Bauopfer, ember Áldozat, Eingemauerte Frau, Erhängen, Fratricide, Gefangenschaft, Gewicht, Grab, Grube, Hängeritus, Hinrichtung, Homizid, Initiation als Menschenopfer, Massaker, medicine murder, Menschenopfer an der Grenze, Menschentötung, Menschliches Fett, Remus, Ritualmorde, Sklaventötung, Temporärer König, Tötungsweise, Urzeitliches Töten, Zerreißen, Zerrissenwerden] [Unterpunkte:]
- Königsmord [Remus, Rituellem Königsmord, Temporärer König]
- Leichensektion, Leichenteile [ember Áldozat, Halbieren, Leber, Leiche, Leichenteil, Leichenteil als Beuteanteil, Reliquien, Temetkezés]
- Menschenjagd, Kopfjagd [Fejvadászat, Menschentötung, Schädel, Tötung]
- Selbstkasteiung [Geißler, Kasteiungen, Selbstblendung, Selbstfolterung, Selbstgeißelung, Selbstkasteien, Selbstpeinigen, Selbstpeinigungen, Selbstquälerei, Selbsttortur, Selbstverwundung]
- Steinigung [Jogszokások, rituelle Steinigung, symbolische Steinigung, Steinigen]
- Tortur, Gefangenschaft, Hinrichtung (mit Fesseln) [Anketten, Aufhängen, Auspeitschen, Bestattung, Dekapitation, Dextrarum iunctio, ember-Aldozat, Enthauptung, Erdrosseln, Erdrosselung, Erhängen, Erschlagen, Fegyver, Fer d'esclave, Fesselung, Feuer, Folter, Folter in der Hölle, Foltergerät, Foltermethoden, Folterung, Galgen, Gefängnis, Gefangene, Gefangennahme, Gefangenschaft, Gefangenschaft im Turm, Gefesselte Dämonen, Gefesselte Frau/Sternbild, Gefesselte Götter, Gefesselter Heros, Geißelung, Gerüst, Hängeritus, Hängen, Halseisen, Handfessel, Hausbrand, Henker, Hinrichtungsarten, Hinrichtungsmethoden, Holzkragen, Jogszokások, Ketten, Köpfen, Kötél, Kreuzigen, Kreuzigung, Lebendig begraben, Lebendig begraben werden, Lebendigbegrabenwerden, Marterwerkzeuge, Massenmord an Männern, Menschenjagd, Menschenopfer, Menschentötung, Opfer durch Selbstentauptung, Peitschen, Presse, Prügel, Prügelstrafe, Recht, Rituellem Mord, Rituelles Fesseln, Säckung, Scharfrichter, Scheiterhaufen, Schinden, Schlagen, Seil,

<sup>105</sup> Tierknochen s. den jeweiligen Sonderpunkt unter den einzelnen Tierarten in V. Kartei: Fauna (Aves, Bos, Cervidae, Cervidae: Rangifer, Rodentia, Rupicaprinae/Caprovinae, Herpetologie, Seesäuger)

<sup>106</sup> Unter Menschenopfer suche auch „Fett/menschliches“.

Selbstpeinigung, Skelettieren, Symbolik, Todesstrafe, Tötung, Tötungsart, Verbrennen, Verbrennung, Verteilung, Von Pferden zerrissen, Würgeisen, Zerreißen, Züchtigungen]

-- Witwentötung [ember Aldoza, Házasság, Nő helyzete, Öngyilkosság, Witwen, Witwenopfer, Witwentod, Witwenverbrennung]

- **Menstruation** [Menstruáció, Menstruationshütte, Tabu, Unreinheit]

- **Metalle**<sup>107</sup> [Abwehr, Aluminium, Amboß, Arsenik, aurichalum („Bronzegold“), Benin, Blasebalg, Blattgold, Blei, Bronze, Bronze/Messer, Bronzeuß, Bronzeuß in verllorener Form, Bronzeindustrie, Bronzelegierung, chalkeon, Draht, Drahtziehen, Edelmetalle, Eisen, Eisen/Abwehr, Eisenarbeit, Eisenerzvorkommen, Eisengewinnung, Eisenguß, Eisenhandel, Eisenhandwerk, Eisenindustrie, Eisenperlen, Eisenproduktion, Eisentechnik, Eisenverbot, Eisenverhüttung, Eisenwerkzeuge, Eiserner Pforte, „Eisernes Tor“, Elektron, Email/enamel, „Erfinder“, Erz, Fémmüvesség, Filigran, Filigrantechnik, Gebläse, Gelbuß, göttlicher Schmied, Gold, Gold/Ähren, Gold/Anatolien, Gold/Barren, Gold/Essen, Gold/Handel, Goldfluß, Goldgewinnung, Goldhändler, Goldhandel, Goldmachen, Goldperlen, Goldreich, Goldreichtum, Gold- und Silberschmiede, Goldschmiede, Goldschmiedekunst, Goldschmiederei, Goldschmiedewerkstatt, Goldstaub, Goldtrinken, Goldwäscherei, Goldwaschen, Gott des Eisens, Grünspan, Guß, Gußeisen, Gußtechnik, Handel, Handwerk, Hartmetall, Hierarchie der Metalle, Hochofen, Kosmologie, Kunst, Kunstperlen, Kupfer, Kupfer/Name, Kupferbearbeitung, Kupferdraht, Kupferschmiede, Linguistik, Magie, Magnetberg, Messing, Messingdraht, Metallarbeiten, Metallbearbeitung, Metallherzeugung, Metallindustrie, Metallkunst, Metallperlen, Metallsymbolik, Metalltechnik, Metallurgie, Metalltechnik, Meteoreisen, Minium, Mörser, Mythologie, Nadel, Namen, Nickel, Nutzmatalle, ötvösség, Platin, Pulling wire, Quecksilber, Reinigung durch Schmelzen, Schmelzöfen, Schmelzofen, Schmied, Schmied/Mythologie, Schmiede/Feuer, Schmiedearbeiten, Schmiededämonen, Schmiedegott, Schmiedegötter, Schmiedehandwerk, Schmiedekönigtum, Schmiedekunst, Schmieden, Schmiedetum, Schmiedewerkstatt, Schmuck/Eisenperlen, Silber, Stahl, Symbolik, Tabu, Technik, Tombak, Vergolden, Waffenschmied, Xwarenah, Zink, Zinn, Zinnschmelzung]

- **Minerale** [Bunte Steine, Gesteine, Gesteinsarten, Mineralogie, Mythologie, Rohstoff, Steinindustrie] [Unterpunkte:]<sup>108</sup>

-- Bergbau [Bányászat, Bergmannsagen, Bergschlag, Bergwerk, Erzsuche mit Wünschelrute, Feuerstein, Gebirgsschlag, Geist, Gold, Goldminen, Mineralien, Patron, Steinbrüche, Steinbruch]

-- Achat<sup>109</sup> [Adlersteine, Aegirin, Aetites, Agat, Agate, Agatperlen, Akmit, Akthiolith, Alabaster, Alabastron, Augenachat, Augit, Farbstoff, Kalmücken-Achat, schwarzer Agstein, schwarzer Agtstein, Steinindustrie]

-- Alaun [Alaunschiefer, Alaunstein, Albit, Alektorius, Alkali, Almandin, Alraun, Alumen, Amazonit, Amethyst, Amethyst/Mythologie, Ammoniak, Amphibolit, Amphibolitschiefer, Anatron, Andesit, Anthrazit, Antimon, Antimonit, Apatit, „Aphronitum“, Aquamarin, Aragonit, Argilit, Argillit, Arsen, Arsenik, Arsensulfid, Siegelsteine aus Aragonit, Stibium]

-- Asbest [Asphalt, Aspidschiefer, Asynchyton, Augenachat, Augenstein, Augit (Colophony, Pektolith), Auripigment, Azurit (Kupferlasur, Chessylith), Babingtonit, Balais, Balascius, Balascus, Balasius, Balasrubin, Balax, Basalt, Basalt/Gefäß, Basaltjaspis (Blauer Jaspis, Porzellan-Jaspis), Beilstein, Belemnit, Benzoin, Erdpech]

-- Bergkristall [Bergkrystall, Bergpech, Bergtalg, Crystal, Kömunka, Kristall, Rock crystal, Steinindustrie, Steinkult]

-- Bernstein [Amber, Bernstein/Perlen, Beryl, Beryll, Kömunka, Much, Steinindustrie]

---

<sup>107</sup> Beziehung zw. Tieren und Metallen s. I. Kartei: Allgemeines: Minerale: Bergbau u. ebda.: Schatz sowie V. Kartei: Fauna: Tier/Kosmologie, Tierorakel 2.

– Vogel/Metalle s. V. Kartei: Fauna, Aves 8.

– Cerviden/Metalle s. V. Kartei: Fauna: Cervide 21.

– Skelett, Körperteile aus Metall s. VIII: Kartei: Mythengestalten/Mischwesen: Mythengestalten 17.

– „Goldgrabende Ameisen“ s. V. Kartei: Fauna: Evertebrata: Insecta 12/a.

<sup>108</sup> Vgl. unten **Steinindustrie, Steinkult**.

– „Stein aus dem Tierkörper“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– „Stein aus dem Vogelmaden od. aus dem Nest“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 2.

– Stein aus Cervidenkörper s. V. Kartei: Fauna: Cervide 11.

<sup>109</sup> Die folgenden Stichwörter sind nur richtungsweisend, zwischen ihnen sind gemäß dem Alphabet auch andere Mineralien eingeordnet.

- **Bezoarstein** [Bezoar-Stein, Bezoardica, Bezoarsteine, Bezoarziege, Bezoar/Handel, Bezoar/Kamel, Bezoar/Kulturkontakt, Bezoar/Literatur, Bezoar/Mineral, Bezoar/Schlangen, Bezoar/Tinktur, Bims, Bimsstein, Bitumen, Blei, Bleiglanz, Bleioxyd, Bleiweiß, Blutstein, Borax, Bouteillenstein, Bowenit, Brandschiefer, Brauneisenerz, Brechweinstein (Tartarus stibiatus), Bufonit, Bustamit, Calcit, Carborundum, Carneol, Cegölitus, Ceresin, Cerin, Cerosin, Ceylanit, Chalcedon, Chalzedon, Chalzit, Chelidonium, Chelonites, Chessylith, Chlorit, Chloromelanit, Chlorospinell, Chrysolit, Chrysolith, Chrysolithe, Chrysopal, Chrysopras, Chrysoprase, Cinnabarit, Crisophirus, Copal, Cornelian, Corundum, Crisophirus, Cypranus, Diabase, Kömunka, Olivin, Roter Pfeifenstein (Catlinit), Siegelsteine aus Chalzedon]
- **Diamant** [Diamanten, Diorit, Dolerit, Dolomit, Draconit, Ebonit, Echinit, kö-Kultusz]
- **Edelsteine allg.** [Edelstein-Symbolik, Edel- und Halbedelsteine, Edelsteingarten, Eisenopal, Eisenoxid, Electron, Elektrum, Elementstein (Edler Opal), Elitropia, Erdgas, Erdöl (Nafta, Naphtha, Petroleum), Erdpech, Erdwachs, Ethites (Aetites, Adlerstein), Fassait, Feldspat, Inkrustation, Kömunka, magischer Edelstein, Männliche und weibliche Edelsteine, Mythologie, Pseudo-Aristoteles, Steinindustrie]
- **Feuerstein** [Amulett, Feuerstein-Messer, Feuersteinmesser, Firmamentstein (Edler Opal), Flint, Flintdolch, Fowlerit, Fraueneis (Marienglas), Fritten, Fuchsit, Gagat, Gagat/jet, galena, Galenit (Bleiglanz), Gelber Feuerstein, Giltstein, Gips, Gipsstein, Girasol (Goldopal), Glaubersalz, Glimmer (Mica), Glimmerschiefer, Gneis, Gneiss, Gneiß, Granat (Almadin, Almadinen), Granat/garnet, Granit, Graphit, Grauwacke, Grünstein, Gypsum, Hämatit (Blutstein), Haematit, Haematites, Halbopal, Hedenbergit, Heliotrop (Elitropia), Heliotropstein, Hiddenit, Hjortdahlit, Hornblende, Hornschiefer, Hornstein, Huntite, Hyacinth, Hyacinth, Hyacinthos, Hyalit (Glasopal), Hyazinth, Hyazinth-Zirkon, Hydrophan (Weltauge), Idokras, Jacinth, Kömunka, Pechkohle, Plattenhornstein, Rosengranit, Silex, Steinarten, Steinindustrie]
- **Jade, Jadeit** [„Jade-Kaiser“, Jarosit, Kömunka, Symbolik, Steinindustrie]
- **Jaspis** [Jasper, Jaspis-Perlen, Jaspopal, Jeffersonit, Judenpech, Judenstein, Kali, Kalium, Kaliumkarbonat, Opal-Jaspis, Orientalischer Jaspis, Steinindustrie]
- **Kalk** [Calzit, Carbuncle, Épitkezés, Inkrustierte Keramik, Kalkbrennen, Kalkbrennerei, Kalköfen, Kalkspat, Kalkspatel, Kalkstein, Kalmückenachat (Perlmutteropal), Kalzit, Kalziumkarbonat, Kaolin, Kaolinit, Karbunkel, Karfunkel, Karfunkelstein, Kömunka, Limestone, Mészégetés, Steinindustrie]
- **Karneol** [Cornelian, Cornaline, Cornish stone, Holzkohle, Karnel, Karneol-Perlen, Kasholong (Perlmutteropal), Kobalt, Kohle, Kokkolith, Kolophonit, Kopal, Kornalin, Korundum, Kreide, Kremserweiß, Kupferlasur, Labradorit, Lapis judaicus, Sarder, Steinindustrie, Steinkohle, Steinkult]
- **Lapislazuli** [Kömunka, Kupfer-Lasur, Lapis lazuli, Lapis Malacensis, Lapis porcinus, Lasurstein, Lava, Lavenit, Lavezstein, Lazulit, Lendenstein, Lignit, Limonit (Brauneisenerz, Raseneisenerz), Lithiumsmaragd, „Luftstein“, Magnesium, Steinindustrie, Tokajer Luchssaphir]
- **Magnet, Kompaß** [Akastyánhegy, kö-Kultusz, Kompass, Kompaßnadel, Lapis-Malacensis, Magnes, Magnesit, Magnet-Berg, Magnetberg, Magnet Eisenstein, Magnetismus, Magnetische Insel, Magnetische Inseln, Magnetischer Berg, Magnetischer Kompaß, Magnetkompaß, Magnetstein, Mesmer, Richtungen]
- **Malachit** [Mangan, Mangandioxid, Manganese, Manganoxyd, Marekanit, Marienglas, Markasit, Marmelstein, Marmor, Marmor/Handel, Meerscham, Menilit, Mennig, Mennige, Mergel, Meteorsteine, Mica, Milchopal, Mineralwachs, Minium, Mirabilit, Mörtel, Mokkastein, Moldawit, Mondstein, Müllersches Glas (Glasopal), Mylonit, Naphtha, Natrium, Natriumkarbonat, Natriumsulfat, Natrojarosit, Natrolit, Natron, Neftgil, Nitrum, Steinindustrie]
- **Nephrit** [Greenstone, Grünschiefer, Grünstein, Kömunka, Nefrit, Nephritoide, Nierenstein, Nilkiesel (Kugeljaspis, Brauner Jaspis), Steinindustrie]
- **Obsidian** [Kömunka, Messer, Obsidianschiefer, Obsidian-Vorkommen, Steinindustrie]
- **Ocker** [Farbstoffe, Festék, Jaspopal, Olivin, Onyx, Onyxstein, Opal, Opaljaspis, Opalmutter, Ophit, Orientalischer Jaspis, Ozokerit, Paleis, Paraffin, Sardonyx]
- **Pech + Teer** [Gestein, Lapis-Porcinus, Pechkohle, Pechstein, Pelit, Peridot, Petroleum, Pfeifenstein, Phosphate, Phosphate/Apatit, Phosphor, Plagioklase, Plasma, Pleonast, Teer-Import, Teerproduktion]
- **Porphy** [Porzellanit, Porzellanjaspis (Blauer Jaspis, Basaltjaspis), Potasche, Potassium, Pottasche, Pounxa, Prasopal, Pyrit, Pyrolusite]
- **Quarz** [Quarzit, Quarzschiefer, Quartz, Quartzit, Quecksilber, Rötél, roter Quarz]
- **Quecksilber** [Farbstoff, Quecksilber in der Syphilistherapie, Radiolarit, Raseneisenerz, Rauchkristall, Realgar, Realgor-Erz, Rhyolit (quarzführender Trachyt), Rötél (Roteisenstein), Rosengranit, Rubies, Rubin, Rubinbalais, Rubinspinell, Rubint, Rubinzell, Salmiak, Salpeter, Salz, Sandastri, Sandstein, Steinindustrie]
- **Saphir** [Saphirin, Saphyr, Saponit, Sapropetit, Saradin, Sarde, Sarder, Sarder, Sardin, Sardinicus, Sardion, Sardis, Sardonyx, Sardonyx, Sarduin, Schefferit, Steinindustrie, Tokajer Luchs-Saphir]
- **Schiefer** [Schieferweiß, Schmirgel (Corindon, Corundum, Korund), Schneiderkreide]

- Schwefel [Schwefel/Handel, Seifenstein, Selenites, Sepiolith, Serpentin, Serpentinperlen, Serpentinstein, Silbernitrat, Silex, Sulphur]
- Smaragd [emeralds, Soda, Natrium, Smaragdgebirge, Spat, Speckstein, Spekularit, Spießglanz, Tabula-Smaragdina, Spinell, Spodumen]
- Steatit [Chinesischer Speckstein, K munka, Speckstein, Stibium, Storax, Sublimat, Sukzinit, Sulphur, Swaga, Syenit, Tartarus stibiatus“ (Brechweinstein), Teer, Tekolith, Tekolithos, Tektit, Tektite, Terpentin, Tharschich-Stein, Tinkal, Tinkana, Titaneisen, Topas, Topfstein (Lavezstein), Trachyt (Rhyolit), Tr nenstein, Tremolit, Triphan, Trona]
- T rkis [T rkis/Einlagen, Turquois, Tuffstein, Turmalin, Turribolem, Ultramarin (nat rliches), Vitriol, Vulkanit, „Wasserstein“, Weltauge, Wismut, W hlerit, Y -Stein (Gr ner Jaspis), Zement, Zeolith, Zinnabarit]
- Zinnober [Cinnabarit, Farbstoff, Zirkon]
- **M bel** [Aufh ngelaken, B tor, dreibeiniger Tisch, Fu schemel, Hocker, Holzkasten, Kasten, Kisten, Kopfkissen, Laden, M bel/Holz, Rund-Tisch, runder Tisch, Schrank, Sitzordnung, Tafelrunde, Tisch, Tisch/Symbolik, Truhen, Umwerfen des Tisches]
- [Unterpunkte:]
- Bett (mit Kopfkissen, Kopfpolster)<sup>110</sup> [ gy, Bett/Amulett, Bettgestell, Bettzeug, Dreifu , H ngematte, Kissen, Kopfbank/Stein, Kopfkissen/Symbolik, Kopfpolster, Schlafsack]
- Kopfbank [Fejal, Nackenst tze]
- Stuhl<sup>111</sup> [Bank, Bank/Chorgest hl, Ehren-Stuhl, Feldstuhl, Figurenst hle, Fu bank, Geb rstuhl, Hocker, Kanapee, Klappstuhl, Luzien-Stuhl, Luzienstuhl, Schemel, Sessel, Sitzbank, Sitzm bel, Stuhl/Darstellung, Stuhl/Ritus, Sz k, Tripod, WC]
- Wiege [B lcs , Kinder/Tragevorrichtung, Kindertrage, leiterf rmige Wiege]
- **M rser** [Holz-M rser, Mahlstein, M rserkeule, Mozs r, Stampfe, Stampfer, [aus] Stein, Steinm rser, Tret-M rser]
- **M hle** [Drehm hle, Getreidem hle, Grinding stones, Handm hle, Mahlen, Mahlsteine, Mahlsteine/Ritus, Malom, M hle/Symbolik, M hle/Wind, M hle/Wort, M hlen, M hlenweg, M hlstein, M ller, M llerhandwerk, Reibem hle, Reibm hlen, Salzm hle, Tretanke, Wasserm hlen, Windm hlen, Wunderm hle, W nschel-M hle, Zermahlen, Zuckerm hle, Zuckerrohm hle]
- **Musik** [Agon, Antike, Chorgesang, Gesang, Jodel, Jodeln, Jodler, Katzenmusik, Klang, L rm, Magie, Magische Kraft der Musik, Musikk mon, Musiker, Musikinspierte Malerei, Musiktheorie, Mythos, Sph renharmonie, Theorie, Therapie, Tonsystem, Wettbewerb, Zauber, Zaubermusik, Zaubervirkung, Zene]
- **Musikinstrumente**<sup>112</sup> [Bull-roarer, Drehleier, Engel mit Musikinstrument, Handorgel?, Hangszer, Jelad s, Kapelle, Orgel, Peitsche?, Wasserorgel, Zymbel]
- [Unterpunkte:]
- Saiteninstrumente [Balalajka, Bogenharfe, Geige, Geige/Symbolik, Geige/Zauber, Gitarre, Gitarre, Harfe, Kannel, Kantele, Laute, Leier, Lyra, Magie, Musikbogen, Saite, Schalenzither, Trigonon, Zither]
- Sto trommel, Xylophon, Sansa, Klangstab, Hillebille u. dgl. [Holzharmonika, Holzklavier, Jelad s, Klangbrett, Klangst be, Klangstein, Klangsteine mit Darstellungen, Klapper, Marimba, Schlagh lzer, Schlagst bchen, Signalbrett, Signale, Trommel]
- Gong [Bronzetrommel, Dob, Hangszer, Jelad s, Kesselgong, Kolomp, L rminstrument, Trommeln]
- Blasinstrumente<sup>113</sup> [abitanahuanyam, Alphorn, Bambusfl te, Blash rner, Blashorn, Blashorn gegen Gewitter, Blasinstrument aus Blatt, Doppelfl te, Dudelsack, Dudelsack als Donnerinstrument, Engel mit Posaunefl te, Geisterfl te, Hangszer, heilige Fl ten, Heptachord, Hirtenpfeife, Horn, Horntrumpete, Jelad s, Kampfh rner, Knochenpfeifen, Kriegshorn, Kultger t, Lure, magische Fl te, Mundorgel, Oboe, Olifant, Panfl te, Panpfeife, Pfeife, Pfeifen aus Ton, Posaune, Querfl te, Querhorn, Rituelle Blasinstrumente, Ritus,

<sup>110</sup> Tiergestaltiges Bett s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: Tiergestaltige Objekte 1.

<sup>111</sup> Tiergestaltigen Stuhl s. s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: Tiergestaltige Objekte 1.

<sup>112</sup> Musikinstrument s. auch oben **Bast/Rinde**; **Bestattung** 30,7 sowie unten **Schamanismus** 15; **W rdezeichen** 10.

– Musikinstrumente aus Knochen s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Einzelthemen: Tierknochen 3.

– „Tierkapelle“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

– Cervide/Musik/Musikinstrumente s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 32.

<sup>113</sup> Schnecken­trumpete (Muscheltrumpete) s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Mollusca 4.

Schalmei, Signalthorn, Steinbockshorn, Syrinx, Tárogató, Tonflöte, Trompete, Trompetensignal, Tuba, Wetterhorn, Windinstrument, Windorgel, Zauberflöte, Zauberpfeife]

-- **Trommel und andere Schlaginstrumente, Membrano- und Idiophone** [Bronzetrommel, Dob, Doppelglocke, Handpauke, Handtrommel, Hangszer, Jeladás, Kesselpauken, Kriegstrommel, Membrophon, Pauke, Rahmentrommel, Samán-Dob, Schlaghorn, Schlitztrommel, „Sexualisierung“ der Trommeln, Sieb im Kult, Schamanentrommel, Schild, Schlag auf das Sieb, Signale, Signaltrommel, Stampftrommel, Tamburin, Topftrommel, Trommel/Ton, Trommel auf Gestell, Trommelsprache, Wassertrommel, Webtrommel, Zeremonialtrommel]

-- **Maultrommel, Reibtrommel u. dgl.** [Brummtopf, Doromb, Friction drum, Köcsögdula, Lärmgeräte, Reibtrommel, Rommelpott, Rummelpott]

-- **Erdtrommel**

-- **Glocke,<sup>114</sup> Klapper, Rassel u. dgl.** [Alarmglocke, Arztrassel, Beinglöckchen, Beinschelle, Bronzeglocken, Bronzerassel, Doppelglocken, Double iron bell, Fußglocke, Gefäß mit Klapper, Glocke als Signal, Glocke in Gräbern, Glocken, Glockenguß, Glöckchen, Glöcknerdienst, Hangszer, Hufassel, Hundeglocke, Hundeschellen, Kirchenglocken, Klappergerät, Klappersteine, Kolomp, Kürbisrassel, Kuhglocken, Kuhschellen, Lärmgerät, Rasseln, Rasselring, Rasselstab, Ratsche, Reisgerät, Rentierglocke, Schellen, Schellenbaum, „Sexualisierung“ der Glocken, Sistrum, Symbol, Tierglocken, Tierglöckchen, Türglocke, Uhr, verborgene Glocke, Viehglocken, Wetterglocke]

-- **Schwirrholtz** [Brummkreisel, Bullroarers, Churinga, Hangszer, Iynx, Kultusz eszkösei, rhombos, Tjurunga, Zugattyu]

-- **Sonstiges** [aerofono, Baumtrommel, Becken, Brett + Holzhammer, Castagnette, Cymbal, Cymbeln, Drehorgeln, Eisen, Gegenschlagstab und -platte, Hammer, Hangszer, Idiophone, Jeladás, Karfreitags-Ratschen, Kastagnette, Klangstein, Klirren, Köcsögduda, Kymbala, Kymbeln, Lärmgeräte, Lärminstrument, Lärmmachen, Leierkasten, Membranophon, Metallophon, Musikbogen, Orgel, Orgelmacher, Pauke, Percussion, Radleier (Drehleier), Ratschen, Schallbecken, Schallgerät, Schellenbaum, Schlagbalken, Schlagbaum, Schlaghorn, Schlaginstrumente, Schrafer, Sistrum, Stabreibtrommel, Taktstock, Tamburin, Triangel, Trommel, Trommel/Baum, Tympanon, Wind-rattles, Zimbel, Zymbale, Zymbel]

- **Muttermilch<sup>115</sup>** [Filia matrem lactans, Lactatio durch Maria, Maria, Madonna lactans, Mese, Milchbrüderschaft, Stillen, Tejgazdaság]

## N

- **Nachrichten** [Bote, Briefträger, Híradás, (*Kommunikation*,) Nachrichtentechnik, Nachrichtenvermittlung, Nachrichtenwesen, Post, Postdienst, Postwesen]

- **Name** [Deckname, Deckwörter, Eponymik, Ersatzname, Ethnonymik, Euphemismus, Familienname, Götternamen, Gottesnamen, Kraft, Magie, mystische Namen, Name und Wesen der Dinge, Namen, Namengebung, Namenlosigkeit, Namenstabu, Namensverbot, Namenwechsel, Noa, Nekronymie, név-Tabu, Névadás, Nomen sacrum, nomina sacra, Ortsnamen, Personennamen, Personennamen verschwiegen, Polysemie, Ritus, Schweigen, Sprachtabu, Tabu, Teknonymie, Theophore Personennamen, Umschreibung, Verbot, Volksetymologie, Vuk als Personennamen, Wechsel, Worttabu]

fertig bis „Mörser – Name I“

[Unterpunkte:]<sup>116</sup>

-- Worttabu<sup>117</sup>, Taknonymie, Nekronymie, Euphemismus u. dgl.

-- Schweigen, Sprechverbot [Névadás, Redetabu, Redeverbot, Schweigegebot, Verbote, Verschweigen]

-- Ethnonymik

---

<sup>114</sup> Rentier/Glocke s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 34.

<sup>115</sup> „Stillen junger Tiere durch Frauen“ s. V. Kartei: Fauna: Tierzucht: Einzelthemen III: gleichnamiges Stichwort. – Milch allgemein s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch; Equidae: Equ. caballus 2, Cervidae 13 und Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 20.

<sup>116</sup> Pflanzennamen/Cerviden s. V. Kartei: Fauna: Cervide 24. – Personen-, Ort- und Volksnamen/Rentier s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 5.

<sup>117</sup> Siehe auch Tabu, Ernährung/Speiseverbote und Gesellschaft/Meidungsvorschriften. - „Tötungsverbot“ beim Tier s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.



Unterpunkte mit Ausnahme „Schweigen, Sprechverbot“ (war im Kasten „Niesen – Opfer“) noch nicht aufgenommen, da ich den Karteikasten Name II, evtl. auch III, nicht gefunden habe

- **Narbe** = s. Deformation
- **Niesen** [Niesen als Omen, Tüsszentés]

## O

- **Obo** [Lappenbaum]
  - **Öl**<sup>118</sup> [Castor oil, Heiliges Öl, Magie, Ölbereitung, Ölhandel, Ölpalme, Olajütés, Opfer, Palmöl, Sesamöl]
  - **Opfer**<sup>119</sup> [Áldozat, Austausch, Blumenopfer, Deponierung, Erstlingsopfer, Ex voto, Fluß, Gabe, Gaben, Gegengabe, Gelübde, Geschenke, Geschenkwesen, Großer Stein als Opfer, Grube, Lappen, Lappenbaum, Libatio, Moorfunde, Mooropfer, Münze, Münzfunde, Öl, Opfer an Sonne, Opferfunde, Opfergaben, Opfergefäß, Opfergruben, Opferhandlung, Opferplatten, Opferszene, Ritueller Tausch, Sacrifice, Schwert, Senkopfer, Speicher für Opfer, Stellvertreter, Theorie, Tücher, Verbrennen, Versenkopfer, Votive, votive offerings, Votivfiguren, Votivgaben, Votivkult, Votivtafel, Waffen, Waffenopfer, Weihrauchopfer, „Wunsch“-Opfer]
- [Unterpunkt:]

-- **Zerstören** [Áldozat, Bestattung, Edény, Grabbeigabe, Rituelle Zerstörung, rituelles Zerstören, Ritus, Schädel, Stabbrechen, Temetkezés, Tongefäße, Vernichten, Vernichtung, Zerbrechen, Zerbrechen eines Gefäßes, Zerbrechen von Gefäßen, Zerreißen, Zerschlagen, Zerstören von Töpfen, Zerstörung]

- **Ornamente/Zeichen und Symbole**<sup>120</sup> [Allegorese: Metapher, Allegorien, Allegorik, Apotropäische Zeichen, Augenmotiv, Cercles oculés, Davidstern, Doppelspiral, „Dot in circle“, Dreieck, Dreiecksmuster, Drudenfuß, Emblem, Emblem/Vergänglichkeit, Emblemata, Emblematik, Erkennungsmerkmal, Flechtband, Flechtornament, Gebärmutter, Geometrie, Geometrische Zeichen, Geometrische Ornamente, Greif + Ranken, Grenzmal, Hakenkreuz, Heraldik<sup>121</sup>, Herz-Ornament, Hexagramm, Ideogramm, Jel, Jelek, Jelkép, Jelképek, Kammornamentik, Kerbschnitt-Ornamentik, Konzentrische Kreise, Kreis, Kreislauf, Kubus, Linie, Mäander, Magische Symbole, Magische Zeichen, Mandala, Mandara, Meander, Mehrwertigkeit, Metapher, Metaphorik, Nationale Symbole, Netzmuster, Nierenförmiges Zeichen, Ornamentik, Ornamentika, Palmetten, Pentagramm, Persönliches Merkmal, Punktkreis, Quadrat, Ranken, Raute, Rautenförmige Figur, Rautenornament, Rhombus, Rosetten, Schachbrettmuster, Schrift, Semiotic, S-förmiges Zeichen, Sieges-Zeichen, Signaturen, Signifikat, Signifikant, Sinnbilder, Sinnzeichen, Spirale, Spiralornament, Spiralornamentik, Strichornamentik, Stufenmuster, Swastika, Symbol-Begriff, Symbolische Zeichen, Symbolismus, Symbolik, Tamga-Zeichen, Tamghas, „Tanga“, Töpferzeichen, Treppenornament, Triskeles, T-Zeichen, Aus-Zeichen, Ursprung, Viereck, Wappen, Wegweiser, Wegzeichen, Weinranke, Wirbel, Wirbelmotiv, Wirbelornament, Yin-Yang, Zahnschnitt, Zickzack, Zickzacklinie, Zickzackornamente, Zimmermannsmarken, Zirkel]

[Unterpunkte:]

-- **Kreuz** (Kreuz, Andreaskreuz, Hakenkreuz, Radkreuz, Ankh, Crux Ansata) [Amulett, Anzeichen, Andreaskreuz-Ornamente, Doppelkreuz, Henkelkreuz, Jel, Jelkép, Kreuzsignierung, Kreuzsymbol, Kreuzzeichen, Lebenszeichen, Lilienkreuz, Malteserkreuz, Ornamentika, Rhomben-Kreuz, Svastika, Swastika, Tau-Kreuz]

---

<sup>118</sup> Vgl. VI. Kartei: Flora: Cannabaceae: Hanf.

<sup>119</sup> Vgl. oben **Ernteopfer**. – „Speiseopfer“ s. oben **Ernährung**. – „Bauopfer“ s. unten **Wohnung**. – Evocatio s. **Eid, Gelübde**. – „Tieropfer“ s. in V. Kartei: Fauna, Tieropfer. – „Opfer an Tier“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort. – „Vögel als Opfertiere (exkl. Huhn)“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 5. – Cervidenschädel und – geweih/Opfer s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 4. – Cervide/Opfer s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 33. Rentier/Opfer s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 36. – Ziege-Schaf/Opfer s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 8 und Ovis 5.

<sup>120</sup> „Vogel als Emblem“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 9. – Palme als Symbol sowie „Palmette“ s. VI. Kartei: Flora: Palmae.

<sup>121</sup> „Tierwappen und –emblem“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.

- Joint mark [Augen-Ornamentik, Augenmotiv, Gelenke, Gelenkmarken, Gelenkornament, Gelenkzeichen, Genealogisches Muster, Schulter]
- Siegel, Stempel – ausgelagert?, nicht im Kasten vorhanden

## P

- **Peitsche, Auspeitschen, Schlagen** [Flagellantismus, Geißel, Geißeln, Geißler, Geißlerbewegung, Geißelung, Knallen, Lebensrute, Ohrfeige/Initiation, Ostor, Mnemotechnisches Peitschen, Peitschen, Reinigendes Peitschen, Prügeln, Ritual whipping, Rituelles Schlagen, Ritus, Schlag mit Lebensrute, Schlagen mit Rute, „Züchtigung eines Knaben“ in der Kunst]
- **Pfeifen**<sup>122</sup> [Fütyülés, Gewitter durch Pfeifen, Magie, Pfeifsignal]
- **Phallos, Vagina, Mammae**<sup>123</sup> [Anus, Brüste, Entblößung, Feuer und Phallos, Frauenbrüste, Genitalien, Herd und Phallos, Hockende Frau, Hode, Ithyphallische Gestalt, Ithyphallos, Penis, Phallische Denkmäler, Phallische Tänze, Phallos/Apotropäisch, Phalloskult, phallos-Kultusz, Phallus, „Pilzförmige Götzenbilder“, Schamtatauierung, Symbol, Testikel, Trophäe, Vulva, Vulva/Symbol, Vulvasymbol, Weibliche Brüste, Weibliche Brust, Yoni]
- **Plastik**<sup>124</sup> ausgelagert
- **Presse** [Dionysos, Kelter, Kelterpresse, Öl, Ölpresse, Olivenpresse, Schlauchpresse, Soma, Táplálkozás, Weinpresse]
- **Priester** [Asket, Beginen, Derwische, Derwischorden, Dichter als Priester, Druiden, Einsiedler, Erdherren, Evocatio, Flamen, Heiler, Hilfsalte, Iran, Islam, Jesuiten, Kind als Priester, Lamas, Klerus, Magier, magoi, Marabout, Mediziner, Mönche, Mönchsgemeinden, Mönchskleidung, Mönchtum, Nonnen, Opferpriester, Pap, Priestergilden, Priesterin, Priesterinnen, Priesterorden, Priesterschaften, Priesterstand, Priestertum, Priesterwahl, Regenmacher, Religiöser Funktionsträger, Ritualist, Rituelle Spezialisten, Salier, Schamanen, Schmied als Priester, Seher, Seherin, Shiiten, Sufi, Sufitum, Tänzer, Tempelwirtschaft, Traumdeuter, Wahrsager, Wahrsagerin, Zauberer, Zauberin, Zauberpriester]
- **Primitiaalopfer** [Erstlingsopfer, Primiz-Opfer, Primiz-Ritus, Primizopfer, Primizial-Opfer, Setzling, zsenge-Áldozat]
- **Prophetismus/Synkretismus** [Buddhismus + Shivaismus, Cargo-Kult, Cargo-Mythos, Chiliasmus, Evocatio, Green Corn Dance, Heterodoxe Propheten, Mau-Mau, Messianismus, Millenarismus, Millenaristische Bewegungen, Nativistische Bewegungen, Nativistische Religionen, New Religions, Pap, Propheten, Prophetentum, Prophetes, Prophetic Traditions, Prophetie, Prophetin, Prophetische Bewegungen, Prophezeiungen, Religiöse Epidemien, Sierra Leone, Sonnentanz/Prärie, Sun Dance, Synkretismus, Vorislamische Propheten, Wunder]

## R

- **Räuchern** [Ausräuchern, Beräuchern, Duftstoff, Füstölés, Räuchergefäße, Räuchergerät, Räucherstäbchen, Räucherstäbe, Räucherung, Räucherwerk, Räucherungen, Rauch, Rauchmittel, Rauchopfer, Rauchzeremonie, Weihrauch]
- **Rauschmittel**<sup>125</sup> [Dohányzás, Drogen, Fliegenpilz u. dgl., Halluzinogene, Halluzinogens, Heroin, „Kokain“/Heroin, Morphin, Morphin/Opium, Narkotika, Pilze als Rauschmittel, Stimulantia]

<sup>122</sup> Pfeifenformen s. auch VI. Kartei: Flora: Papaveraceae (Opium), Solanaceae (Tabak), Moraceae (Hanf).

<sup>123</sup> Vogel/Phallos s. V. Kartei: Fauna: Aves 16.

– „Koitus“ s. oben **Elemente**: Erde 4.

– „Koitus“ s. IX. Kartei: Mythologische Einzelthemen: Urzeit-Endzeit: Erster Koitus; Inzest.

– Cervide/Phallos s. V. Kartei: Fauna: Cervide 25.

<sup>124</sup> Tierplastik s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.

– Rentier/Plastik s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 4.

– Tier allgemein/Plastik s. V. Kartei: Tiersymbolik etc.: Generell

<sup>125</sup> Rauschmittel s. auch VI. Kartei: Flora: Cannabaceae: Hanf, Hopfen. – Qat/Kat/Khat s. VI. Kartei: Flora: Celastraceae. – Coca(in)/Koka(in) s. VI. Kartei: Flora: Erythroxylaceae: Coca(in) + Fungi. – Betel s. VI. Kartei: Flora: Palmae: Betelpalme. – Opium s. VI. Kartei:

- **Recht**<sup>126</sup> [Adat-Begriff, Asylrecht, Diebstahl, Fleischverteilung, Friedlosigkeit, Gastrecht, Geisel, Gesetz, Jogszokások, Kriegerrecht, Moral, Privateigentum, Prozeß, Prozeßrecht, Rechtlosigkeit, Rechtsanthropologie, Rechtsbrauchtum, Rechtsethnologie, Rechtsgeschichte, Rechtsprechung, Rechtswissenschaft, Richter, Richteramt, Schuh im Rechtsbrauchtum, Schuldrecht, Schuldenrecht, Strafrecht, Symbol, Territorialität, Theorie, Volksgericht, Zeugen, Zwölftafelgesetz]

[Unterpunkte:]

-- **Bodenrecht** [Bodeneigentum, Eigentum, Erde im Stiefel, Fischereirecht, Jogszokások, Landbesitz, Landpacht, Verlosung]

-- **Eigentumsrecht** [Besitz, Diebstahl, Eigentum, Eigentumsdelikt, Fischereirecht, Geistiges Eigentum, Grundbesitz, Gütergemeinschaft, Kollektivwirtschaft, Ownership]

-- **Sukzession, Erbrecht** [Jogszokások, Kindermord von Bethlehem, Nachfolge, Nachfolgerschaft, Primogenitur, Thronfolge, Ultimogenitur]

-- **Strafrecht** - **ausgelagert**

- **Refrigerium** [Abkühlung, Heiß-Kalt, Heißes Wasser = Lebenswasser, Hitze, Kälte + Wärme, Magische Hitze, Mystische Wärme, Rot-Schwarz, Schattenspender]

- **Reinheit, Reinigung** [Brunnen der Reinigung, Durchziehen, Erbrechen, Kette, Läuterungsfahrt, Libatio, Libation, Lustrum, Purifikation, Räuchern, Reine und unreine Tiere, Reinheit durch Feuer, Reinigung des Töters, Reinigung durch Feuer oder Schmelzen, Reinigung nach Tötung, Reinigungsriten, rituelle Zahn- und Mundreinigung, Taufe<sup>127</sup>, Unreinheit, Vallás, Weihwasser]

## S

- **Schädel** (nur menschlich!) (mit Trepanation, Deformation)<sup>128</sup>

-- 0: Allgemeines, Verschiedenes (auch: Ahnenschädel, Schädelreliquie, Schädelbestattung u.dgl.) [Ahnenschädel, Bestattung, Decapitatio, Enthauptung, Foramen magnum, Geburt aus Schädel, Gorgon-Kopf, Hirn, Kopf, Kopfsymbolik, koponya-Kultusz, Künstliche Augen, Menschenkopf, Menschenschädel, Modellieren, Modellierung, Mythologie, Opfer, Orakel, Ornament, Reliquie, Rituell, Rollender Schädel, Schädelbestattung, Schädelkult, Schädelmodellierung, Schädelreliquien, Schädelrophäe, Skull (human), Sprechender Kopf, Symbolisch, Totenkopf, Trophäe, Vertauschte Köpfe]

-- 1: Schädeltrommel (und andere Musikinstrumente aus oder mit Schädel) [Trommel]

-- 2: Schädelbecher [Becher, Gefäß, koponya-Kultusz, Schädelgefäß, Schale, Trinkgefäß, Trinkschale, Trophäen]

-- 3: Kopf- und Schädelrophäen<sup>129</sup> [Deposition, Kopfjagd, Menschenschädel, Reliquie, Schädelreliquien, Trófen, Trophäe]

- **Schamanismus**

-- 1: Definition des Schamanismus [Arten, Begriff, Hauptzüge, Linguistik, Merkmale, Terminologie]

-- 2: Bezeichnungen der Schamanen; Etymologien [Namen, Nomenklatur, Samánizmus, Táltos, Terminologie, Titel]

-- 3: Funktionen der Schamanen [Besessenheit, Ekstase, Gewitter, Heilen, Heilung, Krankheiten, Medizin, Seelenfang, Seelengeleit, Sippe, Wahrsagung,]

-- 4: Männliche und weibliche Schamanen; soziale Stellung der Schamanen; ihre Beziehung zur sozialen und politischen Organisation; Charakterzüge (Intelligenz, dichterische Gabe, Führer-Eigenschaften, Gier); Schamanenfamilien und –sippen; Schamanenkörperschaften; weiße und schwarze Schamanen; Schamanenkategorien und –stufen; Schamanengehilfen [Angeblicher Schamanismus, Arten, Assistent, Berufung, Charakterzüge, Dichterische Gabe, Erblicher Schamanismus, Erblickheit, Erbschaft, Familie, Female shamanism, Frau, Führertum, Gehilfen, Geschlecht,

---

Flora: Papaveraceae. – Mescal s. VI. Kartei: Flora: Papilionaceae: Unterpunkt: Sophora (Mescalbohne). – Chicha (Spuckebier) und Kawa s. VI. Kartei: Piperaceae: entsprechende Unterpunkte. – Gegorene Getränke s. VI. Kartei: Rosaceae. – Tabak s. VI. Kartei: Flora: Tabak.

<sup>126</sup> „Tierprozess“ s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

<sup>127</sup> Siehe auch „Bad“.

<sup>128</sup> Tierschädel s. V. Kartei: Fauna unter den jeweiligen Tierarten und allgemeinen Punkten.

<sup>129</sup> Vgl. Kopfjagd unter **Menschenopfer**.

Gruppen, Hierarchie, Honorar, Kategorien, Schamanen-Klassen, Körperschaft, Maligner Schamanismus, Organisation, Pathologie, Persönlichkeit, Psychologie, Rangordnung, Schamanen-Sippen, Schwarze und rote Schamanen, Schwarze und weiße Schamanen, Sippe, Soziologie, Stufen, Typen, weibliche Schamanen, weiblicher Schamane, weißer und schwarzer Schamanismus, Verwandtschaft]

-- 5: Rituelle Ekstase; Besessenheit; magische Hitze; Mystik; „rejtezés“ (Verborgensein); Narkotika; pathologische Züge (Hysterie, Epilepsie, Impotenz, Homosexualität u.a.) und deren Wertung durch die Gesellschaft [Amok, Amoklauf, Amokrennen, Animizismus, Arktische Hysterie, Aussendung, Cramp ring gegen Epilepsie, Drogen, Ekstase, Ekstasemittel, Ekstatiker, Endorphin, Enstase, Enthusiasmus, Entrückung, Epilepsie, Ergriffenheit, Ewiger Schlaf, Excitantia, Exorzismus, Furor, Geisteskrankheiten, Halbschlaf, Halluzinogene, Heldenschlaf, Heldenzorn, Inhalieren, Inkubation, Inspiration, Kriegswut, Mänaden, Magischer Schlaf, mania, Mittel, Mystik, Narkotika, Nervenkrankheit, Pharmaka, Psychologie, Raserei, Rauschgetränk, Rauschmittel, Seelenflug, Somnambulismus, Spiritismus, Tanzwut, Tarantela, Tarantella, Tiefschlaf, Tobsucht, Trance, Trunkenheit, Verhüllung des Hauptes, Versenkung, Verzerrung, Verzückung, Verzückung durch pneuma (berauschende Dämpfe?), Wahnsinn, wüten, Wut, Zorn, Zurückrufen der Seele]

-- 6: Hilfsgeister (vorwiegend theriomorphe); Frage der „magischen“ und „kulturellen“ Beziehung<sup>130</sup> [Agon in Tiergestalt, Animizismus, Ausrüstung, Berufung, Besessenheit, Ekstase, Ekstase, Epilepsie, External soul, Feuer, Geistesranke, Geisteskrankheiten, guardian spirit, Inspiration, Kleidung, Kulturheros, Lappischer Zauberer, Magische Beziehungen, Medizin, Peitsche, Probe, Psychologie, Psychiatrie, Psychiatrie, Puppe, Rentier, Samánizismus, Schamanengesänge, Schamanenlieder, Schutzgeister, Seelentier, Sonne, Táltos, Terminologie, Theriomorphe Hilfsgeister, Theriomorpher Schutzgeist, Tier, Tiergestaltiger Berufsgeist, Tiergestaltige Geister, Tierverkleidung, Tierverwandlung, Ursprung, Verwandlung in Vogel, Vogel, Vogelgestaltige Hilfsgeister Wahnsinn, Wetter, Wind, Zaubersong,]

-- 7: „Haupthilfsgeister“ („Tiermutter“); theriom.[orphe] Alterego<sup>131</sup> [Alterego, Berufsgeist, External soul, Haupthilfsgeist, Lebensträger, Theriomorphes Alterego]

-- 8: Berufung; Schamanenkrankheit; vorwiegend nicht-theriomorphe Schutzgeister; Geschlechtswandel; Erblichkeit des Schamanenberufs; Schamanen-Ahnen als berufende Schutzgeister; Erwerbung der Schamanen-Fähigkeit durch Kauf; geborene Schamanen [Ahnen, Androgynie, Berufungskrankheit, Erblicher Schamane, Erblichkeit, Geborener Schamane, Heldenschlaf, Initiationskrankheit, Krankheit, Psychologie, Schutzgeist, Transvestismus, Vogelgestaltiger Hilfsgeist, Wissenserwerb]

--- Ehe mit Geist; Geisterehe<sup>132</sup> [Alpdrücken, Animizismus, Coitus mit Geist, Ehe mit Fee, Ehe mit Dämonin, Ehe mit Geist, Ehe mit Geistern, Ehe mit Geistfrau, Ehe mit Göttin, Ehe mit Gott, Ehe mit Gottheit, Ehe mit Nixe, Ehe mit Teufel, Ehe mit Ungeheuer, Ekstase, Geschlechtsverkehr mit Gespenst, Gespensterschwangerschaft, Incubus, Koitus mit Dämon, Koitus mit Dämonin, Koitus mit Fee, Koitus mit Geist, Koitus mit Göttern, Koitus mit Göttin, Koitus mit Gott, Koitus mit Pflanze, Koitus mit Teufel, Koitus mit weiblichem Dämon, Koitus mit wildem Mädchen, Mithosz, Nektanebos-Motiv, Schwängerung durch Lichtstrahl, Sexualität, Succubus, Szerelmi élet, Születés]

-- 9: Mystische Initiation (Tod und Wiederbelebung) des zukünftigen Schamanen; Initiationsgeister; Eisensymbolik; kannibalistische Züge u.ä. Motive [Berufsgeist, Besessenheit, Eisen, Hilfsgeist, Initiationsgeist, Metall symbolisch, Metalle, Mythische Initiation, Mystische Weihe, Offizielle Initiation, Schamanenweihe, Schmied, Schmiedetum, Skelett, Skelettierung, Wiedergeburt, Zerstückelung]

-- 10: Lehrgang, offizielle Weihe; Mythen über Ur-Schamanen u.ä. [Ahnen, Belehrung, Erster Schamane, Flug, Initiation, Lehre, Lehrgang, Körperschaft, Mythischer Ur-Schamane, Mythischer Ursprung, Öffentliche Weihe, Schamanenweihe, Schulung, Unterricht, Ur-Schamane, Urschamane, Urzeit-Schamane, Weihe,]

---

<sup>130</sup> Cervide/Hilfsgeist s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37.

<sup>131</sup> „Tiergestaltiger Initiationsgeist“ s. auch V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort. – „Tiermutter“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort. – „Vogel als Pflegemutter“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12. – Cervide/Alter ego s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37.

<sup>132</sup> Vgl. IX. Kartei: Mythologische Einzelthemen: Punkt 3: Hieros gamos.

- 11: Ekstatische Jenseitsfahrt (Flug, Reittier)<sup>133</sup> [Ekstatische Reise, Flug, Himmelfahrt, Himmelsreise, Jenseits, Jenseitsreise, Reise]
- 12: Kosmologie; Zahlensymbolik; Farben [Astronomie, Baum, Baumklettern, Berg, Kosmischer Baum, Kosmos, Neunzahl, Siebenzahl, Sonne, Weltbaum]
- 13: Schamanenkampf<sup>134</sup> [Agon, Agon in Tiergestalt, Duell, Kampf, Kampf in Tiergestalt, Rivalität, Schamanenkampf in Tiergestalt, Tierkampf]
- 14: Schamanentracht (inkl. Schmuck, Maske) [Ausrüstung, Eisen, Gürtel + Gürtelgehänge, Handschuh, Kleid, Kleidung, Kopfschmuck, Kopftracht, Krone, Mantel, Maske, Metall, Mütze, Paraphernalia, Schamanenkleidung, Schamanenkostüm, Schmuck, Schuh, Stiefel]
- 15: Musikinstrumente (inkl. Trommel)<sup>135</sup> [Glocken, Glöckchen, Lärmgerät, Paraphernalia, Rasseln, Schamanentrommel, Trommelschlegel, Zaubertrommel]
- 16: Andere Ausrüstungsgegenstände [Attribute, Ausrüstung, Bogen, Ekstase, „Fetische“, Geräte, Jagdgerät des Schamanen, Lanze, Messer, Paraphernalia, Pfeil + Bogen, Schamanenbogen, Schamanenhandschuhe, Schamanenstab, Schamanenstäbe, Schwert, Sitzfell, Spiegel, Stab, Teppich, Waffen, Zauberfiguren]
- 17: Bestattung des Schamanen; Kult toter Schamanen [Begräbnis, Grab, Schamanenbestattung, Schamanengräber, Tod]
- Zar, Buda<sup>136</sup> [Besessenheit, Bori-Kult, Zaar, Zâr, Zar-Kult, Zar-Zeremonie]
- **Schatz**<sup>137</sup> [Depotfunde, Geist besitzt Schatz, Hortfunde, Kasznar, Luxus, Reichtum, Schätze, Schatzbildung, Schatzfunde, Schatzglaube, Schatzkammer, Schatzsagen, Schatzsuche, Thesaurieren, Vergrabener Schatz]
- **Schirm** [Baldachin, Ehrenschild, Ernyö, Jelvény, Königlicher Schirm, Regenschirm, Schnur/Binden, Sonnenschirm, Thronbaldachin, Würdezeichen]
- **Schmuck** [unterteilt in:]<sup>138</sup>
- 0: Allgemeines [Brosche, Ékszer, Halsschmuck, Hüftschmuck, magic crest-jewel, Münzen, Ring, Schmucksachen, Schwurring, Silberschmuck, silversmiths]
- 1: Massive Ringe<sup>139</sup> [Armband, Arm-clamps, Armklammer, Armreif, Armreif aus Stahl, Armring, Beinring, Bracelets, Brustschmuck, collars, Ehering, Ékszer, Fingerring, Fingerringe, Fußring, Goldring, Haarring, Halsring, Halsschmuck, Kennzeichen, Massivgoldener Halsring, Metallarmband, Metallringe, Ring von Salomo, rings, Schmuckring, Schläfenringe, Siegelring, torcs, unsehbar machender Ring, unsichtbar machender Ring, Verlobungsring, Zauberring]
- 2: Biegsame Schnüre, Ketten und Bänder; Sondergruppe: Mit Draht umwickeltes Tierhaar [Armband, Elastische Ringe, Faden, Fußkette, Halsband, Halskette, Halsschmuck, Halsschnur, Kette, Lose Kette, Lose Schnüre, Necklaces, Perlenkette, Raphia, Ring, Schmuck/Lose, Schmuckketten, Schmuckperlen, Schnüre, Schnur, Tierhaare]
- Sondergruppe: Mit Draht umwickeltes Tierhaar [Darm/Draht, Darmsaite/Draht, Haar + Draht, Draht und Haar, Metall und Haat]
- 3: Anhänger, Scheiben, Brustplättchen u. dgl. [Anhänger aus Tierzähnen, Brakteat, Breast-plates, Brustschmuck, Brustspange + Anhänger, chest ornaments, Ékszer, Kreuz/Amulett, Kreuz/Anhänger, Kruzifix/Anhänger, pectorals, Pektorale, runder Anhänger, Space plates, Stirngehänge]

<sup>133</sup> Cervide/Jenseitsfahrt s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37 sowie ebda.: Cervidae: Rangifer 44.  
 – Ziege-Schaf/Unterwelt s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 16 und Ovis 5.

<sup>134</sup> Vgl. oben **Agon** sowie V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Tierverwandlung.

<sup>135</sup> Cervide/Trommel s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 37 sowie ebda.: Cervidae: Rangifer 44.

<sup>136</sup> Vgl. Myth. Namenregister ZAR.

<sup>137</sup> Schatz/Cervidae s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 29.

<sup>138</sup> „Ohrschmuck“ s. Deformation: Ohren.

– Schmuck an Schamanentracht s. oben **Schamanismus** 14.

– „Perlen aus Eierschalen“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 5.

– Rentier/Schmuck s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 34.

– Muschel/Schnecke/Schmuck und Perle-Perlmutter/Schmuck s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Mollusca 2.

– Schildkrötenschale/Schmuck s. V. Kartei: Fauna: Reptilia: Testudines 1.

<sup>139</sup> Cervide mit goldenem Ring s. V. Kartei: Fauna: Cervide 20.

- 4: (fehlt)
- 5: Ohrlöffel
- 6: Kunstperlen<sup>140</sup> [Aggri-Perlen, Bronzeperlen, Eisenperlen, Ékszer, Fayenceperlen, Glasperlen, Goldperlen, Kerámia, Knochenperlen, Künstliche Perlen, Kupferperle, Metallperlen, Perlen, Perlensymbolik, Porzellan, Schmuckperlen, Steinperlen]
- **Schöpfungs- und Herkunftsmythen**<sup>141</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Anthropogonie, Anus, Asche, Blitz, Chaos, Csillagismeret, Diebstahl, Elefantenzahn, Entstehung, Entstehungsmythos, Erde, Ex nihilo, Feuer, Genitalien, Haare, Herd, Herkunft, Herkunftsmythos, Herkunftssagen, Honig, Jenseits, Kehrlicht, Körper, Koitus, Kosmogonie, Lehm, Luft, Menschenschöpfung, Milchozean, Muschel, Nabel, Orphiker, Quirlung des Milchozeans, Phallos, Säen als Schöpfung, Sexualität, Staub, Sündenfall, Tau, teremtsi-Mithosz, Theogonie, Tierhaare, Ursprung, Ursprungsmythen, Ursuppe, Vagina, Vulva, Weltwerdung, Wind, Wort]
- 1: Entstehung aus Baum, Holzschnitzeln od. geschnitzten Holzstücken [fa-Kultusz, Holz, Holzspäne, Holzspan, Holzsplitter, Pfahl, Späne, Stab, teremtsi-Mithosz, Zweig]
- 2: Entstehung aus Blut [Ver]
- 2a: Entstehung aus Ei; Weltei [Eigeburt, Erde, Geburt aus Ei, Kosmisches Ei, Urei, Urfrucht]
- 3: Herkunft aus der Erde oder der Unterwelt [Erdbefruchtung, Erde, von unten; Lehm, Sand, Schlamm, Schöpfung aus Handvoll Erde, Termitenloch, Ton]
- 4: Herkunft von der Erde, die vom Himmel (HET), von der Sonne oder von anderen Wesen befruchtet wurde [Befruchtung, Befruchtung der Erde durch Regen, Befruchtung der Erde durch Sternschnuppen, Erdbefruchtung, Erdbefruchtung durch Himmel, Erde + Sperma, Erde durch Sonne geschwängert, HET-Mythos, Himmel-Erde-Koitus, Hochzeit des Himmels und der Erde, Mithosz, teremtsi-Mithosz]
- 4a: Herkunft aus einem Gefäß (Beutel, Sack u. dgl.), Muschel [Kalebasse, Kasten, Kessel, Kürbis, Kürbisgefäß, Mollusca]
- 5: Entstehung durch handwerkliche Technik (aus Ton usw.); deus faber; Puppe [Ausbutterung des Milchozeans, Entstehung durch Handwerk, Handwerk, Lehm, Ozeanbuttern, Plastik, Puppe, Quirlen, Quirlen des Milchozeans, Schnitzerei, teremtsi-Mithosz, Töpferei, Töpfern, Weben]
- 6: Herkunft aus dem Himmel [Feldbau, Feuer vom Himmel, Jenseits, Mond, Saatraub, Steinregen, von oben]
- 7: Entstehung aus Körperteilen, Körperasche, Leiche, Haaren, Weltriase, Zerstückelung [Anus, Asche, Auge, Entstehung, Entstehung aus Asche, Entstehung aus Körper, Entstehung aus Leiche, Feldbau, Fingernägel, Frau aus Mannes Rippe, Haare, Knochen, Knochenmehl, Körper, Körperasche, Kopf, koponya-Kultusz, Leiche, Leichenasche, Leichenteile, Mithosz, növény-Kultusz, Schädel, Schildkrötenpanzer, Teile, teremtsi-Mithosz, Tierfell, Tierkörper, Tierleiche, Vagina, Zerreißen, Zerstückeln]
- 8: Herkunft aus dem Meer, dem Fluß o.ä.; Angelmotiv, Tauchmotiv, Urhügel; Entstehung aus Schlamm [Angelmythus, Angeln, Erdtauchmythen, Fluß, Hügel, Meer, Schlamm, Schmutz, See, Speichel, Steingeburt, Tauchermythos, Tauchmythos, teremtsi-Mithosz, Urozean, Urmeer, Urwasser, Wasser]
- 9: Herkunft aus dem Mund eines Wesens; Schöpfung durch Atem [Ausspieien, Crepitus ventris, Hauch, Wind]
- 10: Entstehung aus Pflanzen (auch: Bambus, Schilf u. dgl., aber nicht Baum!) oder Früchten [Blüte, Blume, Frucht, Getreide, Kalebasse, Kürbis, Lotoskelch, Lotus, Maismehl, Orangenfrucht, Rohr, Schilf, Schilfrohr, Schwamm, Urfrucht]
- 11: Entstehung aus Speichel, Schweiß, Körperschmutz, Exkrementen, Tränen u. dgl. [Exkrementumok, Generatio spontanea, Schleim, Schmutz, Sperma, Szerelmi élet, Ungeziefer]
- 12: Entstehung aus Stein; Herkunft aus Berg, Felsen od. Höhle [Felsgeburt, Hügel, kó-Kultusz, petra genetrix, Steine aus dem Körper, Steingeburt, Urhügel, Wasser aus Fels]

---

<sup>140</sup> Perle-Perlmutter/Schmuck s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Mollusca 2.

<sup>141</sup> Vgl. auch „Urzeit

– Biene/Schöpfung s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 11b.

– Endzeit“ in IX. Kartei: Mythologische Einzelthemen: gleichnamiges Stichwort.

– „Tiere/Schöpfung“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

– Vogel/Schöpfung s. V. Kartei: Fauna, Aves 13.

-- 13: Entstehung aus Zähnen- oder Knochensaat [Drachenzahnsaat, man created from sown dragon-teeth, Skelett]

- **Schrift** [Armenische Schrift (As.: Sonstiges), Baktrien (As.: Sonstiges), Berber (Af.), Borneo (As.), Brahmin (As.), Buch (As.: Sonstiges), Burma (As.), Chinesische Schrift (As.), Formosa (As.: Sonstiges), Gedächtnisstützen (Af.), Grusinien (As.: Sonstiges), Harappa (As.), Hieroglyphen, Hsi-hia (As.: Sonstiges), Ideographie, Indonesien (As.), Indus (As.), Induskultur (As.), Indus-Schrift (As.), Industal (As.), Irás, Japanische Schrift (As.), Jurcen (As.: Sonstiges), Kalenderhölzer (Af.), Kalenderstab (Af.), Kanarische Schrift (Af.), Kaukasische Schrift (As.: Sonstiges), Kerbholz (As.: Sonstiges), Kerb-, „Schrift“, Kerbschrift (Af.), Kerbstock (Af.), Kerbstöcke (Af.), Kerbzeichen (Af.), Kharosthi (As.: Sonstiges), Khitan (As.: Sonstiges), Knotenschrift (Af.), Koptische Schrift (Af.), Lesen (As.: Sonstiges), Libysche Schrift (Af.), Magie, Malediven (As.), Manichäisch (As.: Sonstiges), Maya (Am.), Mesoamerika (Am.), Mittelasien (As.: Sonstiges), Mongolische Schrift (As.: Sonstiges), Mythen-Schrift (As.: Sonstiges), Nakhi (As.: Sonstiges), Naxi (As.: Sonstiges), nsibidi (Af.), Oirat (As.: Sonstiges), Orakelknochen (As.), Protoindische Schrift (As.), Schreiben (Af.), Schriftansätze, Schriftarten (As.), Schrift-Ersatz (Af.), Schriftersatz (vorne + As.: Sonstiges), Schriftlichkeit, Schriftlosigkeit, Sinkiang (As.: Sonstiges), Sogdische Schrift (As.: Sonstiges), Stab (Af.), Stab/Mregho (Af.), Stabkalender (Af.), Süd-Indien (As.), Südost-Asien (As.), Technik (As.: Sonstiges), Theorie, Uigur (As.: Sonstiges), Valeur numérique des lettres (As.: Sonstiges), Zahlstäbe (Af.)]<sup>142</sup>

- „Unter-Unter-Punkt“: Schriftmaterial, Buchwesen, Technologie der Schrift: Beschreibstoff, Bleistift, Blockdruckverfahren, Buch, Buch/Mythologie, Buchdrucker, Buchhaltung, Buchhandel, Buchrolle, Calligraphic and painting accessories, Druckerei, Druckerschwärze, Druckpressen, Drucktechnik, Griffel, Irás, Material, Methodik, Papier, Papier-und-Druck, Papier und Schreibmaterial, Papierfabrikation, Papierherstellung, Papyrus, Pinsel, Ritus, Schreiben, Schreiber, Schreibgeräte, Schreibgriffel, Schreibmaterial, Schreibrohr, Schreibtafel, Schreibtechnik, Schreibzeug, Schriftfeder, Schriftmaterial, Schriftrolle, Schrifttechnik, Schule, Stift, Styloi, Tinte, Tragen, Typendruck, Mit Wachs überzogene Tafel

Nach diesem „Unter-Unterpunkt“ geht es weiter mit „Ea.“ bis „Oz.“ etc.:

ABC-Reihenfolge, Achämenidisch, Ägypten, Altpersische Keilschrift, Arabisch, Aramäisch, Avaran, Bedeutung, Bot, Bustrophische Schrift, Elam, Erfindung, Etruskische Schrift, Fafaragás, Gedächtnisstütze, Griechen, Griechisch, Hebräisch, Hieroglyphen, Hieroglyphen/Myth., Holzstabkalender, Iberer, Iran, Iran + Indien, Jüdisch, Kalenderstäbe, Kalligraphie, Kaukasus, Keilschrift, Kerbhölzer, Kerbkalender, Kerb-, „Schrift“, Kerbschriften (Ea.), Kerbstock, Kerbzeichen, Kreta, Kufisch, Kumanen, Lautes Lesen, Linear A, Linear B, Magie, Minoisch, Mythos, Naher Osten, Nord-Italien, Ogham-Schrift, Osterinsel, Parther, Perm, Phönizisch, Runen, „Runen“-Inschriften, Runenschrift, Runensteine, Schriftersatz, Schriftkundige, Schriftmaterial, Semitisch, Stab, Stabkalender, SW-Asien, Syrisch, Tartaria, Türkische Runen, Ujguren, Ungarische Kerbschrift, Vorderasien + Eu., Vorderasien + Iran, Vorstufe zur Schrift, Vorstufen, Zählstab, Zahlenwerte von Buchstaben

[Unterpunkte:]

-- Knotenschriften (inkl. Quipu) [Amulett, Csomók, Irás, Knotenschnüre, Knotenschnur]

-- Myth.: Schrifterfindung, Schrifterfinder [Kulturheroen]

-- Zauberschrift, Buchstaben u. Zahlenzauber, -orakel, -symbolik; magisches Quadrat u. dgl.

[A 3 0, Alphabetafeln, Buchstaben als Zahlzeichen, Buchstaben- und Zahlenorakel, Buchstabenmagie, Buchstabenorakel, Buchstabenzauber, Carré Magique, Heilige Schrift, heilige Schriften, Himmelsbrief, Idöszámítás, Kettenbrief, Mágia, Magie, Magische Schrift, Magisches Viereck, Magisches Zahlenquadrat (mensula Jovis), rituelle Schrift, Rotas-Quadrat, Rotas-Sator-Formel, Runenzauber, Sator/Arepo, Sator-Arepo-Quadrat, Sator arepo tenet opera rotas, Satorformel, Satorquadrat, Sator-Arepo-Formel, Symbol, Tabu, Tetragrammaton, Wahrsagekalender, Zahlenmagie, Zahlenquadrat, Zauber, Zauberbuch, Zauberschriften]

-- Schrift/Essen

-- Notenschrift [Musical notation, Musik, Noten]

-- Transkription, Aufzeichnungsmethoden [Transliteration]

---

<sup>142</sup> Wegen der großen Zahl von Einzelbeiträgen in den einzelnen Abschnitten des Stichwortes „Schrift: Allgemeines“ habe ich hier hinter den jeweiligen Kopfzeilenbegriff zusätzlich die Abschnittsbezeichnung gesetzt, d.h. Af., Am., As. etc., damit der Vermerk schneller aufgefunden werden kann. Aus diesem Grunde steht trotz aller Selbstverständlichkeit z.B. „Indien (As.)“, um sicher zu gehen, dass der entsprechende Eintrag sofort gefunden werden kann. Begriffe die mit keinem Zusatz versehen sind, finden sich zu Beginn bevor unterteilt wird in die einzelnen Erdteile.

-- Schriftlosigkeit (mündliche Tradition), Bedeutung der Schrift [Druck, folk memory, Gedächtnis, Heilige Schriften, Irás, Memorieren, Memorieren, Methodika, Mnemotechnik, Mündliche Kultur, Mündliche Überlieferung, Mythos, Oral poetry, Oral Sources, Orale Dichtung, Orale Epik, Orale Tradition, Oralität, Papier, (Schrift-)Rolle, Sakrale Schrift, Schriftlich – mündlich, Schriftliche und mündliche Tradition, Schriftliche und schriftlose Tradition, Schriftlichkeit, Schriftlosigkeit, schriftlose Tradition, Schriftlosigkeit und orale Literatur, Schriftverwendung, Technologie, Tradition, Vertrag]

-- Kurzschrift [Irás, Schnellschrift, Stenographie]

-- Schriftmaterial, Buchwesen, Technologie d. Schrift [siehe oben: Ist bei der Ausgabe letzter Hand der Kartei nicht mehr ein Unterpunkt am Schluss von „Schrift“, sondern inmitten von „Schrift allgemein“ eingelagert, evtl. wieder ändern?].

- **Seil**<sup>143</sup> [Angelschnur, Binden, Binden und Lösen, Catena aurea, Durchschneiden, Faden, Fadenzauber, Fesseln, Garn, Glücksfaden, Heilige Schnur, heilige Yajnopavit-Schnur, Herstellung, Himmelfahrt, Kessel-Kette, Kette, Kette bis zum Himmel, Ketten als Opfergaben, Kötél, Kosmisches Seil, Linguistisch, Rituelles Binden, Schnüre, Schnur, Schnur/Ritus, Schnur/Symbol, Schnurbereitung, Seil/Himmel-Erde, Seil aus Tierhaaren, Seil vom Himmel bis zur Erde, Seilfabrikation, Seiltrick, Seilziehen, Strick, Tau, Tauziehen, Woll- und Baumwollfäden im Ritus, Zwirn]

- **Selbstmord** s. Bestattg. 6/a: Selbstmord

- **Sexualität**<sup>144</sup> [Abstinenz, Aphrodisiakum, Badestube, Defloration, Defloration durch Gott, Erotik, Frauenhaß, Gastprostitution, Geschlechtsverkehr, Hohes Lied, Impotenz, Incubus, Ius primae noctis, Liebeszauber, Jagdsymbol, Keuschheit, Keuschheitsgürtel, Koitus, Koitus-Darstellung, Koitus und Feuererzeugung, Koitus interruptus, Kondome, Liebe, Liebesdichtung, Liebesfest, Liebesgaben, Liebesgöttin, Liebeskunst, Liebeslieder, Liebesmagie, Liebesszenen, Liebeszauber, Linguistik, Lustseuche, Magie, Masturbation, Minne, Minnebecher, Minnesang, Minnetrunke, Mythologie, Onanie, Onset of sexual maturity, Penis captivus, Polyandrie, Potenzsteigerung, Prostituierte, Prostitution, Rituelle Defloration, Ritus, Schuhsymbol, Sexualethik, Sexuelle Anarchie, Sexuelle Erziehung, Sexuelles Mysterium, Sexus, Staat, Szerelmi élet, Traumgeliebte, Traumliebe, Unzuchtssünden, Vergewaltigung, Verhütung, Verkehr mit Königsfrau, Vor oder außerhalb der Ehe, Vorereheliche Sexualität, Vorschriften, Zeugung]

[Unterpunkte:]

-- **Homosexualität** [Knabenliebe, Lesbierinnen, Lesbiertum, Lesbische Liebe, Päderastie, Steinkult]

-- **Heterosexuelle Objekte** [Bäume, Bisexuelle Klanghölzer, Bisexualität gewisser Instrumente, Duale Kategorien, Dualitäten, Feuerzeug, Heterosexualität, Heterosexualität von Feuerbohrer, Heterosexualität von Trommeln, Zahlen]

-- **Sexuelle Abstinenz** [Enthaltsamkeit, Jungfräulichkeit, Jungfrau, Keuschheit, Keuschheitsgürtel<sup>145</sup>, Verbot, Voreheliche Keuschheit, Zölibat]

- **Siedlung** [unterteilt in:]

-- 0: **Allgemeines, Verschiedenes** [Dorf, Ringwallanlagen, Saisonsiedlung, Seßhaftigkeit, Siedlungen, Siedlungsformen, Stadt, Stammeswanderung, Straßendorf, Település, Vaganten, Verbot des Herumziehens]

-- 1: **Bevölkerungsdichte, Demographie** [Ausrottung, Depopulation, Gründung, Lebenserwartung, Születés, Übervölkerung, Volkszählung]

-- 2: **Siedlungskontinuität, Siedlungsabbruch** [Abbruch, Államok viszonya, Bruch, Diskontinuität, Kontinuität, Kontinuität und Abbruch, Kontinuitätsabbruch, Kontinuitätsbruch, Település, Umzug]

-- 3: **Einzelsiedlung** [Einzelgehöfte, Einzelhof, Einzelsiedlungen, Streusiedlung, Tanya, Település, Weiler]

-- 4: **Beziehungen der Siedlungsform zur Familie, Sippe, Altersklasse (Dualsystem s. 6!)** [Familie, Geschlecht, Großfamilie, Gruppen, Lineage, Sippe, Soziales, Szüzesség]

-- 5: **Gehöft; Zaun (innerhalb der Siedlung)** [Bild, Einhegung, Épitkezés, Gartenzaun, Gehöfte, Hecke, Hegung, Innen-Zaun, Település]

-- 6: **Ver sacrum; Gründungsritus (auch: Umpflügen u.ä.); Gründungssage; Kult des Gründers;**<sup>146</sup> kosmische Anlage; Stadtviertel, Bezirke, Auswirkung des Dualsystems auf die

---

<sup>143</sup> Vgl. VI. Kartei: Flora: Cannabaceae: Hanf.

<sup>144</sup> Vgl. oben **Heterosexualität**. – Palme als Sexuelsymbol s. VI. Kartei: Flora: Palmae. – Sexualität/Milch s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch 8. – Sexualität/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 25.

<sup>145</sup> Verweis auf Sexualität allgemein.

<sup>146</sup> Weisendes Tier s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: Tierorakel, Orakeltiere, Tieromen 2: Tier als Führer, Tieromen bei Siedlungswahl, Tier führt zur Quelle usw. –



**Siedlung; Ewige Stadt** [Agon (Stadtviertel), Baulegende, Dorfgründer, Dorfgründung, Dorfteile, Dorfviertel, Dualorganisation, Égtájak, Ewige Stadt, Gral-Stadt, Gründer, Gründerkult, Gründung, Gründungslegende, Gründungsritus, Gründungssagen, Grundstein, Hälften, Heilige Stadt, Himmlisches Jerusalem, Ideale Stadt, Idealstadt, Jäger als Gründer, Kosmische Anlage, Kosmische Siedlung, Kosmische Stadt, Kosmische Stadtanlage, Landnahme, Stadtbezirke, Mythengestalten, Mythische Stadt, Mythisches Dorf, Roma quadrata, Sakrale Anlage, Sakrale Wanderung, Siedlung, Städtegründer, Stadtgründer, Stadtgründerinnen, Stadtgründung, Stadthälften, Stadtteile, Stadtviertel, Település, Trennung, Umpflügen, Vándorlások, Vier Tore, Verteilung, Wanderung, Wohnung]

-- 7: **Stadt, Stadtmauern, Burg, Fluchtburg, Festung**<sup>147</sup> [Alexandermauer, Államok viszonya, Befestigung, Befestigung der Dörfer, Befestigungen, Befestigungsruinen, Belagerung, Burgbau, Csörszárók, Demographie/Meroe, Dorfhecken, Dorfzaun, Építkezés, Eroberung (Stadt), Festungsbauten, Festungsmauer, Fliehburgen, Fluchtburg, Fluchtor, Fluchtstätte, Fortifikation, Großstadt, Jericho, Krieg, Mauer, Palisaden, Palisadenzaun, Refugium, Schanz, Schanzgraben, Schloß, Siedlung, Stadtanlagen, Stadtgöttin, Stadtmauer, Stadtviertel, Städte, Städtebau, Städtelob, Städtewesen, Symbolische Burg, Település, Verstädterung, Verteidigung, Verteidigungsbauten, Wachturm, Wall, Wallburgen, Wallgraben, Wehrbauten, Wunderbare Stadt, Zaun, Zufluchtsorte, Zwölfstädtebund]

-- 8: **Künstliche Inseln** [Földművelés, Schwimmende Inseln]

-- 9: **Wohnmauern**

-- 10: **Landesgrenze, Limes, Gyepü (Grenzstreifen)** [csörsz árka, Csörszárók, Gott der Grenze, Grenzgebiete, Grenzgrab, Grenzgraben, Grenzkönige, Grenzkosaken, Grenzkrieger, Grenzkriegertum, Grenzländer, Grenzvölker, Grenzwächter, Grenzzeichen, Hajducken, Jelek, Jenseitsgrenze, Krieg, Landesgrenze, Rain, Räuber, Schanzgraben, Siedlung, Stammesgrenzen, Település, Umzäunung, Zeichen]

- **Signale** [Elements of speech, Feuersignale, Finger, Gebärdensprache, Geknickte Finger, Gong, Jeladás, Klatschen, Kriegsgeschrei, Leuchtfeuer, Rauchsignal, Schlitztrommel, Sprechtrommel, Signaltrommel, Signaltürme]

- **Sklaverei** [Hausklaverei, Knechte, Rabszolgaság, Rabszolgatartás, Schuldklaven, Sklave/Bezeichnung, Sklaven, Sklavenhaltung, Sklavenhandel, Sklavenjagden, Sklavenrecht, Tempelsklaven]

- **Speichel**<sup>148</sup> [Anspucken, Köpés, (*Lecken*,) Speichel in der Magie, Spucke, Spucken]

- **Spiegel**<sup>149</sup> [Brennspiegel, Bronzespiegel, Orakelspiegel, Schamanenspiegel, Silber, Spiegel der Aphrodite, Spiegelbild, Spiegelfabrikation, Spiegelzauber, Symbolik, Tükör, Zauberspiegel, Zerstören]

- **Spiel**<sup>150</sup>

-- 0: **Allgemeines, Verschiedenes (regional)** [Billiard, Billiardspiel, Bohne, Bucca-bucca, Diabolo, Domino, Festspiel, Glücksspiel, Hausse-Spiel, Játék, Jo-Jo, Kegeln, Kegelspiel, Kinderspiele, Kugelspiel, Murneln, Murnelspiel, Muschelspiel, Quintaine-Spiel, Pferdefiguren, Scheibenschießen, Seilspringen, Spielmarken, Spielzeug, Sport, Tauziehen, Weihrauchspiel, Wettkampf, Wettlauf, Wurfspiele, Zauberrädchen]

-- 1: **Akrobatik, Athletik** [Boxen, Diskus, Fechten, Gymnastik, Purzelbaum, Radschlagen, Ringkampf, Sport, Sportspiele, Stabsprung, Stiersprung, Throwing missiles at targets, Wettlauf, Wettrennen, Zirkus]

-- 2: **Ballspiele** [Federball, Fußballspiel, Hockey, Hockeyspiel, Knäuel, Polo-Spiel, Polospiel]

-- 3: **Brettspiele** [Go-Spiel, Játék, Jóslás, Mühlebrett, Mühlespiel, Mühlenspiel, Patolli, Schachbrett-Fee, Schachbrettmuster, Schachfiguren, Schachspiel, Spielbrett-Orakel, Spielsteine, Tric-Trac-Spiel]

-- 4: **Fadenspiele** [Játék, Művészet]

-- 5: **Fangspiele**<sup>151</sup> [Astragal, Astragale, Astragali, Astragalorakel, Astragalos, Astragalspiel, Astragalus, Fangsteinchenspiel, Knöchelspiel, Mantik, Spielknöchel, Tierknochen]

-- 6: **Kartenspiele** [Kartenlegen, Spielkarten, Tarockspiel, Tarot]

-- 7: **Schaukel** [Hängeschaukel, Schaukeln, Schaukelpferd, Schaukel-Zeremonie, Schwingen]

-- 8: **Spieldrache** [Drachenspiel, Flugdrache, Papierdrachen]

---

Rind/führendes Tier s. V. Kartei: Bovidae: Bos 10. – Cervidae als führendes/weisendes Tier und in Gründungssagen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 29.

<sup>147</sup> „Wagenburg“ s. XI. Kartei: Transport: Wagen 6.

<sup>148</sup> Cerviden/Speichel s. V. Kartei: Fauna: Cervide 14.

<sup>149</sup> Vgl. oben **Bestattung** 30,7.

<sup>150</sup> Reiterspiele s. oben **Agon, Bestattung** 32 sowie V. Kartei: Fauna: Equidae: Equ. caballus 1.

<sup>151</sup> Siehe dazu auch „Astragalspiel“ in V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Einzelthemen: Tierknochen 2.

- 9: **Spielpuppe** [Puppen, Plastik, Spielzeug, Szobrászat]
- 10: **Würfelspiel**<sup>152</sup> [Játék, Jólás, Orakel, Po-Spiel, Wahrsagerei, Würfeln, Würfelorakel, Würfelwerfen]
- 11: **Wurfscheibenspiel, Ringstechen** [Hoop and pole, Játék, Reifenspiel, Reifenwerfen, Reifspiel, Ring-and-pin, Ringelstechen, Ringstechen, Rolling target]
- 12: **Kreisel** [Kreiselschlagen, Kreiselspiel, rhombos, Spielzeug]
- **Staat**<sup>153</sup> [Állam, Amnestie, Beamte, Beamtenwesen, Despotie, Diplomatie, Eisenkrücken, Fürstenspiegel, Hofleute, Imperium, Kleinstaat, Kolonie, Minister, Nádor, Nomaden, Polis, Politik, Polizei, Speiseopfer, Staaten, Staatsadministrative, Staatssymbolik, Staatsverwaltung, Steuergaben, Steuern, Steuersystem, Steuerwesen, Tribut, Tributzahlung, Verwaltung, Vezir [Wesir], Vorstaatliche Verhältnisse, Weltreich, Würdenträger, Zwölfstädtebund]
- **Stab**<sup>154</sup>
  - Allg.[emeines], Versch.[iedenes]: [Ahnenstab, Ahnenstäbe, Blitzstab, Bot, Brechen, Bunkósbót, Caducwus, Forke, Gabelrute, Gebet, Geld im Stock des Meineidigen, Grüner Zweig, In Ring endender Stab, Klapperstab, Krücke, Krummstab, Krummstab mit Widderkopf, Kultstab, Laubzweig, Lebensrute, Lilienstab, Lituus, Magischer Schlag, Opferzweige, Pilgerstab, Rasselstab, Ritus, Rute, Schläge, Schlag mit der Lebensrute, Schlag mit der Zauberrute, Schlagen mit der Rute, Spazierstock, Stabbrechen, Stange, Stock, Stütze, Tonstäbe, Verkehr, Wahrsagerstab, Wanderstab, Wünschelrute, Wundertätiger Stab, Zauberrute, Zauberstab, Zeremonialstab, Zerstückelung, Zweig]
  - **Botenstab** [Bot, Botenstäbe, Heroldstab, Híradás, Jel, Jelvény, Kerbstock]
  - **Grüner Stab** [Bot, Grüner Zweig, Mithosz, Stabwunder]
  - **Hirtenstab** [Juhász kampó, Krummstab]
  - **Kommandostab, Lochstab** [Pfeilglätter]
  - **Opferstock, Geld im Stock** [Bot, Geld im Spazierstock, Gold]
  - **Rednerstab** [Bot]
  - **Steckenpferd**<sup>155</sup> [Besen, Hobby-horse, Hobbyhorse]
  - **Tanzstab** [Bot, Tánc]
  - **Thyrsos** [Bot, Rasselstab]
  - **Stabbündel** [Barsombündel, Fasces, Rutenbündel, Stäbchenbündel]
  - **Caduc, Kerykeion (Hermesstab, Heroldstab/Botenstab)** [Bot, Caduceus, Merkurstab]
- **Stadt = s. Siedlung**
- **Steinindustrie** [unterteilt in:] **ausgelagert**
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes
  - 1: „Prälithikum“
  - 2: Eolithen
  - 3: Pebble-Industrien, Chopper/Chopping-tool-Industrien
  - 4: = aufgelöst
  - 5: Steinbruch s. **Mineralien**/Bergbau
  - 6: Steinbearbeitung
  - 7: Einzelne Formen der Artefakte<sup>156</sup>
- **Steinkult** [unterteilt in:]<sup>157</sup>
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes [Ahnenstein, Bâhit, Bahtah, Baitylia, Beht, Blasenstein, Eckstein, Eid, Felsen, Felskult, Felsenkult, Geburt, Grundstein, Heilige Steine, Heiliger Felsen, Herdsteine, Ka'aba, Klippe, kö-

<sup>152</sup> Siehe dazu auch „Astragalspiel“ in V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Einzelthemen: Tierknochen 2, sowie oben „Fangspiel“.

<sup>153</sup> „Land/Staat der Tiere“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort.

<sup>154</sup> Vogel/Stab s. V. Kartei: Fauna, Aves 14. – Stab/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 24. – Stab/Rentier s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 39. – Stab/Ziege-Schaf s. V. Kartei: Fauna: Ruplicaprinae; Caprovinae: Capra 12 und Ovis 5.

<sup>155</sup> Vgl. „Hexenwesen“.

<sup>156</sup> **Auf die Unterteilung auf den einzelnen Reiterkarten achten!**

<sup>157</sup> Vgl. oben **Minerale**.

Kultusz, Kristalle, Lapislazuli, magic crest-jewel, Nierenstein, Opferaltar, Opferstein, Pseudo-Aristoteles, Regenstein, Seelenstein, Sich bewegender Stein, Spursteine, Stein der Weisen, Steine aus dem Körper, Steinregen, Steinsitz, Steinwunder, Verschlingen, Wasser, Wetter, Würdezeichen, Zauberstein]

-- 1: **Bemalte Kiesel** u.ä. [Bemalte Kieselsteine, Művészat]

-- 2: **Felsengong, Felsenrutsche** [Akustik, Felsensturz, Geräusch, Gleitstein, Klangstein, Pierre à glissades, Rutschen, Rutschfelsen, Rutschsteine, Steintrommeln, Tönender Fels, Ton]

-- 3: **Geburtsstein; Fruchtbarkeitsstein; phallischer Stein; männliche und weibliche Steine** [Ahnenstein, Erotik, Fruchtbarkeit, Heterosexuelle Objekte, Lapis amoris, Männlich und weiblich, Phallos, phallos-Kultusz, Sexualität]

-- 4: **Grenzstein, Meilenstein, Wegzeichen** [Grenzzeichen, Spillsteine, Steinhaufen, Wegmarken, Wegweiser]

-- 5: **Meteorsteine s. Gestirne/Meteor**

-- 6: **Regenstein** [Időjárás]

-- 7: **Schalenstein, Lochstein, Rillenstein, Cupules** [Elfenmühle, Felsbilder, Játék, Napfsteine]

-- 8: **Schwören bei Steinen** [Eid]

-- 9: **Sturz vom Fels** [Felsensprung, Felsensturz]

-- 10: **Töten durch heißen Stein** [Tötung durch Glutstein, Tötung durch heiße Steine, Tötung durch heißen Stein, Tötung mit geschmolzenem Metall, Tötung mit heißem Stein]

- **Sündenbock** [Bünbak, Euphonien, Fremder Töter, Henne im Boot als Sündenbock, Kollektive Tötung, Schuldabwälzen, Sündenböcke, Temporärer König, Tiertötung, Übertragung]

## T

- **Tabu**<sup>158</sup>; **Askese** [Arbeitsruhe, Arbeitsverbot, Asketen, Berührungstabu, Bildverbot, Darstellung, Einschlafen, Einsiedelei, Geheimkult, Handelsgeheimnis, Männertabu, Musik- und Tanzverbot, Nacktheit, Rückwärts blicken, Sabbatruhe, Schlafentzug, Schlafverbot, Schrift, Sehen, Spinnen, Tapas, Verbot des Einschlafens, Verbot des Rückblickens, Verbot öffentlicher Bäder, Verbote, Verbotene Tür, Verbotener Raum, Verbotenes Kästchen, Visuelles Tabu]

- **Tanz** [Agon, Bootstanz, Dramatischer Feuertanz, Ekstase, Elfen, Exaltierter Tanz, Fackeltanz, Heilungstänze, Hexen, Kultreigen, Kulttänze, Magischer Tanz, Mimischer Tanz, Morisken, mythischer Kampfplatz, Orgiastischer Tanz, Reigen, Reigentanz, ritueller Tanz, Rundtanz, Schamanentanz, Schwerttanz, Spiraltänze, Spiraltanz, Symbolisch, Tänze, Tänzer, Tänzerin, Tánc, Tanz als Ekstasemittel, Tanz in Spirallinie, Tanzdarbietungen, Tanzen, Tanzepidemien, Tanzkrankheit, Tanzkunst, Tanzwut, Tannzwang, Totentanz, Verbot, Waffentanz, Zaubertanz, zertanzte Schuhe]

[Unterpunkte:]<sup>159</sup>

-- **Kranichtanz** [Geranos, Vogeltanz]

-- **Waffentanz; Tanzwaffe** [Bewaffneter Tanz, Kriegstänze, Schwerttanz, Tanzkeule, Tanzstab, Waffentänze]

- **Textilien**<sup>160</sup> [Abaposztó, Bänder, Brettchenweberei, Fehlen von Webstuhl, Flechten, Flechtereie, Flechtmatte, Flechttechniken, Flechtwerk, Fonás, Geflecht, Gewebe, Gurte, Handrocken, Haspel, Knüpfen, Leinen, Leinengewebe, Leinwand, Purpur, Rocken, Samt, Spindel, Spindle whorls, Spinnen, Spinnen/Mythologie, Spinnen/Verbot, Spinnende Heldin/Göttin, Spinnende Perchta, Spinngeräte, Spinnrad, Spinnerei, Spinnrocken, Spinnstubenfrau, Spinnverbot, Spinnwirtel, Stickerei, Stoffe, Szövés, Textilarbeit, Textilhandel, Textilherstellung, Textilindustrie, Textiltechnik, Verwandlung, Webefest, Webegöttin, Weben, Weber, Weberei, Weberkamm, Webgeräte, Webkamm, Webkunst, Webschwert, Webstuhl, Webtechnik, Webtechniken, Wirken, Zwirnen]

[Unterpunkte:]

---

<sup>158</sup> Vgl. oben **Anm.** . – „Tötungsverbot“ bei Tieren s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort. – „Tötungsverbot“ in Zusammenhang mit Vogel s. V. Kartei: Fauna, Aves 6. – Cerviden/Speise- und Jagdverbot s. V. Kartei: Fauna: Cervide 10 + 17. – Bildverbot s. auch unter „Kunst“.

<sup>159</sup> Cervide/Tiertanz s. V. Kartei: Fauna: Cervide 19.

<sup>160</sup> s.l. = senso latiore; d.h. im weitesten Sinne. – Vgl. VI. Kartei: Flora: Cannabaceae: Hanf.

-- Teppich, Matte [Stichwort nach der ca. 2005 vorgenommenen Auflistung; fehlte aber bei der letzten Durchsicht im Nov. 2014: ist aber nicht als „ausgelagert“ markiert, daher evtl. oben in „Allgemein“ eingeordnet?]

-- Textilkunst [Borte, Brokat, Kattundruckerei, Schiffstücher, Spitze, Spitzenindustrie, Strickkunst, Szövé, Textilmüvészet]

-- Reservemuster [Batik, Ikat, Plangi, Planggi, Tritik]

-- Seide<sup>161</sup> [ebenfalls im Nov. 2014 nicht vorhanden – ausgelagert?]

-- Stickerei [Magie]

- **Transvestismus** [Kleidertausch, Transvestiten, Transzvestizismus]

- **Traum** = s. Wahrsagerei

## U

- **Umkreisen; Prozession**<sup>162</sup> [Aufzug, Bettelumzug, Circumambulantio, Festzug, Heischegang, Körtiljárás, Kreis, Kreis/Form, Kreis/Symbol, Kreis/Wort, Kreis-Symbol, Kreisen um Gott, Kreisform, Kreislauflehre, Kreisseichen, Lustrum, Mágia, Magic circle, Magie des Kreises, Magischer Kreis, Magischer Schutzkreis, Mandala, Muharram, Ornament, Phallische Prozession, rituelles Kreisspiel, Rundtanz, Schandprozession, Schiffsumzüge, Schönbartlaufen, Totenprozession, Triumph, Triumphus, Triumphbogen, Triumphzug, Umbinden, Umfahrt, Umgang, Umgrenzen, Umhegen, Umhegung, Umherfahren, Umreiten, Umritt, Umrittskapellen, Umschreiten, Umzüge, Umzug, Unheilzauber, Zauberkreis]

- **Unheil** (Böser Blick u.a.) [Auge, Mágia, Rontás, Schadenzauber, Todeszauber, Unheilzauber, Vernichtung der Ernte durch Schadenzauber, Zaubergebete gegen Schadenzauber, Zerbrechen der Töpfe]

## V

- **Verdienstfest**<sup>163</sup> [Gaben, Geschenkeaustausch, Potlatch, Ünne, Verdienstopfer]

- **Vorräte**<sup>164</sup> [Aufbewahrung, Darre, Einsäuern, Getreidespeicher, Heuschuber, Konservieren, Konservierung, Konservierungstechniken, Kühlanlage, Magazine, Opferspeicher, Pithoi, Scheune, Speicher, Speicheranlagen, Speichermodell, Termények eltartása, Thesaurieren, Vorratsbehälter, Vorratsgefäß, Vorratsgruben, Vorratshäuser, Vorratshaltung, Vorratshaus, Vorratskammer]

## W

- **Waffen** [unterteilt in:]<sup>165</sup>

-- 0: Allgemeines, Verschiedenes (regional) [Apotropäische Waffen, Axt, Badik, Ballistik, Beil, Belagerungsmaschinen, Bewaffnung, Eid bei Waffen, Erotik, Fegyver, Fegyverek, Feuerwerk, Gegner werfen Steine, Geschmückte Waffen, Hammer, Harpe, „Harpunen“, Hellebard, Hellebarde, Hiebmesser, Himmel, Kriegsmaschinen, Kult, Lanze, Magie, Magische Waffen, Maschine, Metallwaffen, Mythologie, Opfer, Opfer an Waffe, Paläolithikum, Peitsche, Personal Weapons, Prunkwaffen, Sichelwagen, Stab, Symbolik, Vajra, Waffen/Darstellung, Waffensegen, Werfer, Wunderwaffe, Wurfmaschinen, Wurfing, Zackenspitzen, Zeremonialwaffe]

-- 1: Einzelne Waffenarten [Unterpunkte:]

--- Armbogen, Armbrust, Axt, Beil, Hammer, Doppelaxt (24. Nov. 2014 mit drei Ausnahmen [1 Kärtchen „Armbrust“, 1 Kärtchen „Axt/Wort“ und 1 Kärtchen „Beil“] nicht vorhanden – ausgelagert?)

--- Blasrohr [Fegyver, Fegyverek]

--- Bogen, Pfeil, Köcher [arrow + axes, Baumwolle für Jagdpfeile, Bemalte, mit Federn behängte Zeremonialpfeile, Bogen/vom Wagen aus, Bogen des Odysseus, Bogen und Pfeil, Bogenfutteral, Bogenköcher,

<sup>161</sup> Kokonfaden, Seidenspinner s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 6

<sup>162</sup> „Tierprozession“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort.

<sup>163</sup> Feste im Jahresablauf s. oben unter „Kalender“.

<sup>164</sup> „Wohnhütte oder Speicher auf Kufen“ s. XI. Kartei: Transport: Schlitten.

<sup>165</sup> Waffen aus Geweih oder Cervidenknochen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 3.

Bogensehne, Bogentasche, Dolch, Eibenholz, Erotik, Fegyver, Fegyverek, Giftschuß, Glätter, Holzpfeil, Hornbogen, Klumpffeil, Komplexbogen, Kompositbogen, Opfer, Partherschuß, Pfeil/Strecker, Pfeil im Bündnisritual, Pfeilköcher, Pfeilopfer, Pfeil-Stern, Pfeilschuß auf den Himmel oder den Mond, Pfeilschuß, Pfeilschuß/Richtungen, Pfeilspitzen, Reflexbogen, Schamanenbogen, Scheibenschießen, Sebastianpfeil, Sonnenschuß, Speer- oder Pfeil-Opfer, Spielbogen, Vergoldeter Pfeil, Vogelpfeil, Wörter für Pfeil, Zauberbogen, Zauberpfeil, Zurückprallen, Zurückschnellen, Zusammengesetzter Bogen, Zweispitziger Pfeil, Zweizackiger Pfeil]

An dieser Stelle wurde Ende November 2014 die Arbeit am Index wegen des Verpackens der Karteikästen für den Transport nach Frankfurt beendet.

- Bogenspanner, Handschütze, Ringkampfarmaturen
- Bola
- Gewehr, Kanone, Pulver, Pulverbehälter
- Giftpfeil, Pfeilgift
- Keule, Wurfholz, Bumerang
- Kugelbogen
- Lasso, Wurfschlinge, Fangstab
- Mehrspitzige und gabelförmige Waffen; Dreizack
- Naturfertige Waffen
- Netzwaffe
- Panzer
- Parierstock
- Projektile, Missiles, Wurfring
- Radwaffe
- Schild
- Schlagring
- Schleuder (auch: Pfeilschleuder, peitschenförmige Schleuder, Speerschnur u. dgl.)
- Schwert, Dolch (auch: Dolchstab, Sichelschwert u.ä.; Messer s. Werkzeug)
- Speer, Lanze, Spieß, Harpune
- Speerschleuder
- „Waffenhalter“
- Wurfmesser
- 2: Sonderthemen
- a: Miniaturwaffen
- b: Waffe als erotisches Symbol; Waffe bei Heiratsriten; Waffe als Attribut des Liebesgottes usw.
- c: Waffe als Trophäe
- d: Sichel, Dreschflügel u.a. als (Kult-)Waffe
- **Wahrsagerei** [unterteilt in:]<sup>166</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Bogensehnenorakel; Saiteninstrumente als Orakelgerät
- 2: Buchstaben- und Zahlenorakel = aufgelöst und unter **Schrift** abgelegt
- 3: Duell als Gottesurteil = aufgelöst und unter **Agon** abgelegt

---

<sup>166</sup> „Schriftorakel“ s. oben **Schrift**. – „Tierorakel, Orakeltier, Tieromen“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort. – Rind/Orakel s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 10. – Cerviden/Orakel/Omen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae 29. – Rentier/Orakel/Omen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 40. – Crustaceen/Orakel s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Crustacea 2. – Mollusken/Orakel s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Mollusca 6. –, „Vögel als Orakel- u. Omentiere“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 3. – Insekten/Orakel, Omen s. V. Kartei: Fauna: Evertabrata: Insecta 2. – „Eierorakel“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 2.

- 4: Eingeweideorakel = aufgelöst und unter **Tieropfer**/Magen abgelegt<sup>167</sup>
- 5: Farbe als Omen
- 6: Feuerorakel; Rauchorakel
- 7: Feuerprobe
- 8: Giftprobe
- 9: Glockenklangorakel
- 10: Heißes Eisen
- 11: Heißwasserprobe
- 12: Knochenorakel, Skapulimantik = aufgelöst und unter **Tierknochen** abgelegt
- 13: Körperzuckungen
- 14: Konkav-konvexe Objekte als Orakel
- 15: Metallguß-Orakel
- 16: Münzwerfen; Münzorakel
- 17: Niesen als Omen = aufgelöst und unter **Niesen** abgelegt
- 18: Pfeilorakel
- 19: Pflanzliche Vorzeichen und Omina
- 20: Rituelles Essen vor dem Traum
- 21: Schicksalsglaube; Lebensfaden; Nornen u.ä.
- 22: Schnur, Muschelschnur, Lederstreifen u. dgl. als Orakelgerät
- 23: Spielbrettorakel = aufgelöst und unter **Spiel**/Brettspiel abgelegt
- 24: Stäbchenorakel, Stabsorakel
- 25: Steinorakel; Kristallorakel
- 26: Steinchenorakel
- 27: „Tolle, lege“ u. dgl.
- 28: Traum, Vision, Tempelschlaf
- 29: Trommelorakel
- 30: Wassermantik; Wassersuchen
- 31: Würfelorakel = aufgelöst und unter **Spiel**/Würfel abgelegt
- **Wedel, Fächer, Schwanz**
- **Werkzeug; Technik** [Unterpunkte:]<sup>168</sup>
  - Allgemein
  - Bohrer
  - Drehbank
  - Hobel, Hobelbank
  - Kokosraspel<sup>169</sup>
  - Meißel
  - Messer, Schnitzmesser, Buschmesser
  - Nadel, Nadelbüchse, Fingerhut, Ahl
  - Nagel
  - Raspel, Feile
  - Rolle, Flaschenzug
  - Säge
  - Schere, Zange, Pinzette
  - Schraube
  - Zirkel
  - Automat
- **Wetter** [Unterpunkte:]<sup>170</sup>

---

<sup>167</sup> Richtig: V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: Eingeweide (nicht: Tieropfer).

<sup>168</sup> Werkzeuge aus Geweih oder Cervidenknochen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 3

<sup>169</sup> Kokosnuss, Kokospalme s. VI. Kartei: Flora: Palmae: Kokospalme.

- Allgemein
- Donner, Blitz, Gewitter
- Echo
- Erdbeben<sup>171</sup>, Vulkanismus
- Fata morgana
- Regen,<sup>172</sup> Wolken, Tau, Schnee, Hagel, Nebel
- Regenbogen
- Wind
- **Wohnung** [Unterpunkte:]<sup>173</sup>
  - Allgemein
  - Kultbauten
  - Männerhaus u.ä.
  - Bauopfer
  - Baumkrone
  - Giebelschmuck, Dachaufsatz (excl. Straußenei)<sup>174</sup>
  - Hausgeister, Haus-Amulette, excl. Dachaufsatz
  - Mehrfamilienhaus, Langhaus
  - Pfahlbauten
  - Raumordnung, Orientierung
  - Schloß, Riegel, Schlüssel
  - Tor, Tür, Schwelle
  - Zelt
- **Würdezeichen** [unterteilt in:]
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes
  - 1: Bett
  - 2: Boot s. **Boot**/Königsboot
  - 3: Feldbaugerät<sup>175</sup>
  - 4: Fingernägel s. **Hand/Fuß**/Fingernägel
  - 4a: Gefäß
  - 5: Gestirne; astrale Symbole
  - 6: Haartracht, Kamm (Bart s. **Haare, Bart**/Bart)
  - 7: Kleidung
    - 7,0: Allgemeines, Verschiedenes
    - 7,1: Gürtel s. **Kleidung**/Gürtel
    - 7,2: Langes Gewand

---

<sup>170</sup> „Tiere/Wetter“ s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: entsprechendes Stichwort. – Amphibien/Regen s. V. Kartei: Fauna: Herpetologie: Amphibia/Ecaudata 1. – Vogel/Wetter s. V. Kartei: Fauna, Aves 11. – Cervide/Wetter s. V. Kartei: Fauna: Cervide 22. – Rentier/Wetter s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 38. – Ziege-Schaf/Wetter s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 14 und Ovis 3. – Wagen/Wetter s. XI. Kartei: Transport: Wagen 5.

<sup>171</sup> Erdbeben s. auch IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: I. Kosmologie/Kosmos: 2: Himmelsgewölbe [Erdtragendes Wesen]

<sup>172</sup> Regenstein s. oben **Steinkult** 6. – Milchregen s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Milch 9.

<sup>173</sup> Siehe oben auch „Höhlenwohnung“. – „Wohnhütte oder Speicher auf Kufen“ s. XI. Kartei: Transport: Schlitten.

<sup>174</sup> „Vogel als Dachaufsatz“ s. V. Kartei: Fauna, Aves 12. – Ei/Dachaufsatz s. V. Kartei: Fauna: Aves 23, 6. – Rinderhörner als Giebelschmuck s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 8,1. – Rentiergeweih/Giebelaufsatz s. V. Kartei: Fauna: Cervide: Rangifer 13.

<sup>175</sup> Feldbaugerät generell s. VI. Kartei: Flora: Bot.: Themen I.

- 7,3: Tierfelle<sup>176</sup>
- 7,4: Kopftracht, Kopfschmuck<sup>177</sup>, Krone, Hut, Diadem, Federschmuck<sup>178</sup>, Kranz, Schleier
- 8: Körperliche Zeichen (angeboren)
- 9: Deformation/Mästung
- 10: Musikinstrumente (excl. Trommel), Kapelle
- 11: Peitsche, Fliegenwedel, Fächer
- 12: Pflanzen, Blumen, Zweige, Baumsymbole
- 13: Sänfte; Schulterritt = s. Transport
- 14: Schirm; Baldachin = s. Schirm/Baldachin
- 15: Schmuck
- 15,0: Allgemeines, Verschiedenes
- 15,1: Armring, Fingerring, Halsring, Torques, Schwurring
- 16: Spiegel = s. **Spiegel**
- 17: Stuhl, Thronsessel, Ahnenstuhl, Hochsitz, Krönungsstein<sup>179</sup>
- 18: Teppich, Matte, Sitzfell
- 19: Trommel
- 20: Waffen (excl. Axt, Dreizack usw.)
- 20,0: Allgemeines, Verschiedenes
- 20,1: Bogen, Pfeil, Köcher
- 20,2: Keule, Stab, Zepter
- 20,3: Stachelstock (Ochsenstachel u. dgl.)
- 20,4: Schwert, Dolch, Messer
- 20,5: Speer
- 20,6: Schild
- 21: Wagen, Schlitten = s. Transport
- 22: Wohnung (Palast, Schloß, kgl. Zelt u. dgl.)
- 23: Werkzeug
- **Zähne** (nur menschliche!)<sup>180</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Zahnen, Zahnmedizin, künstliche Zähne
- 2: Zahnpflege, Zahnstocher
- 3: Zähne im Mythos und Ritus; Zähne als Trophäen oder Reliquien etc.
- 4: Gefärbte Zähne
- **Zahlen** [Unterpunkte:]<sup>181</sup>
- Allgemein
- Vollzähligkeit
- Gerade und ungerade Zahlen

---

<sup>176</sup> Siehe oben **Kleidung** 2. – Vgl. V. Kartei: Fauna, Tierfelle/Tierhaare. – Verwendung von Rentierfell s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 11. – Ziegen- und Schafffell s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 5 und Ovis 1.

<sup>177</sup> Rinderhörner/Kopfschmuck s. V. Kartei: Fauna: Bovidae: Bos 8,2.

<sup>178</sup> „Feder“ s. V. Kartei: Fauna: Aves 34.

<sup>179</sup> Bett, Stuhl, Thron u.ä. in Tiergestalt s. auch s. V. Kartei: Fauna, Tier: Kult etc.; Einzelthemen: Tiergestaltige Objekte 1: Bett, Stuhl, Thron u.ä.

<sup>180</sup> „Tierzähne“ s. V. Kartei: Fauna, Tiersymbolik etc.: entsprechendes Stichwort sowie das Stichwort bei den einzelnen Tierarten. – Zähne/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 7.

<sup>181</sup> Beziehung zw. Tieren u. Zahlen s. V. Kartei: Fauna: Tiersymbolik etc.: Tier/Kosmologie. – Beziehung Vogel/Zahlen s. V. Kartei: Fauna, Aves 8. – Cervide/Zahlen s. V. Kartei: Fauna: Cervide 21. – Rentier/Zahlen s. V. Kartei: Fauna: Cervidae: Rangifer 38. – Ziege-Schaf/Zahlen s. V. Kartei: Fauna: Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 13 und Ovis 5.



-- Null  
-- Eins  
-- 2, 20 etc.  
-- 3, 30 etc.  
-- 4, 40 etc.  
-- 5, 50 etc.  
-- 6, 60 etc.  
-- 7, 70 etc.  
-- 8, 80 etc.  
-- 9, 90 etc.  
-- 10, 100 etc.  
-- 11, 110 etc.  
-- 12, 120 etc.  
-- 13, 130 etc.  
-- 14, 140 etc.  
-- 15, 150 etc.  
-- 16, 160 etc.  
-- 17, 170 etc.  
-- 18, 180 etc.  
-- 19, 190 etc.  
-- 21, 210 etc.  
-- 22, 220 etc.  
-- 23, 230 etc.  
-- 24, 240 etc.  
-- 25, 250 etc.  
-- 26, 260 etc.  
-- 27, 270 etc.  
-- 28, 280 etc.  
-- 29, 290 etc.  
-- 31, 310 etc.  
-- 32, 320 etc.  
-- 33, 330 etc.  
-- 34, 340 etc.  
-- 35, 350 etc.  
-- 36, 360 etc.  
-- 37, 370 etc.  
-- 38, 380 etc.  
-- 39, 390 etc.  
-- 41, 410 etc.  
-- 42, 420 etc.  
-- 43, 430 etc.  
-- 44, 440 etc.  
-- 45, 450 etc.  
-- 46, 460 etc.  
-- 47, 470 etc.  
-- 48, 480 etc.  
-- 49, 490 etc.  
-- 51 – 54  
-- 55 – 59  
-- 62  
-- 63

-- 64 – 65  
-- 66 – 71  
-- 72  
-- 73, 74  
-- 75  
-- 76  
-- 77 – 80  
-- 81 – 85  
-- 88  
-- 96  
-- 98  
-- 99, 999, 9999  
-- 101  
-- 104 – 107  
-- 108 – 110  
-- 111 – 129  
-- 130 – 150  
-- 172  
-- 226  
-- 365  
-- 401 – 499  
-- 729  
-- 1001  
-- 1468  
-- höhere Zahlen  
- **Zunge** [Tierzunge]

**V. Kartei**  
**Fauna (Ethnozoologie)**  
Blauer Punkt

**I. Allgemeine ethnozoologische Kartei**

**Zool.[ogie]/Gesch.[ichte], [Tier-]System, Zool.[ogie]/Namen/Ling[uiistisch] (1 Kasten)**

**Haustierbestand; Domestikation (2 Kästen)**

- Haustierfauna
- Dom[estikation]/Biol. (z.B. Kreuzung, Zuchtwahl)
- Dom[estikation]/Beginn<sup>1</sup>

**Zoologie generell; Fauna (1 Kasten)**

**Tierzucht, Hirtentum (2 Kästen, I + II)<sup>2</sup>**

**Tierzucht: Einzelthemen I [Unterpunkte] (1 Kasten)**

- Amulett für Vieh
- Bauten für Vieh [u. Hirten: Gehege, Stall, Hirtenwohnung]<sup>3</sup>
- Berufshirten, Hirtenklasse, Hirtenpresie<sup>4</sup>
- Deformation des Tierkörpers<sup>5</sup>, Tierkosmetik, Eigentumszeichen [unterteilt in:]<sup>6</sup>
  - 0: Allg.[emeines], Versch.[iedenes]
  - 1: Schwanz, Schweif
  - 2: Tatauieren, Brandmale, Körperbemal[un]g
  - 3: Gehörn<sup>7</sup>
  - 4: Ohr
  - 5: Zähne<sup>8</sup>
- Ergologie der Tierzucht [unterteilt in:]<sup>9</sup>
  - 0: Allg.[emeines], Versch.[iedenes]
  - 1: Entwöhnen, Maulkorb
  - 2: Halsband, Nasenring, Lippenring

---

<sup>1</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 7, 16, 45.

<sup>2</sup> Vgl. unten **Tierzucht: Einzelthemen I**: Berufshirten, Hirtenklasse, Hirtenpresie. – Cervide/Zähmung/Zucht s. unten **Cervidae** 34, **Cervidae: Rangifer** 7, 8, 16, 17, 20, 21, 47, 48.

<sup>3</sup> Rentier/Viehbauten s. unten **Cervidae: Rangifer** 32.

<sup>4</sup> Vgl. oben **Tierzucht, Hirtentum**.

– „Hirtenstab“ s. I. Kartei: Allgemeines (Einzelthemen): Stab, Unterpunkt: Hirtenstab.

– „Hirtenhund“ s. unten **Canidae** 4 sowie **Cervidae: Rangifer** 33.

– Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 48.

<sup>5</sup> Deformation am menschlichen Körper s. I. Kartei: Allgemeines (Thematische Stichwörter): Deformation.

– Siehe dazu unten bei den einzelnen Tierarten: Stichpunkt Kastrierung.

<sup>6</sup> Eigentumsmarken s. unten auch **Cervidae: Rangifer** 31, **Rupicaprinae; Caprovinae: Ovis** 3.

<sup>7</sup> Vgl. unten **Tiersymbolik etc.**: Einzelthemen: Gehörn

<sup>8</sup> Vgl. unten Tiersymbolik etc.: Tierzähne.

<sup>9</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 46, **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 19 und **Ovis** 1.

-- 3: Fesseln, Kolonc [= bewegungshemmende Vorrichtungen] u.a.<sup>10</sup>

**Tierzucht: Einzelthemen II** [Unterpunkte] (1 Kasten)

- Frau und Tierpflege<sup>11</sup>
- Hüten, Zusammenhalten der Herde
- Kapitalbild[un]g; Vieh als Schatz
- Kleinviehzüchter
- Mästen
- Tiermedizin<sup>12</sup>
- Patron der Haustiere, Herden und Hirten (inkl. Schutzheilige, Hirtengott, Gott als Hirt, Guter Hirt)<sup>13</sup>

**Tierzucht: Einzelthemen III** [Unterpunkte:] (½ Kasten)

- T[ier]/Recht; Viehraub; Viehhandel<sup>14</sup>
- Registrieren des Viehbestandes
- Stillen junger Tiere durch Frauen<sup>15</sup>
- Weide, Futterpflanzen, Stallfütterung, Weidegang, Austreiben, Zusammentreiben

**Tierfelle/Tierhaare** [Unterpunkte:] (2 Kästen: Tierfelle I, Tierfelle II + Tierhaare)

- Tierfelle<sup>16</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Abhäuten, Lederbearbeitung (auch: Spezialisten u. Handwerker, Arbeitsteilung)
- 2: Ledergefäß, -beutel, -sack u.a. Lederbehälter
- 3: Sitzfell, mit Fell bedeckter Stuhl, Fell als Schlafmatte, Decke<sup>17</sup>
- 4: Lederriemen, Sehnen
- 5: Saffian
- 6: Fellmosaik, Applikation
- 7: Fell u. Leder als Baustoffe (Lederzelt u. dgl.) s. Wohnung/Zelt<sup>18</sup>
- 8: Pelz
- 9: Ledergeld, Fell als Tausch-, Zahl- oder Steuerartikel
- 10: Bestattung in Tierfellen<sup>19</sup>
- 11: Fellringe vom Opfertier u.ä.
- 12: Ausgestopfte od. aufgehängte Felle
- 13: Tierfelle in Wiedergeburtsskripte
- Wolle; Tierhaare<sup>20</sup>

**Tieropfer** [Unterpunkte:] (1 ½ Kästen)<sup>21</sup>

---

<sup>10</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 8.

<sup>11</sup> Rentier/Frau s. unten **Cervidae: Rangifer** 47 und **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 20.

<sup>12</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Medizin sowie unten **Cervidae: Rangifer** 23.

<sup>13</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 45.

– „Tiertragen, guter Hirt“ s. auch XI. Kartei: Transport usw., Landtransport: Menschliche Kraft, Punkt 1a.

<sup>14</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 48.

<sup>15</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 47 und I. Kartei: Allgemeines: Muttermilch.

<sup>16</sup> Vgl. unten **Cervidae: Rangifer** 11 sowie **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 5.

<sup>17</sup> Fell als Schlitten s. XI. Kartei: Transport usw., II: Landtransport/Tierkraft, Schlitten 4.

<sup>18</sup> I. Kartei: Allgemeines: Wohnung, Unterpunkt Zelt.

<sup>19</sup> Vgl. unten **Cervidae** 9.

<sup>20</sup> Vgl. unten **Cervidae** 8, **Cervidae: Rangifer** 15, **Equidae** 6, **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 3, **Seesäuger** 2.

<sup>21</sup> Siehe auch I. Kartei: Allgemeines: Opfer.

- Allg[emeines]
- Unblutiges Opfer, heilige Herde
- Zweiteilung (Halbierung)
- Zerreißen, Zerschneiden, Omophagie
- Grabopfer

### **Tiersymbolik etc. Themen<sup>22</sup>**

[Unterpunkte:] (7 Holzkästen + 1 Kartonschachtel)<sup>23</sup>

- Generelles (2 Holzkästen) [Tierdichtung, Tierfabel, Tier/Felsbild, Tier/Folklore, Tierkampf, Tierkult, Tier/Kunst, Tiermärchen, Tier/Magie, Tier/Mythologie, Tierornament, Tierplastik, Tier/Ritus, Tierstil, Tiersymbolik, Tierfiguren auf Rädern, Tiersystem, Tierwappen]

(Themen:)<sup>24</sup>

- Abstammung vom Tier; tiergestaltige Ahnen<sup>25</sup>
- Tiere/Baum<sup>26</sup>
- Tierbestattung<sup>27</sup>
- Tier auf Tier; Tierbrücke<sup>28</sup>
- Dankbares Tier<sup>29</sup>
- Eid bei Tier
- Tierfarben<sup>30</sup>
- Tiere/Feuer<sup>31</sup>
- Tierfrieden [Frieden/Tier]
- Tiere/Geburt<sup>32</sup>
- Hilfreiches Tier<sup>33</sup> [Tier als Bote; Tier als Retter und Schützer, tiergestaltiger Schutzgeist (exkl. schamanistische Hilfsgeister)]
- Tierhochzeit<sup>34</sup>
- Tiergestaltiger Initiationsgeist<sup>35</sup>
- Tiere/Jenseits<sup>36</sup>
- Tierkapelle (Tierorchester)
- Tiergestaltiges Kind

<sup>22</sup> Früherer Titel: **Tiere: Kult etc.; Einzelthemen**, 2010 umbenannt.

<sup>23</sup> Dazu gehört auch das Tier in Kunst, Mythos, Ritus sowie Tierplastik.

– Zu Plastik allgemein s. I. Kartei: Allgemeines: Plastik.

– Vgl. auch die übrigen Stichworte wie „Feuer“, „Baum“ etc. in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>24</sup> „Evangelistentiere“ s. I. Kartei: Gestirne: Tierkreis.

<sup>25</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Ahnen.

<sup>26</sup> Vgl. unten **Cervidae** 24 und **Cervidae: Rangifer** 39.

<sup>27</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Bestattung.

<sup>28</sup> Vgl. unten **Herpetologie: Reptilia: Emydosaura** 4.

<sup>29</sup> Vgl. unten „**Hilfreiches Tier**“.

– Vgl. unten **Cervidae** 30.

<sup>30</sup> Tiere mit bestimmten Körperfärbungen s. auch unten Tier/Kosmologie sowie VIII. Kartei: Mythen-/Mischgestalten: Mythengestalten 3.

– Beziehung zwischen Tieren und Farben s. unten **Tiere/Kosmologie** sowie I. Kartei: Allgemeines: Farben.

<sup>31</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Feuer.

<sup>32</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Geburt.

<sup>33</sup> Vgl. oben „Dankbares Tier“.

– Vgl. unten Bovidae: Bos: 10; Cervidae 29.

<sup>34</sup> Vgl. unten Koitus mit Tier 2 sowie Land und Staat der Tiere.

<sup>35</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Schamanismus.

<sup>36</sup> Vgl. unten **Cervidae** 29 und **Cervidae: Rangifer** 44.

- Königstier<sup>37</sup>
- Tiere/Koitus (od.: Ehe mit Tier)<sup>38</sup> [unterteilt in:]
  - 0: Allg., Versch.
  - 1: Mensch und Tier
  - 2: verschiedene Tierarten (Tierehe)
- Tiere/Kosmologie (Kalender, Astronomie...)<sup>39</sup> [Beziehung zw. Tieren und Farben]
- Tiere/Kulturbringer
- Land/Staat der Tiere
- Tiermutter<sup>40</sup>
- Tiergestaltige Objekte: [unterteilt in:]
  - 0: Allg., Versch.
  - 1: Bett, Stuhl, Thron u.ä.<sup>41</sup>
  - 2: Gefäß (vgl. Toturne unten Punkt 4)<sup>42</sup>
  - 3: Haus, Zelt<sup>43</sup>
  - 4: Sarg, Grab, Bestattungsurne (vgl. Gefäß, oben Punkt 2)<sup>44</sup>
- Opfer an Tier<sup>45</sup>
- Tierorakel; Orakeltiere; Tieromen<sup>46</sup>
  - 1: Allg. + Versch. [exkl.: Tierstimmen-Orakel; s. dazu Tiersprache]
  - 2: Tier als Führer; Tieromen bei Siedlungswahl; Tier führt zur Quelle usw.
- Tiere/Pflanzen<sup>47</sup>
- Tierprozess
- Tierprozession
- Redendes Tier<sup>48</sup>
- Reinkarnation/Tier; Leichenmade
- Tiere/Schöpfung<sup>49</sup>
- Tiergestaltige Seele; Alterego<sup>50</sup> [Externe Seele in Tiergestalt]

---

<sup>37</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: König sowie ebda.: Würdezeichen.

<sup>38</sup> Cervide/Koitus 1 + 2 s. unten **Cervide** 18 sowie **Cervide: Rangifer** 43.

– Krokodil/Freier-Ehemann-Mädchenräuber s. unten **Herpetologie: Reptilia: Emydosaura** 5 und ebda.: **Squamata** 4.

– Ziege/Koitus s. unten **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 11.

<sup>39</sup> Auskunft von Vajda am 14. 11. 2003: Der Punkt behandelt Beziehungen von Tieren zu Gestirnen, Richtungen, Farben, Zahlen, Metallen, Kalender. – Vgl. dazu IX. Kartei:

Mytholog. Einzelthemen: I. Kosmologie/Kosmos: 2: Himmelsgewölbe, Himmelsstütze usw.

– Vgl. dazu unten die einzelnen Tierarten: oft eigener Punkt bzw. die Einzelbestandteile in der I. Kartei: Allgemeines.

<sup>40</sup> Cervide als Pflegemutter s. unten Cervidae 30.

– Ziege als Pflegemutter s. unten **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 17.

<sup>41</sup> Vgl. Stichwort „Möbel“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>42</sup> Vgl. Stichwort „Gefäß“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>43</sup> Vgl. Stichwort „Wohnung“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>44</sup> Vgl. Stichwort „Bestattung“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>45</sup> Vgl. Stichwort „Opfer“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei.

<sup>46</sup> Vgl. die Stichworte „Wahrsagerei“ und „Prophetismus“ in I. Kartei: Allgemeine Kartei sowie unten die einzelnen Tierarten.

– Orakel aufgrund von Tierstimmen s. unten „Tiersprache, Tierstimmen“.

<sup>47</sup> Vgl. unten **Cervidae** 24 und **Cervidae: Rangifer** 39.

<sup>48</sup> „Vogelsprache; redender Vogel“ s. unten (V. Kartei: Fauna:) Aves 4.

<sup>49</sup> Myth. Herkunft des Rentieres s. unten **Cervidae: Rangifer** 45.

<sup>50</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Animismus.

- Tierseele<sup>51</sup>
- Tiere/Sex.[ualität]
- Tiersprache; Tierstimmen<sup>52</sup>
- Stein aus dem Tierkörper
- Sterbendes und auferstehendes Tier
- Tötungsverbot<sup>53</sup>
- Totemismus: [unterteilt in:]
  - 1: Individualtotemismus
  - 2: Sexualtotemismus
  - 3: Gruppentotemismus [allg.]<sup>54</sup>
- Tierverkleidung [Imitation von Tieren u. Tierstimmen; Pantomim; Tiermaske; Tiertanz]<sup>55</sup>
- Tiervermehrung
- Tierverwandlung: [unterteilt in:]<sup>56</sup>
  - 0: Allg., Versch.
  - 1: Mensch (lebender) > Tier oder umgekehrt
  - 2: Tier > Tier
  - 3: Tier > Gegenstand (inkl. [Pflanze], Versteinerung/Fossilien) oder umgekehrt
- Tierwappen und -emblem
- Tiere/Wasser<sup>57</sup>
- Tiere/Wetter<sup>58</sup>
- Tierwirbel; Rolltier
- Tiersymbolik etc.: Einzelthemen (2 Holzkästen):**
  - Fett<sup>59</sup>
  - Tierohren<sup>60</sup>
  - Tierblut<sup>61</sup>
  - Eingeweide<sup>62</sup>
  - Tierprod.[ukte]/Med.[izin]; Kosmetik
  - Tierkrallen<sup>63</sup>

---

<sup>51</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Animismus.

<sup>52</sup> Vgl. auch oben „Tierorakel; Orakeltiere; Tieromen“.

– Tierzunge s. I. Kartei: Allgemeines: Tierzunge.

– „Vogelsprache; redender Vogel“ s. unten Aves 4.

– Cervide/Sprache s. unten Cervidae 31.

<sup>53</sup> „Jagdverbot“/Cervide s. V. Kartei: Fauna: Cervide 17.

<sup>54</sup> Vgl. unten Cervidae 18.

<sup>55</sup> Auskunft Vajda am 14. 11. 2003: Muss vollständig heißen: „Tierverkleidung; Tiermaske; Tier-Pantomime; Tiertanz; Tier(stimmen)imitation.“ Beziehung zu Tierverwandlung.

– Vgl. unten **Cervidae 19, Cervidae: Rangifer 35.**

<sup>56</sup> „Kampf in Cervidengestalt“ s. unten **Cervide 17.**

– Verwandlung/Cervide s. unten **Cervidae 19.**

– Verwandlung/Rentier s. unten **Cervidae: Rangifer 35, 42.**

<sup>57</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Wasser.

<sup>58</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Wetter.

<sup>59</sup> Siehe unten **Pisces 12, Rupicaprinae; Caprovinae: Capra 4., Seesäuger 3.**

– Fett/Körperbemalung s. I. Kartei: Allgemeines: Körperbemalung 4.

– Menschliches Fett suche in I. Kartei: Allgemeines: Menschenopfer.

<sup>60</sup> Ohren der einzelnen Tierarten s. unten Bovidae: Bos 5,2.

<sup>61</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Blut.

<sup>62</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Eingeweide sowie unten **Cervidae: Rangifer 24.**

<sup>63</sup> Rentier/Schädel + Geweih s. unten **Cervide: Rangifer 36.**

- Tierkastration<sup>64</sup>, Tierphallos
- Tierknochen (mit Knochenmark)<sup>65</sup>; Hufe etc. [unterteilt in:]
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes
  - 1: Technologie; Produkte (excl. Musikinstrumente)
  - 2: Rolle in den Mythen und im Brauchtum (auch im Opferritual) [Amulett, Astragali, Astragalspiel, Auferstehung, Knochenorakel, Knochenschnitzerei, Knöchel, Magie, Medizin, Mystik, Mythen, Opfer, Orakelknochen, Rituell, Schulterblattorakel, Singender Knochen, Skelett, Skapulimantik, Spatulamantik, Symbolik, Tabu, Tierhuf/Quelle, Wahrsagerei]
  - 3: Musikinstrumente aus Tierknochen oder Hufen
- Tierschädel<sup>66</sup>
- Gehörn: [unterteilt in:]<sup>67</sup>
  - 0: Allgemeines, Verschiedenes
  - 1: Technologie; Produkte
  - 2: Rolle in der Mythologie und Ritologie
- Tierzähne<sup>68</sup>

## II. Spezialkartei Ethnozoologie

10 Kästen:

**Aves** [*Vögel*][unterteilt in:]<sup>69</sup>

- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Vogeljagd
- 1a: Fischfang mit Vogel (excl. Kormoran)
- 2: Schnabel, Knochen, Krallen, Haut u. andere (auch innere) Körperteile (exkl. Feder); Stein aus dem Vogelmagen od. aus dem Nest u. dgl.
- 3: Vögel als Orakel- u. Omentiere
- 4: Vogelsprache; redender Vogel

---

<sup>64</sup> Kastration s. auch unten **Bovidae: Bos** 5,1; **Canidae: Canis dom.** 2, **Cervidae: Rangifer** 30 sowie **Equidae: Equ. caballus** 4.

<sup>65</sup> Vgl. oben **Tieropfer**.

– Vgl. oben **Tiersymbolik etc.:** Tierbestattung + Sterbendes und auferstehendes Tier.

– Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Entstehungsmythen 7 + 13.

– Vgl. auch I. Kartei: Allgemeines: Wahrsagerei.

– Vgl. VIII. Kartei: Mythengestalten 17.

– Vgl. IX. Kartei: Mythol. Einzelthemen: Tod u. seine Überwindung 3.

– Tierknochen s. auch I. Kartei: Allgemeines: Jagd: Jagdmagie

– Knochenmark/Rentier s. unten **Cervidae: Rangifer** 24.

– Tierknochen/Astragalspiel s. auch I. Kartei: Allgemeines: Spiele: Fangspiel + Würfelspiel.

– Siehe unten auch **Tiersymbolik etc.: Einzelthemen:** Tierzähne.

<sup>66</sup> Vgl. unten **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 18.

<sup>67</sup> Ziege/Hörner s. oben **Tierzucht: Einzelthemen I:** 3 sowie unten **Bovidae Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 6.

– Vgl. auch „Geweih“ unter **Cervidae** und **Cervidae: Rangifer**.

<sup>68</sup> Siehe oben **Tierzucht: Einzelthemen I,** 5 sowie unten **Bovidae** 7; **Cervidae** 7; **Pisces** 9; **Rodentia** 3; **Rupicaprinae; Caprovinae: Capra** 7, **Seesäuger** 1.

<sup>69</sup> Zu den einzelnen Stichworten s. I. Kartei: Allgemeines.

– „Vögel mit vielen Flügeln od. ohne Flügel“ s. VIII. Kartei: Misch-/Mythenwesen:

Mythengestalten 5, 2.; „Vögel + Chiroptera“ s. Mischgestalten ohne menschl. Züge 18,

geflügelte Säugetiere s. Mischgestalten, Geflügelte Menschen s. Mythengestalten 5, 1.

– Cervide/Vogel s. unten **Cervidae** 39.

– Rentier/Vogel s. unten **Cervidae: Rangifer** 49.



- 5: Vögel als Opfertiere (exkl. Huhn)
- 6: Seelenvogel; Todesvogel; Vogel als Geburtshelfer; als Träger der external soul; Vogel u. Unsterblichkeit; Reinkarnation in Vogelgestalt usw.; Tötungsverbot
- 7: Beziehungen zur Medizin
- 8: Kosmische Beziehungen (Gestirne, Zahlen, Richtungen, Farben, Metalle, Kalender); Agon
- 9: Beziehungen zum Königtum; Vogel als Emblem; Herr der Vögel; Land der Vögel
- 10: Beziehungen zum Feuer (Feuervogel, Vogel als Feuerbringer)
- 11: Beziehungen zum Wetter (Gewittervogel, Donnervogel, Regenvogel u. dgl.), zu Jahreszeiten und zu Gewässern
- 12: Beziehungen zu Ahnen; Abstammung vom Vogel; Ehe mit Vogel; vogelgestaltiges Kind; Vogel als Pflegemutter, als hilfreiches Tier, als Bote; Mensch mit Vogel auf dem Kopf, auf der Schulter usw.; Vogel als Dachaufsatz
- 13: Beziehungen zur Schöpfung, Sintflut usw.; Vogel als Kulturbringer
- 14: Beziehungen zu Baum, Säule oder Stab; Beziehung zu Berg
- 15: Vogelgespann; Vogelwagen; Vogelschiff
- 16: Phallische u. dgl. Beziehungen
- 17: Vogel als Reittier; Fahrt mit Vogel; Vogel mit Mensch(enbild) an der Brust
- 18: Vogelgefäß, Vogellampe u. dgl.
- 19: Vogelaltar
- 20: Vogelverwandlung, Vogelverkleidung (Schwanenjungfrau u. dgl.)<sup>70</sup>
- 21: Vogelbetrug
- 22: Vogelbestattung
- 23: Ei [unterteilt in:]
  - 0: Allg., Versch.
  - 1: Eiersammeln, Eieressen, Vorschriften
  - 2: Eierorakel
  - 3: Ei im Totenkult (Grabbeigabe u. dgl.)
  - 4: Bunte Eier, Ostereier
  - 5: Perlen aus Eierschalen
  - 6: Dachaufsätze u. dgl. mit Ei
  - 7: Kosmische Beziehungen
  - 8: Beziehung zur Medizin
- 24: Struthionidae [*Strauße*], Rheidae [*Nandus*], Dromaeidae [*Emus*; *Dromaiidae*, *Dromaius*], Casuaridae [*Casuarie*, *Kasuarie*], Apterygidae [*Kiwis*], Dinornidae [*Moa*]
- 25: Spheniscidae [*Pinguine*], Colymbidae [*Seetaucher*], Urinatoridae [*Seetaucher*; *Gaviiformes*, *Gaviidae*, *Gavia*], Procellariidae [*Sturmvögel*]
- 26: Fregatidae [*Fregattvögel*], Phalacrocoracidae [*Kormorane*], Pelecanidae [*Pelikane*], Sulidae [*Tölpel*], Phaetodontidae, Phoenicopteridae [*Flamingos*; *Phoenicopteriformes*], Ibisidae, Balaenicipidae [*Schuhschnäbel*], Scopidae [*Hammerkopf*, *Schattenvogel*], Ardeidae [*Reiher*], Ciconiidae [*Störche*]
- 27: Mergidae, Anatidae [*Entenvögel*], Anseridae [*Anserinae?*; *Gänse*], Mesitidae, Palamedeidae, Turnicidae, Megapodidae, Tetraonidae, Cracidae, Opisthocomidae, Odontophoridae, [unterteilt in:]
  - 27, 1: Phasianidae [*Fasanenartige*] (ohne Pfau)
  - 27, 2: Pavo [*Asiatische Pfauen*]
  - 27, 3: Cygnidae
- 28: Vulturidae, Cathartidae, Sagittariidae, Falconidae
- 29: Rallidae, Aramidae, Jacanidae (Parridae), Eurypygidae, Otidae, Gruidae, Tinamidae

---

<sup>70</sup> „Verwandlung“ s. IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: Verwandlung.

- 30: Alcidae, Laridae, Charadriidae, Dromadidae, Scolopacidae, Thinocoridae, Pteroclididae, Dididae, Didunculidae, Geotrygonidae, Carpophagidae, Columbidae
- 31: Psittacidae, Loriidae, Nasiternidae, Cycloprittidae, Platycercidae, Cacatuidae, Nestoridae, Stringopidae, Musophagidae, Cuculidae,
- 32: Strigidae, Coliidae, Trogonidae, Galbulidae, Bucconidae, Capitonidae, Rhamphastidae, Indicatoridae, Picidae, Upupidae, Coraciidae, Mamotidae, Bucerotidae, Meropidae, Alcedinidae, Todidae, Caprimulgidae, Macropterygidae, Trochilidae, Eurylaemiidae
- 33: Cotingidae, Tyrannidae, Conopophagidae, Dendrocolaptidae, Formicariidae, Pittidae, Menuridae, Alandidae, Muscicapidae, Campephagidae, Laniidae, Paradiseidae, Oriolidae, Artamidae, Sturnidae, Icteridae, Ploceidae, Fringillidae (ohne Passer), Tanagridae, Mniotiltidae, Pycnonotidae, Meliphagidae, Nectariniidae, Certhiidae, Paridae, Sylviidae, Motacillidae, Dacnidae, Dicaeidae, Dicruridae, [unterteilt in:]
  - 33, 1: Krähe
  - 33, 2: Corvidae (ohne Krähe)
  - 33, 3: Hirundinidae
  - 33, 4: Sperling
- 34: Feder

### **Bovidae** [*Hornträger*]<sup>71</sup>

- **Bovidae/gen.;** (**Bovinae** [*Rinder*]) **Bos grunniens (Yak); Bubalus** ([*Asiatischer Büffel*:] **Wasserbüffel**) [5 Kästen]
- **Bos** [Eigentliche Rinder]
  - 0: Bibl.[ographie]
  - 1: Biol.[ogie] (inkl. Rassen, Kreuzungen u. dgl.); Beginn u. Ablauf der Domestikation; Funde
  - 2: Haltung und Zucht; ergologische Ausrüstung; Bestand; Nutzung (excl.: Arbeitstier und Milchtier); wirtschaftliche, soziale, rechtliche Beziehungen
  - 3: Linguistisches (inkl. Personennamen, Ortsnamen u. dgl.); Terminologie nach Farbe, Alter, Geschlecht usw.; Namen einzelner Tiere; Lockrufe, Körperfarben
  - 4: Verwendung als Arbeitstier (auch in Mythen, Riten etc.)
    - 4,1: Zugtier, Pflugtier
    - 4,2: Tragtier, Reittier
    - 4,3: Dreschtier
  - 5: Deformation (excl. Hörnerdef.), mit oder ohne Eigentumszeichen-Funktion
    - 5,1: Kastrieren
    - 5,2: Ohrendeform.
    - 5,3: Brandmale, Tatauieren
    - 5,4: Sonstiges
  - 6: Kalbspuppe, Kuhblasen u. dgl. (Sonstiges über Milchverwendung s. unter „Milch“!)
  - 7: Zähne, Knochen (excl. Schädel), Hufe
  - 8: Schädel, Gehörn
    - 8,1: Giebelschmuck, Aufstecken, Aufhängen u. dgl.
    - 8,2: Vergoldung, Hornendkugel, Gehörnschmuck, Kopfschmuck
    - 8,3: Hörnerdeformation
    - 8,4: Sonstiges
  - 9: Agon (Stierkampf, Rennen, Verwendung im Krieg; Tierkampf)
  - 10: Orakeltier; führendes Tier
  - 11: Sonstige Rolle in Mythen, magisch-kultischen Handlungen u. in der Kunst; Rinderraub [Einzelthema:]

---

<sup>71</sup> Bovidae/Cervidae s. unten **Cervidae** 27.

## - Milch<sup>72</sup>

- 0: Allgemeines, Verschiedenes [Alpwirtschaft, Buttermilch, Fermentiert, Fermentierte Milchprodukte, Kamelmilch, Linguistik, Magie, Melken, Melkszenen, Milchgewinnung, Milchkothen, Milchnutzung, Milchprodukte, Milchwirtschaft, Milchzucker, Molken, Molkereiprodukte, Mythos, Name, Pferd, Rahm, Rauschgetränk, Rituelle Reinheit, Ritus, Sahne, Saure Milch, Sauermilch, Symbol, Tabu, Tabus, Tejgazdaság, tierische Milch, Verarbeitung, Verbot, Vorschriften, Zaubermittel]
- 1: Käse, Butter, Quark [Butterbereitung, Butterfett/Ghee, Buttermilch, Buttern, Butterschlagen, Käsebereitung, Kuhbutter, Kumis, Milch-Branntwein, Milchprodukte, Milchquirlen, Rahm, Sahne, Sauermilch, Schmalz, Tejgazdaság, Topfen, Zieger]
- 2: Yoghurt, Kумыß [Fermentierte Milch, Getränk, Jogurt, Kumis, Kumiß, Kumiss, Kumys, Milch, Milchprodukte, Milchschnaps, Milchwein, Qumyz, Sauermilch, Schnaps]
- 3: Milchgefäß [Buttergefäß, Edény, Gefäß, Milchgefäße, Mythos, Tejgazdaság]
- 4: Milch und Milchprodukte als Opfergaben [Butter, Butteropfer, Käse, Milchopfer, Mythologie, Opfer, Opferbutter, Quark, Rahm, Ritus, Sahne, Tejgazdaság]
- 5: Milchzauber; Milch in der Medizin [Magie, Tejgazdaság, Unheilzauber, Zauber]
- 6: Milch und Honig
- 7: Milch und Gestirne [Astronomie]
- 8: Sexuelle Beziehungen; Milch und Sperma etc. [Frau, Sexualität]
- 9: Milchsee, Milchstrom, Milchregen, Milchbad [Bad, Bad in Milch, Fluß, Milchbach, Milchbad, Milchfluß, Milchmeer, Milchozean, Stutenmilchbad, Tejgazdaság]

## Canidae [Hunde] (3 Kästen)

### - Wolf,<sup>73</sup> Fuchs

### - Werwolf, Werfuchs u.a. s. Tierverwandlung / Lykanthropie

### - Canis dom. [Haushund]

- 0: Literatur
- 1: Generalia; Zool.[ogie]; Ökon.[omie]
- 2: Kastrieren
- 3: Verwendung als Zug-, Reit- und Lasttier (auch mythisch!)
- 4: Hirtenhund<sup>74</sup>
- 5: Linguistisches
- 6: Ritus, Mythos, Folklore; Hundefleisch-Verwendung<sup>75</sup>

## Cervidae [Hirsche] (7 Kästen) (nochmal prüfen!!)

- 00: Bibliographie
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Anatomie, Physiologie, Ökologie [auch folkloristisch!]; Funde; Linguistik [auch: Ortsnamen, Personennamen, Volksnamen, Tiernamen]; Darstellungen [Felsbilder, Plastik usw.]
- 2: Geweih: Biologie des Geweihwechsels [auch folkloristisch!]
- 3: Geweih u. Knochen: Technologie [Werkzeuge, Waffen, Gefäße usw.]
- 4: Geweih u. Schädel: Opfer, Trophäe, Amulett, magisches oder medizinisches Mittel
- 5: Wasser aus dem Geweih
- 6: Klauen u. Hufe
- 7: Zähne

---

<sup>72</sup> Pferdemilch s. unten **Equidae: Equ. caballus** 2, Rentiermilch s. unten **Cervidae: Rangifer** 28, Schafmilch s. unten **Rupicaprinae, Caprovinae: Ovis** 1 und Ziegenmilch s. ebda.:

### Capra 2.

– Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Körperbemalung 6.

<sup>73</sup> Schutz des Rentiers vor Raubtieren s. unten **Cervidae: Rangifer** 20.

<sup>74</sup> Rentier/Hirtenhund s. unten **Cervidae: Rangifer** 33.

<sup>75</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Ernährung.

- 8: Haare
- 9: Haut (als Kleidung, als Zauber- und Medizinmittel, Bestattung in =, usw.)
- 10: Fleisch u. einzelne Organe (Zunge, Lippe, Magen, Herz, Lunge, Talg, Knochen usw.) als Nahrung, als Zauber- und Medizinmittel; Speiseverbote; Beziehungen zu Giftvorstellungen
- 11: Stein aus Körper
- 12: Blut
- 13: Milch<sup>76</sup>
- 14: Exkreme, Speichel, Samen u. dgl.
- 15: Weinen u. Tränen
- 16: Jagd (Ergologie, Lebensform)
- 17: Jagd (Mythos u. Ritus; rit.[uelle] Jagd, Jagdmagie, Tierbestattung; Jagdverbot; Schutz für verfolgtes Tier); agonistischer Aspekt (Kampf zwischen Cerviden, od. zw. Cerviden u. anderen Tieren [excl.: Schlange, Drache], od. zw. Cerviden u. Menschen; Mythen von verfolgten Cerviden; Kampf in Cervidengestalt)
- 18: Koitus zw. Cerviden u. Menschen od. zw. Cerviden u. anderen Tieren; Abstammung von Cerviden; gruppentotemistische Beziehungen zu Cerviden
- 19: Verwandlung oder Verkleidung in Cervidengestalt, Pantomim, Tiertanz u. dgl.
- 20: Solarer od. lunarer Aspekt (Körper od. Geweih aus Gold od. Silber; Körper oder Geweih mit Gestirnen, mit Lichtern, mit Kreuz, mit goldenem Ring usw., Christus in Cerv.-Gestalt)
- 21: Kosmische Beziehungen (Richtungen, Zahlen, Farben, Metalle, Gestirne, Kalender); Körperfarbe.
- 22: Atmosphärischer Aspekt (Beziehung zum Wetter, zum Wasser und zu Gewässern)
- 23: Beziehung zu Feuer
- 24: Vegetationsaspekt (Beziehung zur vegetativen Fruchtbarkeit u. zur Ernte, zu einzelnen Pflanzen, zu Heilpflanzen, zum Lebenskraut, zu Baum u. Stab; Pflanze auf [od. aus] dem Körper, Geweih usw.; Pflanzennamen in Verbindung mit Cerviden)
- 25: Phallischer Aspekt (Beziehung zur Sexualität u. Geburt)
- 26: Beziehung zu Schlangen und Drachen
- 27: Beziehung zu Boviden
- 28: Beziehung zur Unsterblichkeit, Wiederverjüngung, Wiederauferstehung, Lebensdauer (folkl.)
- 29: Chthonischer Aspekt (Beziehung zu Tod, Unterwelt, Schatzglauben u. dgl.); Cervidae als führende u. weisende Tiere; ihre Rolle in Gründungs- u. Entdeckungssagen; Cervidae als Orakel- u. Omentiere, Schatz, Reichtum
- 30: Cervidae als Pflegemutter, als hilfreiche od. dankbare Tiere
- 31: Sprache der Cerviden; redende Cerviden; Laut/Stimme der Cerviden
- 32: Beziehung zu Musik, Gesang, Glocke, Schelle u. Musikinstrumenten (excl. Trommel)
- 33: Cervidae als Opfertiere; Gebäckbrote, Opferfiguren u. dgl. in Cerviden- od. in Geweih-Gestalt; Cervidenfleisch als Festessen
- 34: Zählung u. Zucht von Cerviden (auch vom Elch) (excl. Rentier)
- 35: Cerviden als Zugtiere
- 36: Cervidae als Reit- u. Saumtiere
- 37: Cervidae als Reisetiere bei Jenseitsfahrt; theriom. Alterego (external soul) od. Seele in Cervidengestalt; Cervidae als scham. Hilfsgeister; Beziehung zu Trommel
- 38: Beziehg. zum Königtum
- 39: Beziehg. zu Vögeln
- Cervidae: Rangifer [Rentier] (Cervidae-Kästen V – VII)**
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Bibliographie

---

<sup>76</sup> Vgl. Milch unter **Bovidae**, **Cervidae: Rangifer** 28 und **Equidae** 2.

- 2: Antike Quellen; Kenntnisse und Vorstellungen der Antike
- 3: Mittelalterliche u. orientalische Quellen
- 4: Kunst: R.-Darstellungen auf Felsbildern, Gravierungen, in Plastik usw.
- 5: Terminologie: Name des R.s; seine Rolle in der Bildung von Personennamen, Volksnamen, Ortsnamen usw.; individuelle Namen des R.s; Lockrufe u. dgl.
- 6: R.-Völker
- 7: Verbreitung des wilden u. des domestizierten R.s; Aussterben; Einführung in neue Gebiete; fossile Funde.
- 8: Wanderung; Brunst; Geburt; Ernährung, Fütterung, Weiden; Treiben u. Zusammentreiben der Herden; Aufsicht, Hüten, Fesseln
- 9: Jagd (Methoden, Ergologie, Lebensform) excel.: Verwendung von zahmen Tieren bei der Jagd
- 10: Locktier, lebendes Tier als Deckung u. andere Verwendungen zahmer Tiere bei der Jagd
- 11: Fell, Verwendung vom R.- =
- 12: Geweih: Morphologie, Biologie
- 13: Geweih: Verwendung zu technischen Zwecken sowie als Amulett, Medizin usw. (auch als Giebelschmuck!), Deform. excl.: Trophäe u. Opfer
- 14: Knochen: Verwendung zu technischen Zwecken [sonst: s. Opfer = Nr. 36]
- 15: Haare, Verwendung von R.-haaren
- 16: Theorien über Entstehung, Alter u. Verbreitung der R.-zucht; Auffassungen über den Übergang zwischen Jagd u. Zucht.
- 17: Zähmung von Einzeltieren; Wildren u. Hausren; Rassen; Dom.-Merkmale; Biologie der Domestikation; Kreuzung; Behandlung der Wildtiere durch Hirten
- 18: Salz- u. Urin-Hunger des R.s
- 19: Mückenplage; Rauch gegen Mücken
- 20: Raubtiere, Schutz des R.s gegen = durch die Hirten
- 21: Psychologie der Hirten, Psychologie des R.s; Liebe der Hirten zum Tier
- 22: Herden: Größe und Zusammensetzung; Zusammenhalten mit anderen Tieren; Vorkommen in Gesellschaft anderer Haustiere; Statistik der R.-bestände
- 23: Tierkrankheiten, Seuchen, Tiermedizin
- 24: Schlachtier; Verwendung vom Fleisch, Blut, Darm, Magen, Gehirn, Knochenmark usw.; Schlachtmethoden
- 25: Zuchtier, Verwendung als =
- 26: Reittier, Verwendung als =
- 27: Saumtier, Verwendung als =
- 28: Milch, Verwendung der R.- =
- 29: Anspornen des Zug-, Reit- oder Saumtieres
- 30: Kastrieren
- 31: Eigentumsmarken
- 32: Gehege, Stall u. dgl.
- 33: Hund, Verwendung von Hirten- =
- 34: Glocke, Schmuck u. dgl. am Körper des R.s; Leittier
- 35: R.-Verkleidung, R.-Verwandlung, Nachahmung des R.s (excl.: Kampf in Tiergestalt)
- 36: Opfer; Jagdmagie; rituelle Jagd, R.-bestattung; Jahreszeitl. Feste, Schädel, Geweih usw. als Opfer oder Trophäe; rituelle Behandlung der Knochen und der einzelnen Körperteile; Geweih usw. in Mythen
- 37: Farbe des R.-körpers
- 38: Kosmische Beziehungen (zu Gestirnen, Zahlen, Richtungen, Farben, Kalendersystemen, Wetter)
- 39: Beziehungen zu Baum, Stab u. dgl.
- 40: R. als Orakel- u. Omen-Tier

- 41: R.-Rennen
- 42: Agon (Tierkampf; R.-Stierkampf; Kampf in R.-Gestalt)
- 43: Ehe zw. Mensch u. R. od. zw. R. u. anderem Tier; Abstammung von R.
- 44: Beziehung zu Trommel, Jenseitsreise, Seelenführung u. dgl.; Pazyryk
- 45: Myth. Herkunft des R.s oder der R.-Zucht; Herr oder Schutzgeist der (wilden od. zahmen) R.e
- 46: Maulkorb, Palóka u. dgl.; Entwöhnen
- 47: Frau in R.-Jagd u. -Zucht
- 48: Soziologisches (Berufshirten, Knechte u. dgl.); Handel, Preise; Rechtliches (Eigentumverhältnisse, Pacht u. dgl.); Diebstahl; Steuer; R. als Zahlungsmittel; R.-Besitz als Kapital
- 49: Beziehung zu Vögeln

### **Equidae** [*Pferdeartige*] (4 Kästen)

- Equidae allgemein [Wildesel, Wildpferd, Mustang, Equus hemionus, Equus mauritanicus, Onager, Equidae/Kunst, Quagga/Tigerpferd, Zebra, Hipparion, Stylohipparion]
- Equ[us] asinus [*Esel*]
- Equ[us] caballus [*Pferd*]
- 0: Bibliographie
- 1: Allg.; Zool., Ökon. (excl.: Milch; Haar; Fleisch) [Reiten, Pferdehandel, Zugtier, Huf, Pferdezucht, Geschenk, Reiterspiele, Arbeitstier, Ergologie, Kunst, Funde]
- 2: Milch
- 3: Farben; künstl. Farben; Eigentumsmarken
- 4: Kastrieren
- 5: Linguistisches
- 6: Schwanz; Haare; Tug
- 7: Ritus; Mythos; Fleisch

### **Evertebrata** [*Wirbellose*]

- **Spongiae** [*Schwämme*]
- **Coelenterata** [*Hohltiere = Quallen, Polypen, Korallen*]
- **Vermes**
- **Bryozoa** [*Moostierchen*]; **Brachiopoda** [*Armfüßler*]
- **Echinodermata** [*Stachelhäuter*] [Seeigel, Seegurken]
- **Mollusca** [*Weichtiere*]: **1.**
- **Gastropoda und Lamellibranchia** [*Schnecken und Muscheln*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Muschelsammeln; Muschelhaufen
- 2: Schmuck, Amulett, Symbolik (excl. Perle, Perlmutter)
- 3: Perle, Perlmutter [Perlenfischerei, Perlenlied, Perlenhandel]
- 4: Muscheltrompete [Schneckentrompete]
- 5: Muschelgeld
- 6: Mollusken als Orakeltiere und Orakelgerät
- **Mollusca: 2.**
- **Cephalopoda** [*Kopffüßer*] [Kalmar, Octopus, Polyp, Tintenfisch, Belemniten]
- **Crustacea** [*Krebse*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Crustaceenkost, Crustaceenfang
- 2: = als Orakel- und Omentiere
- 3: = als Ahnen
- 4: Seele in =-form; Krankheitsgeist oder -stoff in =-gestalt
- 5: = und Gestirne

- **Arachn.[oidea]** [*Spinnentiere*], **Myriopoda** [*Tausendfüßler*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Skorpion und andere giftige Arthropoden
- 2: Andere Arachnoidea sowie Myriopoda
- **Tunicata** [*Manteltiere*]
- **Insecta**<sup>77</sup> [*Insekten, Kerbtiere*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Insektenfang, Insektenkost
- 2: = als Orakel- und Omentiere
- 3: Seele in Insektengestalt (excl. Seelenwurm; Fanany); Krankheitsgeist oder -stoff in Insektengestalt
- 4: = und Gestirne
- 5: = und Ahnen
- 6: Kokonfaden; Seidenspinner
- 7: Parasitäre Insekten (Läuse, Flöhe, Wanzen, auch parasitische Milben); „fejbenézés“
- 8: Orthoptera [*Geradflügelartige = Grillen, Heuschrecken*] (auch: Heuschrecken)
- 8a: Mantis
- 9: Hemiptera [*Schnabelkerfe = Wanzen, Blattflöhe, Schildläuse, Blattläuse, Zikaden, Schildläuse*] (excl. Parasiten); Manna
- 9/a: Zikaden und andere singende Insekten
- 10: Hymenoptera [*Hautflügler = Ameisen, Bienen, Wespen*] (excl. Ameise, Biene)
- 11: Biene, Honig, Wachs<sup>78</sup>
- 11a: Honiggetränke
- 11b: Biene und Schöpfung
- 11c: Biene u. Honig oder Wachs bei Tod u. Bestattung
- 11d: Verwendung von Bienen in der Kriegsführung (Märchenmotiv)
- 12: Ameisen und Termiten
- 12a: Goldgrabende Ameisen
- 13: Coleoptera [*Käfer*]
- 13a: Mistkäfer, Scarabäus
- 14: Lepidoptera [*Schmetterlinge*] (excl. Seidenspinner), Neuroptera [*Netzflügler*]
- 15: Diptera [*Zweiflügler = Mücken, Fliegen, Flöhe*] (excl. Flöhe)

### **Felidae** [*Katzen*] (2 Kästen)

- 0: Bibliogr.
- 1: Gener., Zool., Ökon., Jagd (ergologisch), Darstellungen (profane)
- 2: Reit- und Zugtier (vgl. 3)
- 3: Domestikation, Zähmung (exkl. Hauskatze) (vgl. 2)
- 4: Knochen, Zähne, Krallen
- 5: Linguistik, Name als Ortsname, Personennamen u. dgl.
- 6: Myth., Rit.
- **Felis dom.[esticus]** [*Hauskatze*]

### **Herpetol[ogie]** [*Amphibien- u. Reptilienkunde*], [**Herpetofauna** (*Amphibien- u. Reptilien*)]

- **Amphib.[iae]/Gener[ell]** + **Caudata** [*Schwanzlurche*]
- **Amphib.[iae]/Ecaudata** [*Froschlurche*] [Frosch, Kröte]
- 1) Beziehungen zum Regen<sup>79</sup>

<sup>77</sup> Schutz vor Mücken/Rentier s. oben **Cervidae: Rangifer** 19.

<sup>78</sup> Honig/Milch s. oben **Bovidae: Milch** 6.

<sup>79</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Magie, Mana und Wetter.

- 2) Beziehungen zu Gestirnen<sup>80</sup>
- 3) Beziehungen zur Geburt<sup>81</sup>
- **Reptiliae/Testudines** [*Klasse Reptilien: Ordnung Schildkröten*]
- 1) Schildkrötenschale (ergologisch, mythisch usw., auch als Orakelgerät); Schildkrötenorakel<sup>82</sup>
- 2) Schildkröte u. Medizin<sup>83</sup>
- 3) Schildkröte als mythisches Begleit- und Reittier
- **Reptiliae/Emydosauria** [Krokodil, Alligator, Kaiman]
- 1) Zähne und Knochen
- 2) Krokodilsteine
- 3) Verschlungen werden durch Krokodil
- 4) Krokodil trägt einen über den Strom; Krokodil als Reittier
- 5) Krokodil als Freier, als Mädchenräuber oder als Ehemann
- 6) Krokodil als Königstier
- **Reptiliae/Squamata (und Drachen)** [*Klasse Reptilien: Ordnung Eigentliche Schuppenkriechtiere*]<sup>84</sup>
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Bestattung v. Squamata
- 2: Darstellung an Booten, Gebäuden, Wagen, Squ. als Zugtiere
- 2a: Chamäleon
- 3: Drache, Drachenkampf [= als Punkt aufgelöst und ausgesondert: s. VIII. Kartei: Mischgestalten: Einzelthema]
- 4: Ehe mit Squ. (Schlange, Eidechse, Drache); Abstammung von Squ.; Reinkarnation in Squ.-Gestalt; Squ.-gestaltiges Kind; Squ. als Pflegemutter (vgl. 22)
- 5: Gefäße in Squ.-Form
- 6: Beziehung zu Gestirnen, Richtungen, Kalendersystemen, Zahlen usw.
- 7: Schlangen-(Eidechsen-, Drachen- usw.)Gift; Biß (auch mythisch)
- 8: Hausschlange; Schlangentalar; Schlangentor; Tempelschlangen
- 9: Haut; Häuten; Unsterblichkeit
- 10: Knochen, Schädel; Blut
- 11: Beziehung zum Königtum; Würdezeichen in Squ.-Gestalt [auch: Uräusschlange u.ä.]
- 12: Beziehung zur Medizin (excl.: Gifte)
- 13: Mensch mit Squ. in den Händen od. unter den Füßen, von ihnen umwunden; Squ. als Reittiere
- 14: Beziehung zu Metallen; metallene Squ.; Beziehung zu Feuer, zu Licht; Squ. als Kulturheros
- 15: Name von Squ.; Name wird Tabu
- 16: Mythische Objekte (Seil, Zaum, Leiter usw.) aus Schlangen (excl. Schmuck aus Schlangen [s. Nr. 21])
- 17: Opfer an Squ. oder an deren Bilder; Beziehg. zu Milch
- 18: Squ. als Orakel- u. Omentiere; Squ. als Führer; Squ. in Gründungssagen

---

<sup>80</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Gestirne, Sonne, Mond.

<sup>81</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Geburt.

<sup>82</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Schmuck, Wahrsagerei, sowie unten Mollusca.

<sup>83</sup> Vgl. I. Kartei: Allgemeines: Medizin.

<sup>84</sup> Vgl. unten Pisces: Aal gilt oft als Schlange!

– Schlange/Cervide s. oben Cervidae 17, 26.

– Schlangengestaltige Kopftracht s. I. Kartei: Allgemeines: Kopftracht 7.

– Mehrköpfige Schlange s. VIII. Kartei: Mythengestalten 11.

– Gehörnte Schlange s. VIII. Kartei: Mythengestalten 6,2.



- 19: Phallische Symbolik; Beziehung zur Befruchtung und Geburt
- 20: Schlangenpriester, -beschwörer
- 21: Squ. als Schmuck; schlangenförmiger Schmuck (z.B. Ohrengehänge mythischer Wesen) od. Amulett
- 22: Beziehung zu Seelenvorstellungen; Squ. als Schutzgeister u.ä.; dankbare Squ.; Squ. als Bote
- 23: Schlangenspiel
- 24: Stab, Pfahl, Baum mit Squ.; miteinander verflochtene Schlangen; Pflanze
- 25: Schlangen-, Drachen- usw. Stein; Squ.-Ei; Squ. als Schatzhüter
- 26: Verschlungenwerden von Squ.; verschlungene Squ.
- 27: Verwandlung in (Verkleidung als) Squ.
- 28: Squ. und Vogel
- 29: Beziehung zu Wasser, Regenbogen, Gewitter, Regen, Brunnen, Flüssen
- 30: Weltschlange; Omphalos mit Squ.; Erde tragende Squ.; Squ. in der Erde od. Unterwelt; Uroboros; Squ. bei der Schöpfung
- 31: Zähne; Zunge

### **Pisces**<sup>85</sup> [*Fische*] (3 Kästen)

- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Fischdrachen [Fischen mittels Drachen]
- 2: Fischfallen, Reusen, Speerfischerei, Fischwehren, Ableiten des Wassers u. dgl.
- 3: Angeln, Fischhaken
- 4: Giftfischerei
- 5: Fischerei mit Speer, Harpune, Keule, Bogen und Pfeil, Schwert
- 6: Netz, Netzenker, Netzschwimmer
- 7: Stülpkorb u. dgl.
- 8: Fisch in der Medizin
- 9: Fischknochen, Fischzähne
- 10: Fischhaut, Fischschuppen, Fischblasen, Fischrogen, Fischtran
- 11: Fischbestattung
- 12: Fisch in der Ernährung (Zubereitung, Konservierung, Handel usw.; Fischöl und -fett; Speiseverbote, Speisevorschriften), Fischopfer

### **Rupicaprinae; Caprovinae** (3 Kästen)

- **Rupicaprinae** [*Gemsen*]
- **Caprovinae** [*Ziegen und Schafe*]
- **Capra** [*Ziegen*]
- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Kastrierung, Monarchie
- 2: Milch
- 3: Haar
- 4: Fleisch, Fett
- 5: Fell
- 6: Hörner
- 7: Knochen, Zähne, Klauen
- 8: Ziegenopfer
- 9: Ziege als Reittier od. Tragtier
- 10: Ziegengespann

---

<sup>85</sup> Fischfang mit Vogel s. oben **Aves** 1a. – Erdträger/Pisces s. IX. Kartei: Mytholog. Einzelthemen: 2. Himmelsgewölbe usw. [Erdtragendes Wesen]

- 11: Koitus mit Ziege
- 12: Beziehung zu Baum, Säule od. Stab; Beziehung zum Berg
- 13: Kosmische Beziehungen (Gestirne, Zahlen, Farben, Richtungen); Körperfarbe
- 14: Beziehung zum Wetter
- 15: Beziehung zum Feuer
- 16: Beziehung zur Erde und Unterwelt
- 17: Ziege als Pflegemutter
- 18: Schädel
- 19: Entwöhnen der Lämmer
- 20: Stillen durch Frauen
- **Ovis** [*Schafe*]
- 0: Lit.[eratur]
- 1: Zool.[ogie], Ökon.[omie], Ergol.[ogie]
- 2: Saumtier, Zugtier, Reittier
- 3: Eigentumsmarken; Kastration
- 4: Sprachliches
- 5: Rit.[uelles], Myth.[ologie]

2 zusammengehörige Kasten:

**Hyaenidae** [*Familie der Hyänen*]

**Mustelidae** [*Marder*]

**Ursidae** [*Großbären*]

- 0: Bibliographie

- 1: Zoologie; Verbreitung; Funde (auch Jagdreste)

- 2: Wirtschaft; Ergologie; Bärenführer u. dgl.

- 3: Mythos; Ritus; Sprache

**Viveridae** [*Schleichkatzen*]

1 Kasten:

**Antilopen, Gazellen**

**Camelidae** [*Kamele*] [mit Unterpunkten:]

- Camelus [*Großkamele*]

- Auchenia [*Lama*]

**Chiroptera** [*Fledertiere*]

**Giraffidae** [*Giraffen*] [mit Unterpunkt:]

- Okapi

**Hippopotamidae** [*Flusspferde*]

**Hyracoidea** [*Schliefer*]

**Insectivora** [*Insektenfresser*] [Igel, Maulwurf, Spitzmaus]

**Marsupialia** [*Beuteltiere*]

**Monotremata** [*Kloakentiere: Ameisenigel + Schnabeltier*]

**Ovibovinae** [*Schafochsen: Moschusochse*]

**Pholidota** [*Schuppentiere: Ameisenfresser*] [Ameisenbär, Pangolin]

**Proboscidea** [*Rüsseltiere*]<sup>86</sup> [mit Unterpunkt:]

-- Elfenbein

1 Kasten:

**Procyonidae** [*Kleinbären + Pandas*] [Waschbär, Panda]

**Rhinocerotidae** [*Nashörner*]

---

<sup>86</sup> Kosmosträger/Elefant s. IX. Kartei: Mytholog. Namen: 2. Himmelsgewölbe usw.

3 Kästen

**Rodentia** [*Nagetiere*]; (excl. Biber, Hase u. Kaninchen) [unterteilt in:]

- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Sprachliches
- 2: Jagd auf Nagetiere; Nagetiere als Pelz- u. Fleischlieferanten
- 3: Knochen, Zähne
- 4: Fell
- 5: Haltung bzw. Zucht von Nagetieren
- 6: Nagetiere als Orakel- u. Omentiere
- 7: Nagetiere als (myth.) Reit-, Last- oder Zugtiere
- 8: Bestattung von Nagetieren

[Unterpunkte:]

- Biber
- Hase und Kaninchen [unterteilt in:]
  - 0: Allg., Versch.
  - 1: Jagd
  - 2: Fell
  - 3: Zucht und Haltung

**Seesäuger** (Pinnip.[edia] [*Robben*], Cetacea [*Waltiere*], Sirenia [*Seekühe*])<sup>87</sup> [unterteilt in:]

- 0: Allgemeines, Verschiedenes
- 1: Knochen, Zähne, „Fischbein“, Sehnen
- 2: Haut, Pelz, Haare
- 3: Fett, Öl, Ambra

**Simiae** [*Affen*], **Prosimiae** [*Halbaffen*]

**Suidae** [*Altweltliche Schweine*] [mit Unterpunkt:]

- Eberhauer

**Sus dom.[esticus]** [*Hausschwein*]

**Tapiridae** [*Tapire*]

**Tragulidae** [*Hirschferkel*]

**Tubulidentata** [*Erdferkel*]

**Xenarthra** [*Nebengelenktiere*, oder:] (**Edentata** [*Zahnlose, Zahnarme*]) [Unterpunkte auf einer Karte zwar angegeben, aber nicht unterschieden]

- 1: Gürteltiere
- 2: Faultiere
- 3: Ameisenbären [?, s. aber auch Pholidota (*Schuppentiere*)]

---

<sup>87</sup> Erdträger/Seesäuger s. IX. Kartei: I. Kosmologie/Kosmos: 2. Himmelsgewölbe usw.